

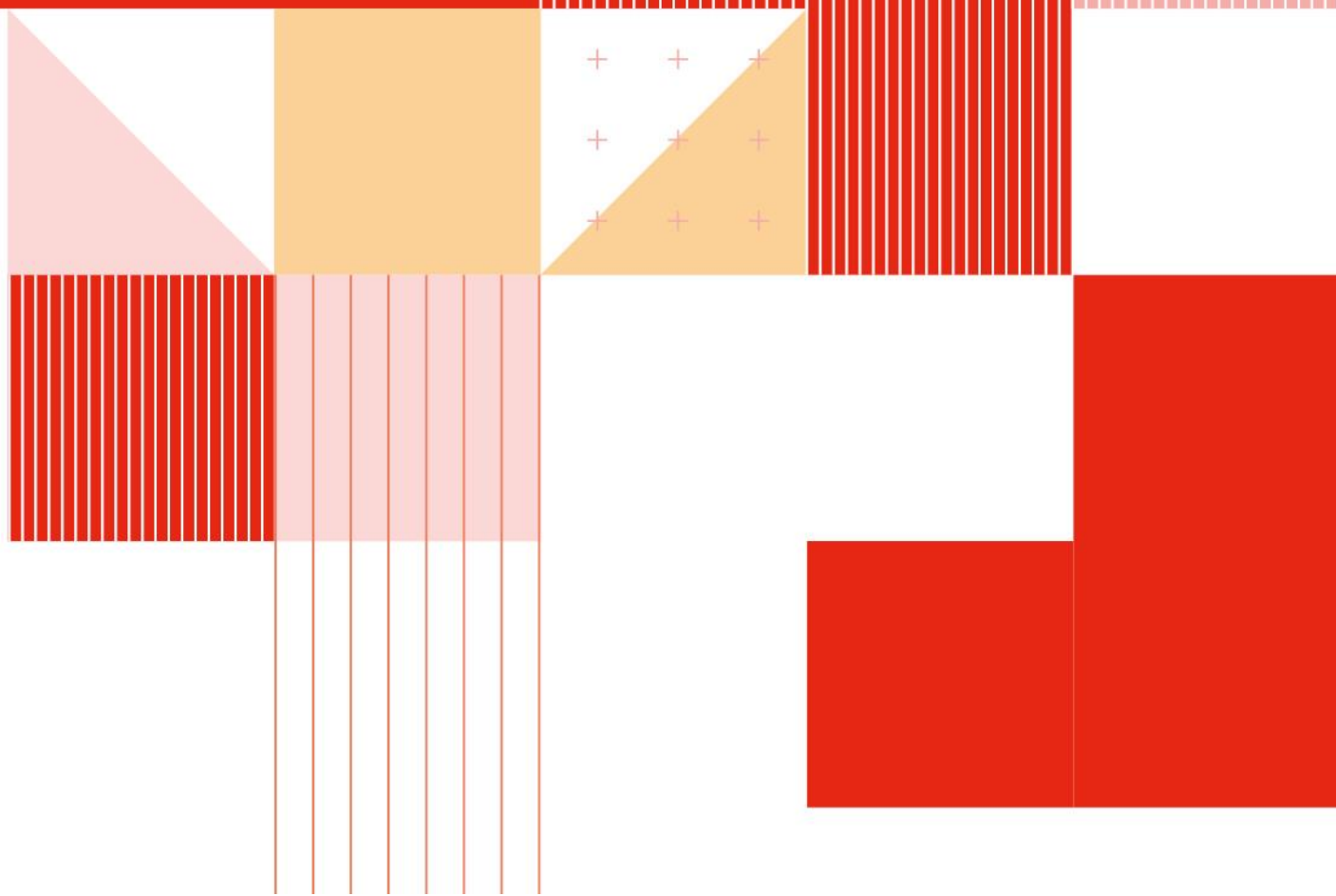
APPLICATION DE CHAT DECENTRALISEE

RAPPORT DE CONCEPTION

4IR, 2022-2023

Aude Jean-Baptiste

Romain Moulin



Sommaire

I.	Acteurs.....	5
1.	Acteurs primaires	5
2.	Acteurs secondaires.....	5
II.	Diagrammes de cas d'utilisation	6
1.	Utilisateur	6
2.	Administrateur	7
III.	Diagramme de classes.....	8
1.	Schéma.....	8
2.	Description et typologie	8
IV.	Diagrammes de séquence.....	9
1.	Connexion d'un nouvel utilisateur sur le réseau	9
2.	Ouverture d'une session de clavardage.....	9
3.	Clavardage entre deux utilisateurs	10
4.	Fermeture d'une session de clavardage	10
5.	Déconnexion d'un utilisateur	11
6.	Administration du système	11
V.	Diagramme de structure composite.....	12
VI.	Diagramme de déploiement.....	13
VII.	Schéma de la base de données.....	14
VIII.	Maquette de l'interface graphique	15

Introduction

Ce rapport présente les diagrammes UML de conception de notre projet d'application de chat décentralisée en Java.

I. Acteurs

1. Acteurs primaires

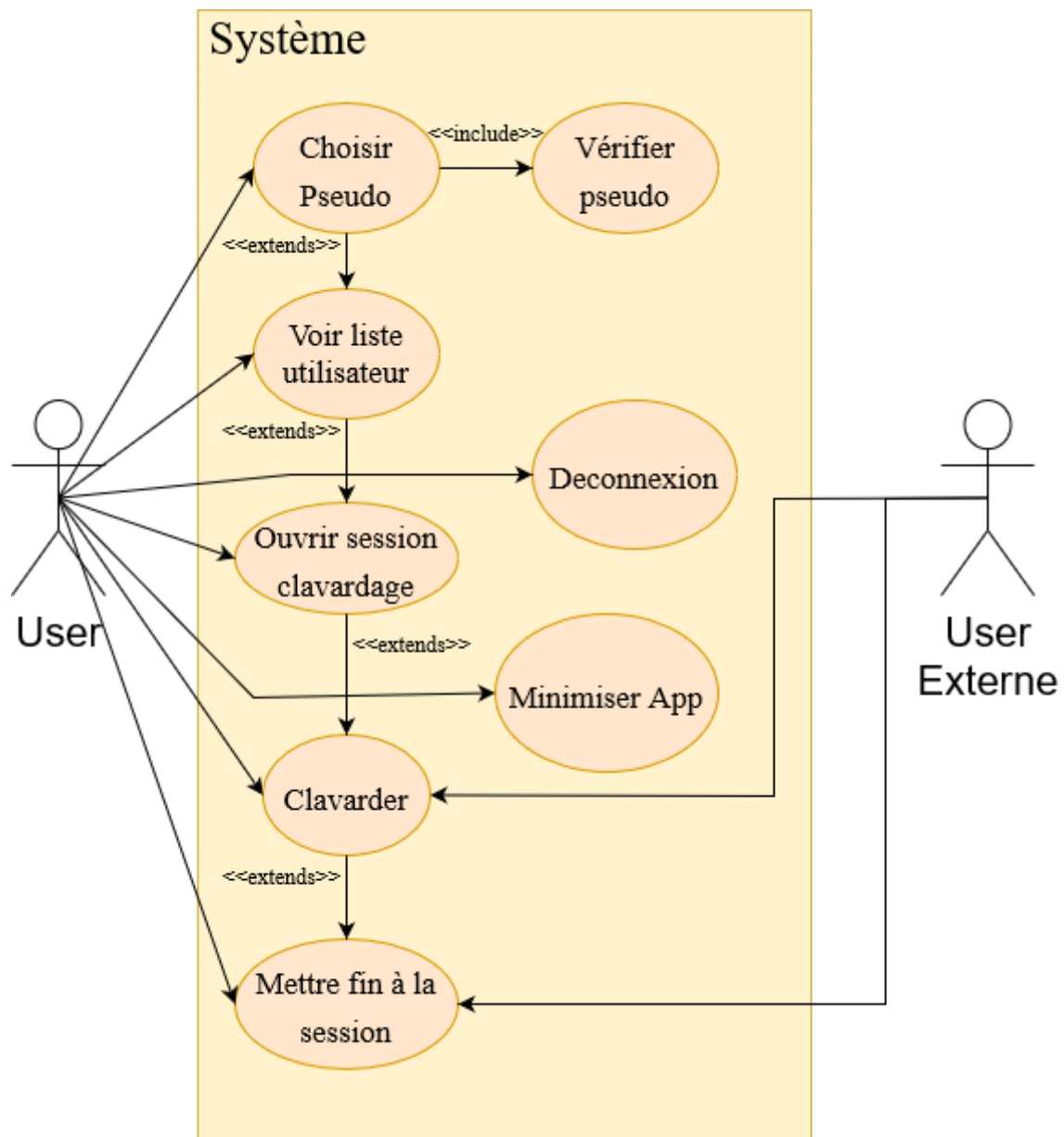
Les acteurs primaires de notre application sont les utilisateurs.

2. Acteurs secondaires

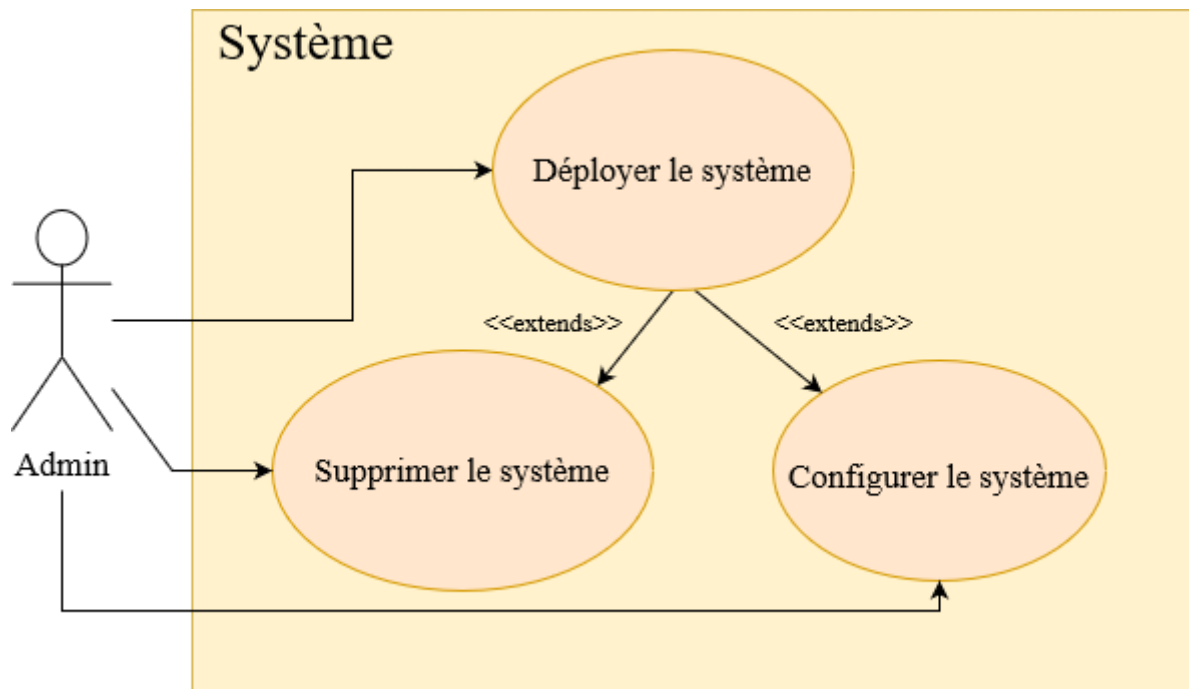
Les acteurs secondaires de notre système sont les administrateurs qui installent l'application.

II. Diagrammes de cas d'utilisation

1. Utilisateur

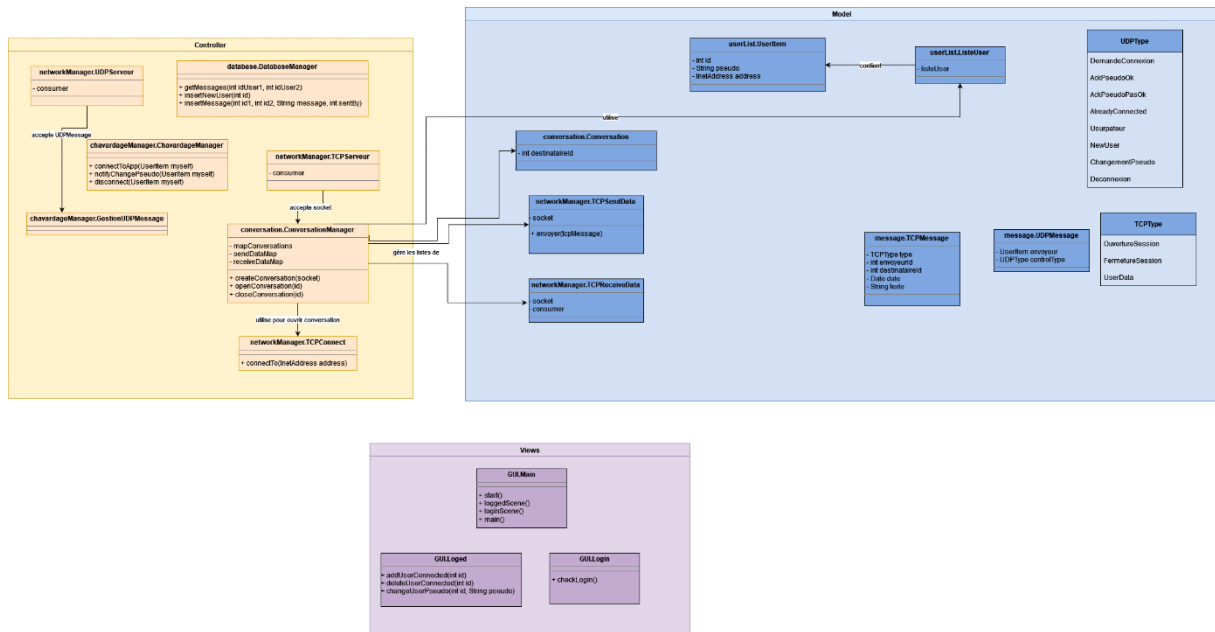


2. Administrateur



III. Diagramme de classes

1. Schéma

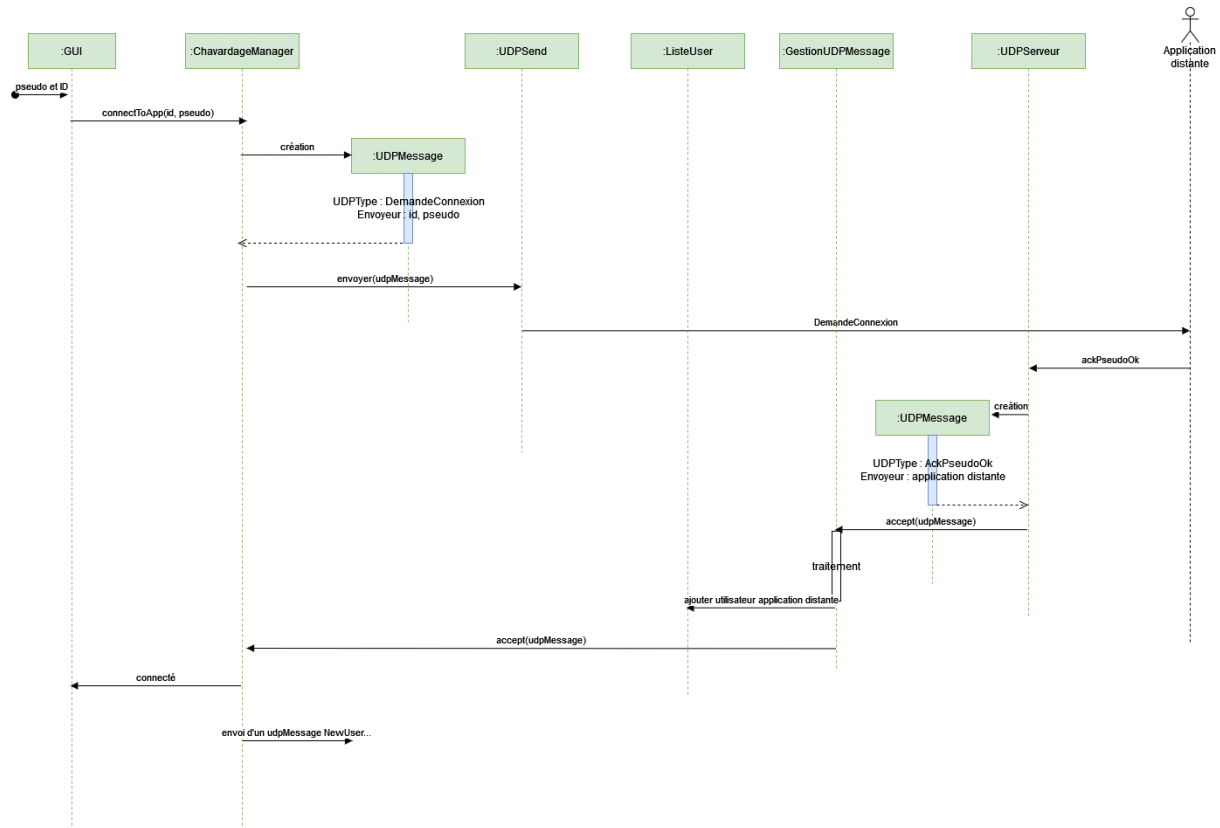


2. Description et typologie

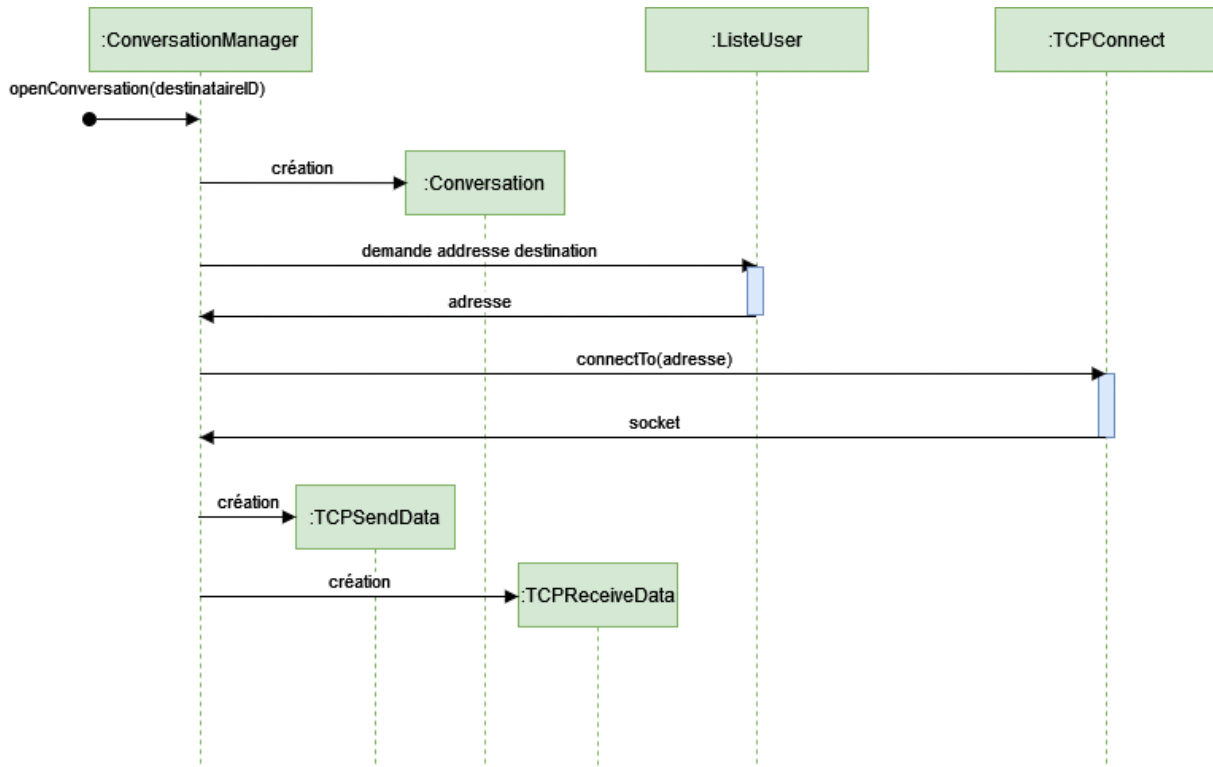
Notre projet est organisé en packages indépendants les uns des autres. Cependant sur ce diagramme de classe nous avons choisi de représenter une version simplifiée avec les classes les plus pertinentes pour aider à la compréhension.

IV. Diagrammes de séquence

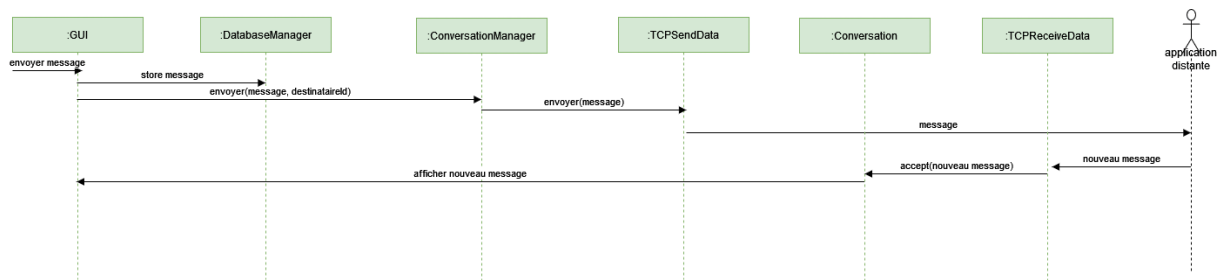
1. Connexion d'un nouvel utilisateur sur le réseau



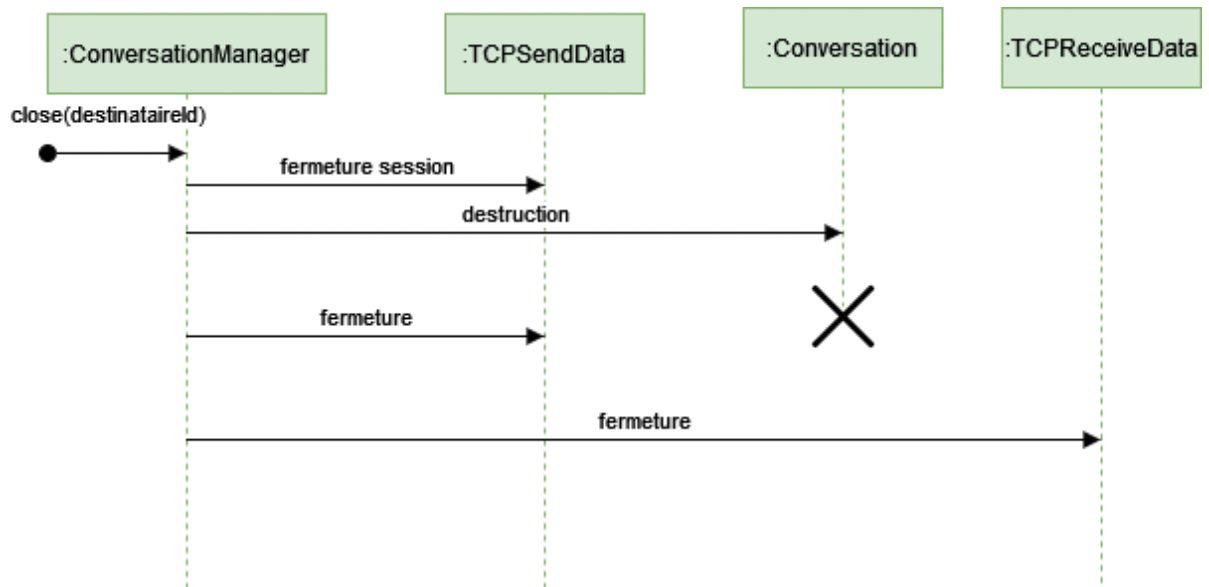
2. Ouverture d'une session de clavardage



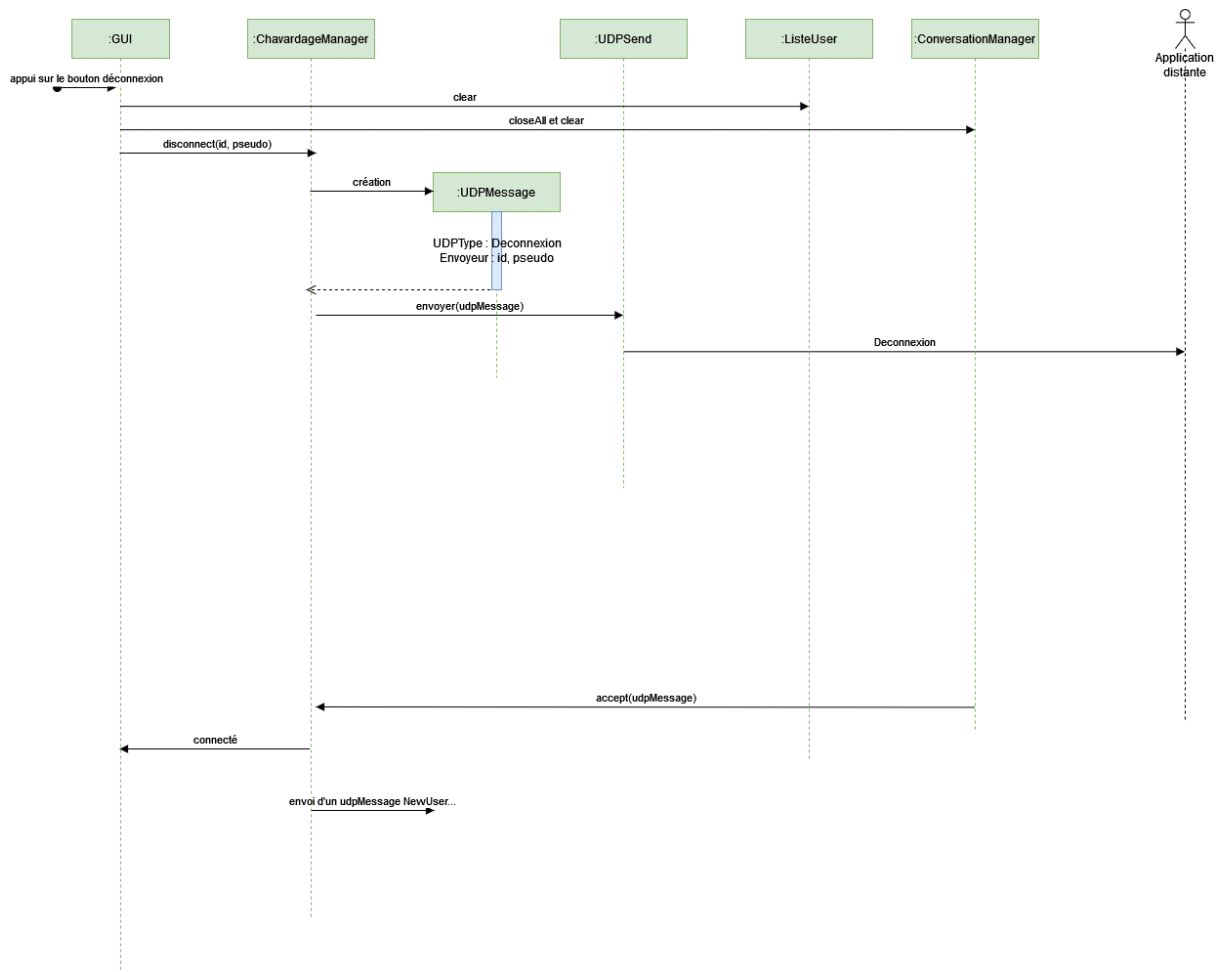
3. Clavardage entre deux utilisateurs



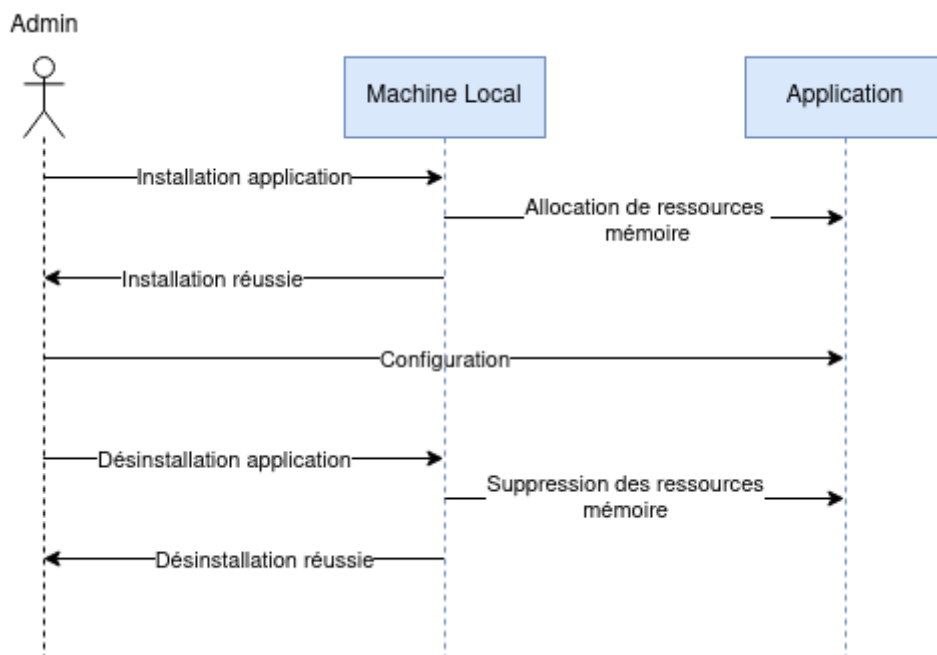
4. Fermeture d'une session de clavardage



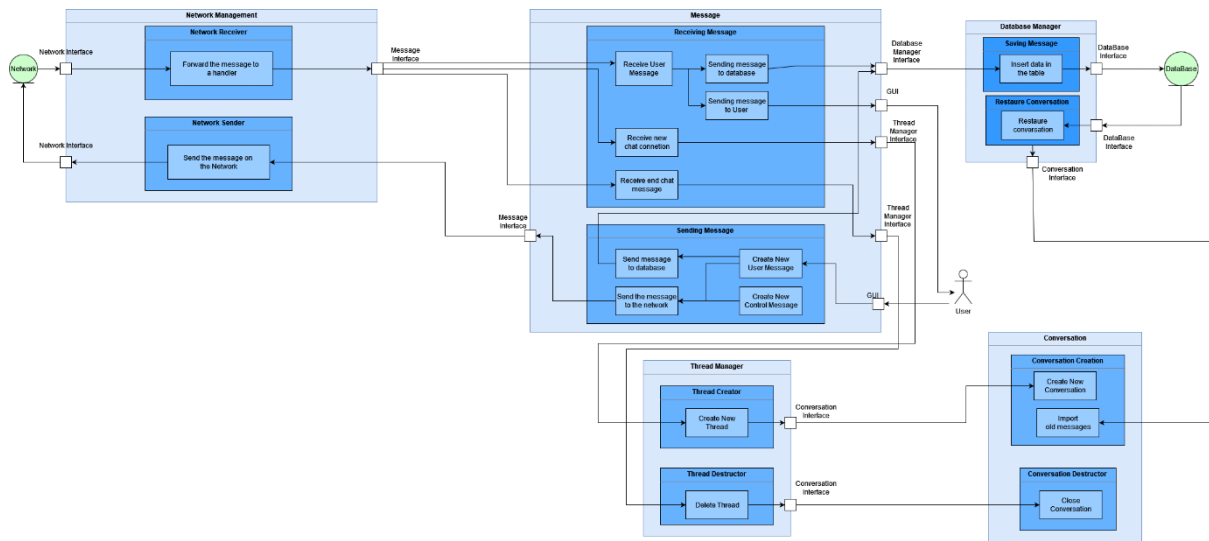
5. Déconnexion d'un utilisateur



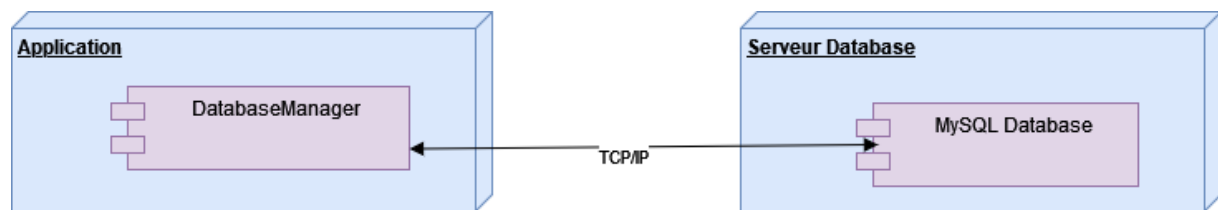
6. Administration du système



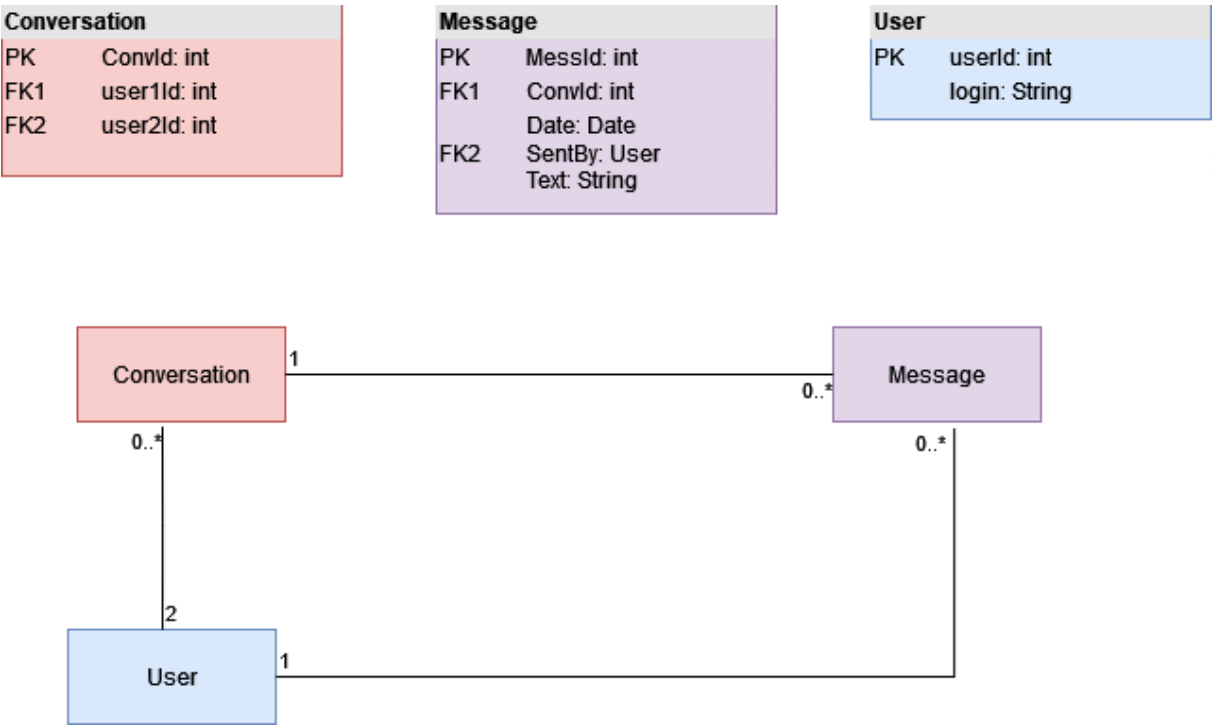
V. Diagramme de structure composite



VI. Diagramme de déploiement



VII. Schéma de la base de données



VIII. Maquette de l'interface graphique

Nous avons choisi d'utiliser JavaFX pour notre interface graphique en raison de sa simplicité d'utilisation.

