

# 完整的项目开发流程

一个项目从一开始的计划到最后的上线，大概要经过以下的流程：

1. 产品设计
2. 原型评审
3. 项目分工
4. 项目开发
5. 项目测试
6. 项目构建
7. 项目上线

## 1. 产品设计

“

主要负责人：产品经理

产品经理前期负责收集销售、客户、领导等的零散需求，然后做需求分析，完成产品设计。

### ● 需求分析

需求分析一般有以下几种情况：

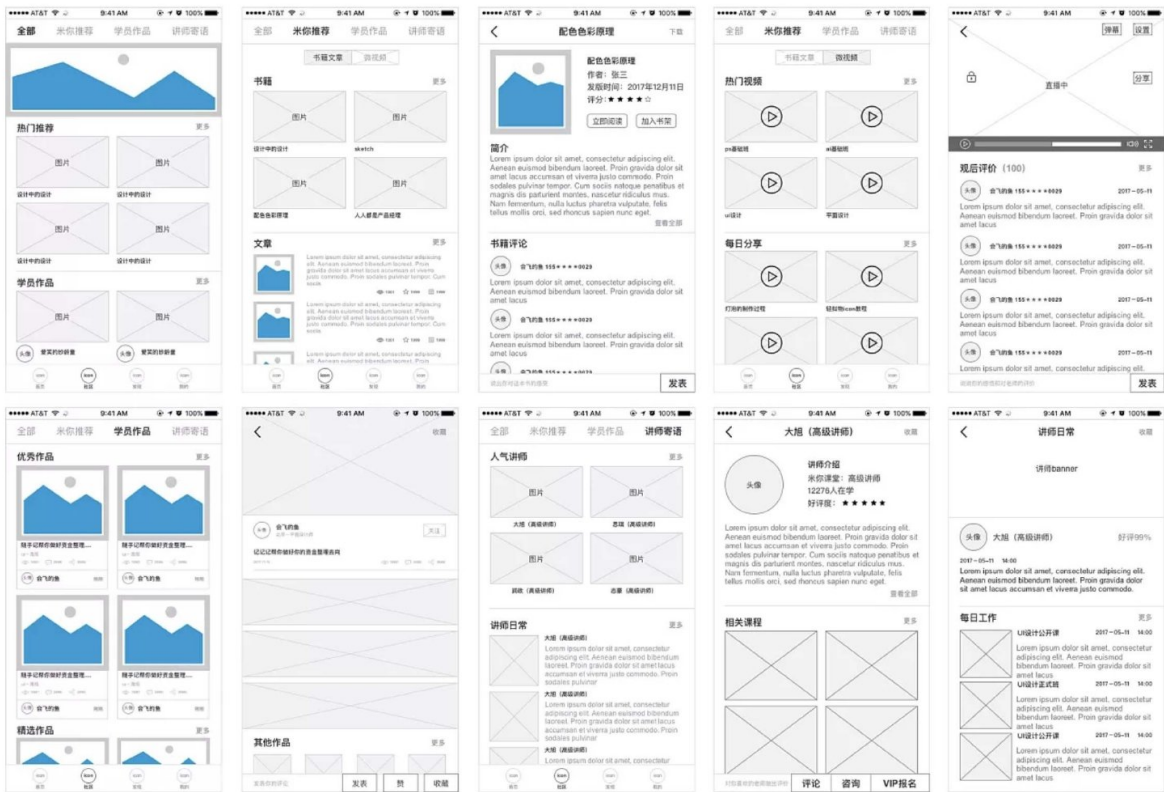
1. 产品经理自己进行需求分析；
2. 产品经理和项目负责人进行需求分析；
3. 产品经理和整个项目组成员共同开会讨论，进行需求分析；

### ● 产品设计

需求分析完成后，产品经理负责把需求梳理成一个可以演示的整体方案，主要包括两样东西：

- 原型交互图
- 产品设计文档

一般产品经理都用 Axure 工具设计原型交互图，参考原型图图示如下：



产品设计文档参考图示如下：

## 目录

1	产品定位	4
1.1	前期规划	4
1.2	产品定位	4
1.3	对外交互模式	4
1.4	当前数据模式	5
2	产品技术架构	5
3	产品功能架构	6
4	产品功能	6
4.1	登录页面	6
4.2	首页	6
4.3	案例	7
4.4	系统管理	11

## 2. 原型评审

原型评审主要是由产品经理给市场部、运营部、公司领导等介绍展示产品原型设计图以及基本的交互功能，然后收集意见再次对原型图进行修改完善，直至产品设计通过。

## 3. 项目分工

产品设计通过之后，项目立项完成，开始进入项目分工阶段。

● 部门之间的分工

项目分工主要分为两个大部分：

- UI 部门开始准备产品设计图
- 开发部门商讨开发计划并整理出接口文档

● 部门内部的分工

开发部门内部，需要开会确定项目技术方案，例如前后端的框架，中间件和模块化设计，数据库的设计等。最后根据会议结果整理出接口文档。

接口文档参考图示如下：

	A	B	C	D	E
	数据结构	{ _id: Object.id, //主键 username: "string", //用户名 password: "string", //密码 status: "number" //用户状态, 0 为前端用户, 1 为后台用户 flag: "string" //启用状态, 0 为激活用户, 1 为注销用户 }			
1					
2	请求接口	功能描述	请求类型	参数说明	返回值
3	/users/login	用户登录	get	username=zhangsan&password=111111	false: 登录失败; 登录成功后返回数据格式: { id: "58119dbf664c3a130c0a196a", username: "zhangsan" },
4	/users/reg	用户注册	get	username=zhangsan&password=111111&status=1	true: 注册成功 false: 注册失败
5	/users/isUse	判断用户名是否使用	get	username=zhangsan&status=1	true: 已注册 false: 未注册
6	/users/getUsers	获取用户列表	get	status=1&flag=1	[]: 用户对象列表
7	/users/del	删除用户	get	id=585c8a40d763701704c4233d	true: 删除成功
8	/users/update	更新用户	get	id=585c8a40d763701704c4233d&username=li&password=www	true: 修改成功
9					
10					
11					

然后开发部门负责人根据每个人的能力进行页面、功能、技术等分工。

最后根据项目需求和技术方案，给出开发时长；或是根据工期要求，适当调整技术方案。

4. 项目开发

项目开发阶段，每天早上项目组会有一个内部的早会，主要对前一天的工作做汇报和当天的工作做安排。每天下班前会写一个工作日志，例如当前完成的工作、当天的代码量等。

多人协同开发时需要使用版本控制进行项目整合，通过版本控制完成开发。

5. 项目测试

测试部门对产品进行测试，整理出 BUG 文档，开发部门各自认领自己负责的功能点的 BUG 并修改。

## 6. 项目构建

测试完成后，项目提交到生产环境，通过构建工具，例如 Webpack、Gulp 等项目进行压缩合并等操作。

## 7. 项目上线

将打包好的 `dist` 文件给后端，后端进行部署，运维负责上线任务。