

Contact

Téléphone 06 59 41 68 19

Email

savellijason@gmail.com

Adresse

5 route de la gare, 13570, Barbentane, France

Compétences

React

Typescript

Redux

Figma

Material UI, Styled components

Tailwind, Shadcn

Rest / GraphQL

Agile / SCRUM

A l'écoute

Jason Savelli

Front End software engineer

Front End software engineer depuis 2017, passionné depuis toujours, je mets en pratique mes compétences techniques pour apporter une réponse à vos problématiques produits.

Expériences

2024 - Aujourd'hui Splio - Paris, FR

Senior Software Engineer

En tant que **Senior Software Engineer** chez **Splio**, au sein de l'équipe **ORCA**, en charge de l'**orchestration de l'envoi des campagnes**, j'ai travaillé sur diverses missions, notamment :

- Migration d'ESLint vers la configuration Flat Config dans un monorepo NX.
- Amélioration de la qualité des données produit grâce à une configuration propre d'Amplitude Analytics dans notre monorepo.
- **Développement d'un dashboard complet** from scratch, intégrant diverses visualisations et graphiques.
- **Promotion des bonnes pratiques en front-end** via des réunions mensuelles, appels privés et présentations.
- Proposition d'améliorations de l'architecture du projet adaptées à notre monorepo.
- Création de divers outils pour améliorer la productivité des développeurs, tels que la gestion des dialogs, des devtools, des variables d'environnement.
- Conception d'un formulaire avec flux de visualisation de données complexes pour orchestrer l'envoi des campagnes, incluant A/B testing, échantillonnage aléatoire.

Libs utilisées : React, TypeScript, TanStack Query, Redux, React Hook Form, Recharts, Date-fns, etc.

2022 - 2024

Mention - Paris, FR

Développeur Web Front-End

En CDI chez **Mention** en tant que Développeur Web Front-End, je fais partie de la squad **Publish** qui s'occupe de la feature de gestion des réseaux sociaux, qui permet aux utilisateurs de publier des posts sur plusieurs réseaux sociaux,

- Création d'un éditeur WYSIWYG avec gestion de hashtag, mention, emojis, etc
- Migration Flow vers Typescript,
- Création d'un ui-kit complet respectant un Figma
- Mentoring de développeurs plus juniors

Libs utilisées: React, Redux, Relay, Moment, Jest, Material-UI, Styled-components, Flow, Typescript, etc

Diplômes

2017

Making the web better Opquast - 885 / 1000

2017

Titre développeur logiciel rang III - Bac + 2 O'Clock

2014

Baccalauréat Scientifique Lycée Victor Hugo

Langues

Français - Langue maternelle

Anglais - Professionnel

2020 - 2022

Mediakeys - Lattes, FR

Développeur Web Front-End

En CDI chez **Mediakeys** en tant que Développeur Web Front-End, j'ai travaillé sur différents projets, les deux principaux étant une plateforme permettant de gérer des campagnes publicitaires sur Facebook, Instagram, Youtube, Adwords, etc. L'autre application permettait de créer des publicités utilisables sur la première application

- Création de maquettes "wireframes"
- Ecriture de tests unitaires
- Création d'un ui-kit complet
- Migration Javascript vers Typescript

Libs utilisées: Typescript, React, Redux, Redux Sagas, Moment, React-query, Material-UI, Styled-components, Jest, React-testing-library, etc

2019-2020

HCube, Française des jeux - Vitrolles, FR

Développeur Web Front-End

En CDI chez **HCube**, en mission sur toute la durée pour le client **La Française des Jeux**, en tant que Développeur Web Front-End, j'ai travaillé sur la nouvelle version des formulaires de connexion, inscription ainsi que la partie gestion de compte

- Reverse engineering sur l'application existante
- Création de plusieurs POCs
- Intégration de maquettes depuis Zeplin
- Création de composants
- Ecriture de tests unitaires

Libs utilisées: Typescript, React, Redux, Redux Sagas, Redux toolkit, Jest, Material UI, Styled-components, Dayis, etc

2018 - 2018

BuyCO - Marseille, FR

Développeur Web Front-End

Première expérience professionnelle de 6 mois en CDI en tant que développeur web. J'ai dû démarrer un **POC à partir de zéro** pour une toute nouvelle **application** utilisant **React**. Les 4 mois suivants, j'ai travaillé avec un autre développeur et le tech-lead sur l'application principale, en réalisant diverses missions telles que :

- Écriture de tests unitaires
- Création de maquettes
- Création de composants réutilisables
- Création de sagas, reducers, actions et plus
- Debug de fonctionnalités existantes
- Participation aux cérémonies agiles

Libs utilisées: React, Redux, Flow, Redux Sagas, Moment, Jest, Enzyme, Semantic-UI, etc.