**Правила написания кода:**

* Писать переменные с нижнем регистром, пробелы обозначать знаком нижним подчёркивания, индекс писать справа без нижних подчёркиваний.
* Писать функции на примере:

in\_label {

font-size: 10px;

}

По мере выполнения, задания перечёркивать, чтобы можно было отследить, что уже сделано.

Пронумерованные задания выполнять в заданной последовательности.

Верстать ***страницы*** можно в любой последовательности.

**Техническое Задание, Марк**

**Добавить FavIcon**

**Все страницы**

Сделать хедер кликабельным если кликать по диву, а не только по надписи(ссылке).

**Страничка входа**

1. Убрать тени и сделать контур как в фигме на странице регистрации.
2. Сделать кнопку регистрации ниже и отцентровать текст в ней.
3. Кнопку регистрации переименовать в кнопку входа.
4. Сделать дефолтный чекбокс в html на странице входа.

**Главная страничка**

1. Убрать лишние уроки из расписания, оставить первые шесть уроков.
2. Текст сделать поменьше, потому что он из-за размера переносится на другую строчку.
3. Переделать в расписании подпись с низа на левый верх, как в фигме.
4. Доделать чек-лист, сделать чек боксы дефолтными, потом доработать с JS.

* Сделать описание домашнего задания под заданиями, отмеченными галочками. Уроки, отмеченные галочками, не будут показывать дз.

**Страничка дневника**

* Отверстать страницу дневника, страница должна скролиться, уроки не добавлять, всё делать как в фигме!!!
* Если дизайн с фигмы не переносится, то верстай сам.
* Все кнопки и ссылки должны быть кликабельны.
* В перспективе можно на JS реализовать окно описания оценки.

**Страничка новостей**

* Реализовать все функции, описанные в фигме.

**Страница Ср.Балла**

* Реализовать названия всех уроков, оценки можно сделать от точки до 5, не заполняй всё.

**Страничка чата**

Реализовать всё, что указано в фигме.