

Determine o que será mostrado pelo seguinte programa (compile-o, execute-o e verifique se foram obtidas as respostas esperadas).

Input:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main(void){
int valor;
int *p1;
float temp;
float *p2;
char aux;
char *nome = "Ponteiros";
char *p3;
int idade;
int vetor[3];
int *p4;
int *p5;
/* (a) */
valor = 10;
p1 = &valor;
*p1 = 20;
printf("%d \n", valor);
/* (b) */
temp = 26.5;
p2 = &temp;
*p2 = 29.0;
printf("%.1f \n", temp);
/* (c) */
p3 = &nome[0];
aux = *p3;
printf("%c \n", aux);
/* (d) */
p3 = &nome[4];
aux = *p3;
printf("%c \n", aux);
/* (e) */
p3 = nome;
printf("%c \n", *p3);
/* (f) */
p3 = p3 + 4;
printf("%c \n", *p3);
/* (g) */
p3--;
printf("%c \n", *p3);
/* (h) */
vetor[0] = 31;
vetor[1] = 45;
```

```

vetor[2] = 27;
p4 = vetor;
idade = *p4;
printf("%d \n", idade);
/* (i) */
p5 = p4 + 1;
idade = *p5;
printf("%d \n", idade);
/* (j) */
p4 = p5 + 1;
idade = *p4;
printf("%d \n", idade);
/* (l) */
p4 = p4 - 2;
idade = *p4;
printf("%d \n", idade);
/* (m) */
p5 = &vetor[2] - 1;
printf("%d \n", *p5);
/* (n) */
//p5';
printf("%d \n", *p5);
return(0);
}

```

Output:

```

❖ clang-7 -pthread -lm -o main main.c
❖ ./main
20
29.0
P
e
P
e
t
31
45
27
31
45
45
❖

```

Foram obtidas todas as respostas esperadas.