

Hito 2

Grupo 6

Integrantes:

Cristóbal Braga

Isabel Marx

Sofía Medina

Manuel Ortiz

Iván Salas

Motivación y Propuesta Experimental

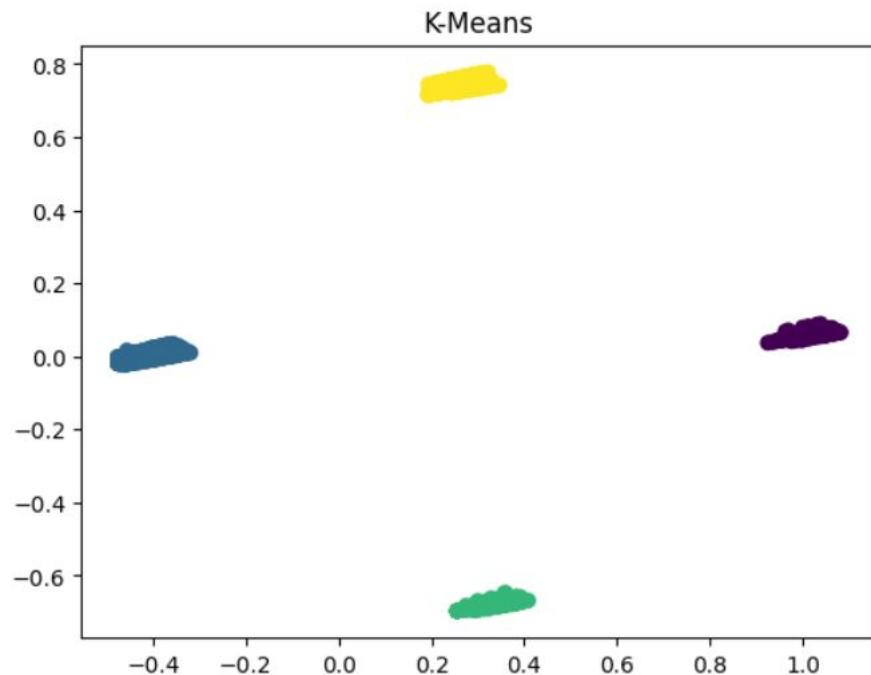
— — —

- Dataset: **Steam Store Games**
- ¿Qué hace que un juego sea bueno en un mercado tan diverso y competitivo?
- Preprocesamiento adicional de los datos
- Propuesta: Clustering y Clasificación



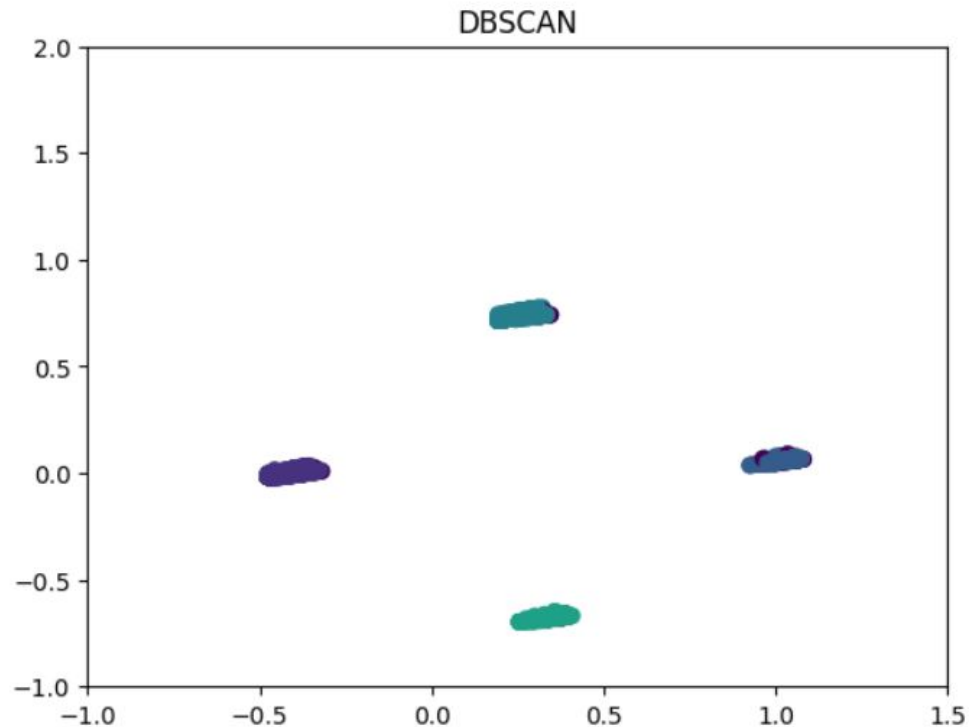
Resultados (Clustering - KMeans)

— — —



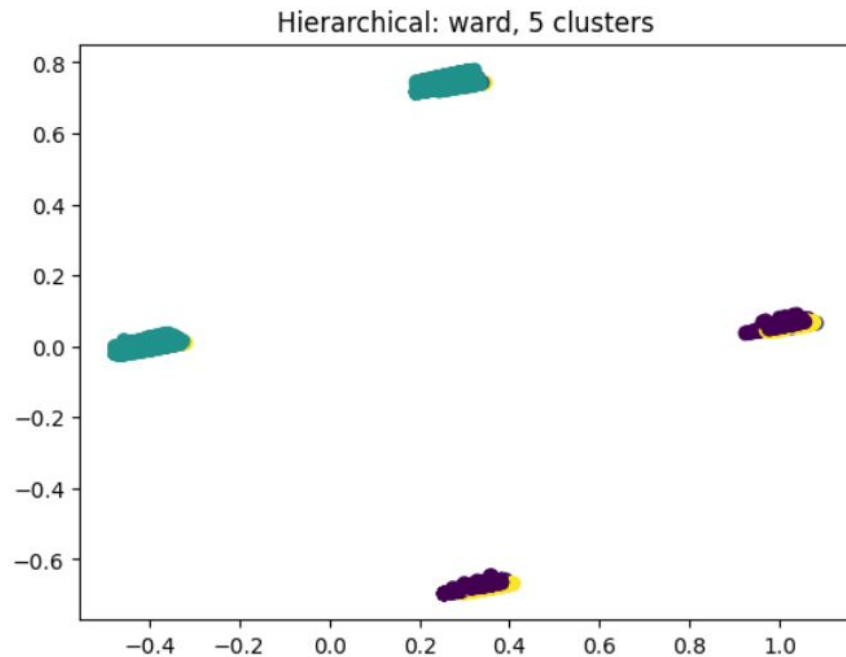
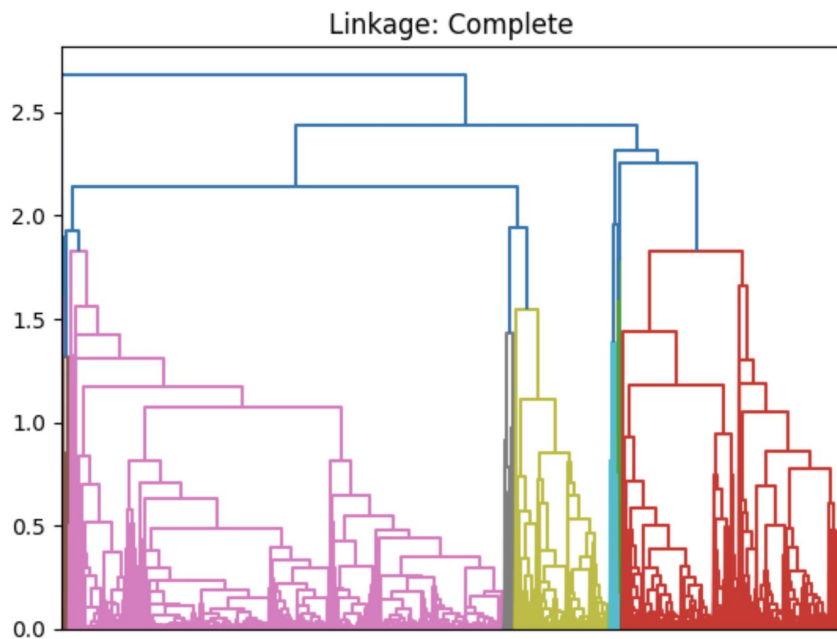
Resultados (Clustering DBSCAN)

— — —



Resultados (Aglomerative)

— — —



Discusión y Conclusiones



- Se observan clusters separados.
- La evaluación por Silhouette dan similar.
- Revisión de si el clustering responderá las preguntas planteadas.
- También para descubrir tramas/descripciones en común se propone usar word embeddings de las descripciones y posterior clasificación.