

ANAELLE RAFELANA

Développeuse Front en formation

Étudiante en DN MADE Numérique à Gobelins, l'école de l'image à Paris, je me forme en développement front-end, web design et graphisme.

Curieuse et créative, j'aime concevoir des interfaces modernes et fonctionnelles qui allient esthétique et performance.

Je suis à la recherche d'une alternance de 2 ans à partir de septembre en Île-de-France. Mon objectif est de mettre en pratique mes compétences, d'en développer de nouvelles et de contribuer activement à des projets innovants au sein d'une équipe dynamique.

CONTACT :

Tel. : 07 89 69 92 93

Mail : anaelle.rafelana@edu.gobelins.fr

Anaëlle Rafelana

LANGUES :

Français – Langue natale

Anglais – C1

SOFTS SKILLS :

Créativité

Travail d'équipe

Autonomie

Organisation

CENTRES D'INTÉRÊTS :

✨ Apprentissage du piano depuis 3 ans

✨ Pratique de la musculation et de la course à pieds depuis 1 an

✨ Graphiste bénévole d'un serveur e-sport français de jeux de courses depuis plus de 2 ans

✨ Commandes d'illustrations personnalisées depuis plus de 3 ans

FORMATION :



2024 - 2027

DN MADE Numérique : Coder sa créativité

GOBELINS PARIS GAMBETTA

Langages de programmation, intégration web, méthodologie de projet web, pratique des logiciels (Suite Adobe), outil de wireframing

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE :

DEC 2024

Graphiste - Pépé Studio

Stage de 2 semaines en micro-entreprise

Intégration CMS, conception de visuels numériques et print, création de maquettes pour site web, création de contenus pour des réseaux sociaux

ETE 2023 & JAN 2024

Préparatrice ETF - La Poste

27 Rue des Renaudes, 75017 Paris

Tri du courrier avec un support informatique, travail en équipe

COMPÉTENCES :

Programmation

HTML CSS & JS : Création de sites web responsives et interactifs avec une navigation intuitive

C# : Création de jeux vidéos en 2D sur Unity



Avancé



Intermédiaire

Graphisme

Illustrator : Graphisme et illustration vectorielle

Photoshop : Montage et retouches photo

Figma, Illustrator & Indesign : Création de visuels numériques et/ou print

Figma : Prototypes de sites et applications



Avancé



Intermédiaire

Autres logiciels

Clip Studio Paint & Procreate : Illustration numérique et/ou print

Hype4 : Motion design

Premiere Pro : Montage vidéo

Blender : Modélisation et animation 3D



Avancé



Bases