

Odpowiedzi jakieś zjebane

Wyjaśnij pojęcie zmiennej w JavaScript i podaj przykład

Zmienna to kontener na dane, który może przechowywać różne wartości i być zmieniany w trakcie działania programu.

Przykład:

```
let twojaStara = "Prawdziwa Dama"
```

Podaj typy deklaracji zmiennych w JavaScript

`let` - Nowy sposób, pozwala na bycie edytowanym podczas działania programu

`const` - Nowy sposób, jest to stała wartość, której nie można zmienić

`var` - Starszy sposób, jest edytowalna podczas działania skryptu

Podaj rodzaje i typy danych w JavaScript

1. Typ liczbowy (*number*)

Różnego rodzaju liczby. Umożliwia wprowadzanie liczby dziesiętnej. Liczbe dziesiętną oddzielamy kropką (ułamki dziesiętne).

2. Typ Łańcuchowy (*string*)

Zawiera ciągi znaków o dowolnej długości. Ciąg znaków musi być ograniczony w cudzysłowach ("") lub apostrofach (')

3. Typ logiczny (*boolean*)

Przyjmuje jedną z dwóch wartości: Prawda (*true*) lub Fałsz (*false*). Wartości typu logicznego są wykorzystywane do budowania wyrażeń logicznych, porównywaniu danych, określaniu czy wykonywane operacje zakończyły się sukcesem

4. Typ NULL (*null*)

Jest to typ określający wartość pustą. Nie przechowuje żadnej wartości. W języku javascript ten typ danych jest obiektem.

5. Typ Undefined (*undefined*)

Jest to typ zawierający zmienne, którym nie została nadana żadna wartość. Wartość oraz typ zmiennej są nieznane, na przykład `var x;`