

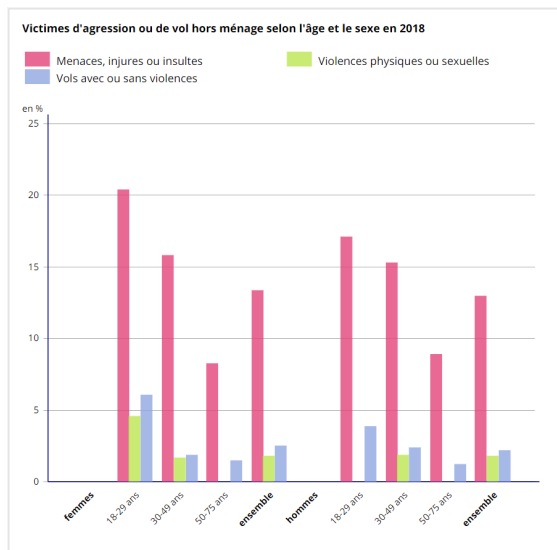
CAHIER DES CHARGES

Table des matières

I). Objectifs du projet et problématiques	2
1. <i>Problématiques de la vie quotidienne et rôle de notre application.....</i>	<i>2</i>
2. <i>Design/ergonomies :</i>	<i>2</i>
3. <i>Fonctionnalités :</i>	<i>2</i>
II). Périmètre du projet.....	3
III). Les cibles	3
V). Différentes vues de l'application.....	4
VI). Planning prévisionnel	5

I). Objectifs du projet et problématiques

1. Problématiques de la vie quotidienne et rôle de notre application



Voici une étude réalisée, en 2018, par l'INSEE sur le cadre de vie et la sécurité en France métropolitaine auprès d'un ensemble de personnes de 18 à 75 ans résidant dans des ménages ordinaires. Les résultats figurant ci-contre nous dévoilent que dans l'ensemble, hommes et femmes confondus, près de 12% d'entre eux ont déjà subis des menaces, des injures ou des insultes au cours de l'année précédant ce sondage. Par ailleurs c'est également presque 5% des femmes (entre 18 et 29 ans) qui ont d'ores et déjà été victimes de violences physiques ou sexuelles.

Dans l'optique d'avoir des résultats qui nous parlaient plus nous avons décidé de mener notre propre enquête auprès de notre entourage (cf.

<https://fr.surveymonkey.com/r/SMBGBX7>). Nous y avons alors observé les mêmes tendances : la majorité des personnes interrogées se sentent en insécurité lors de ses sortie quotidienne surtout en période de nuit.

Afin de remédier à ce problème, nous proposons une solution simple : MEL2V, une application qui va exposer les lieux les plus dangereux aux alentours des utilisateurs afin de leur permettre de les éviter au mieux. L'application se basera par exemple sur l'éclairage des rues et de la fréquentation de celle-ci.

// Afin de renforcer l'aspect sécurité, notre application proposera également un bouton permettant la mise en relation de particulier afin qu'ils puissent effectuer une partie trajet ensemble et ainsi se sentir beaucoup plus en sécurité.

2. Design/ergonomies :

- Création d'un logo pour l'application qui sera utilisé au sein de celle-ci et qui fera office d'icone d'application.
- Design inspiré des meilleures applications de GPS tel que Google Maps entre autres.
- Simplicité d'utilisation et explicité des touches de navigation.

3. Fonctionnalités :

- Propose à l'utilisateur un trajet qui mise sur la sécurité des utilisateurs et de l'éclairage basé sur les retours de ces derniers.
- Bouton appel d'aide/de secours pour assistance aux personnes en situation de handicap ou en besoin de sécurité.

- Système de collecte des données via les suggestions par les utilisateurs qui seront réutilisés pour améliorer l'application et compléter les données de sécurité. Avant la mise en route de l'application, celle-ci sera basé sur les données de sécurité relevés auprès des mairies, gendarmeries et de sites internet fiables.

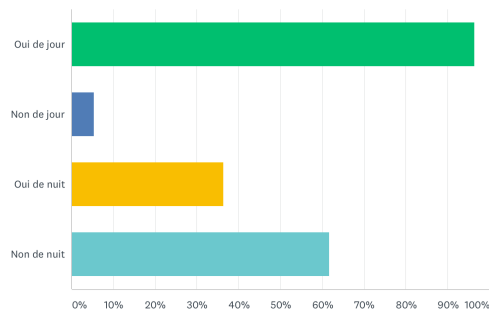
II). Périmètre du projet

Essentiellement dans un arrondissement de Paris pour l'instant afin de faciliter notre projet, porté par une équipe de cinq personnes. A terme, le périmètre pourrait s'élargir sur toute la ville voire à la France entière si le projet continue à être développé par la suite.

III). Les cibles

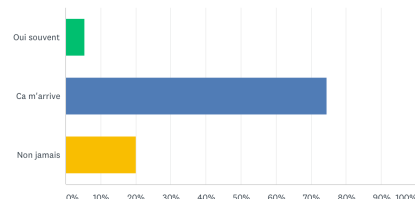
De manière générale, vous sentez-vous à l'aise dans la rue?

Answered: 55 Skipped: 0



Avez vous déjà eu peur en rentrant chez vous ou lors de vos trajets quotidiens?

Answered: 55 Skipped: 0



De manière générale, nous avons remarqué que les personnes interrogées sont plus inquiètes lorsqu'il s'agit de se déplacer dans la rue de nuit notamment à cause du manque d'éclairage et d'affluence qui peuvent augmenter le risque d'agression dans les rues.

À la suite du sondage que nous avons réalisé, plusieurs catégories ont été identifiées :

Les femmes : Dans un sondage réalisé par l'Ifop en avril 2018 nous remarquons que 80% des femmes, tous âges confondus, déclarent avoir déjà été confrontées à au moins une forme d'atteinte ou d'agression sexuelle dans la rue ou les transports en commun.

Les minorités : Les agressions haineuses sont monnaie courante et rentrer en sécurité est un enjeu important pour les minorités.

Les enfants et les adolescents : Cette catégorie de personne est souvent confrontée à de nombreux cas de racket et d'agression. Il est également rassurant pour les parents de savoir que leur enfant rentre en toute sécurité.

Les personnes âgées : Cette catégorie de personne est particulièrement vulnérable. Nous avons donc pour ambition de sécuriser leurs trajets.

V). Technologies utilisées

- L'application sera codée sur la plateforme Android studio et sera dans un premier temps uniquement dédié aux appareils Android.
- Se baser sur l'API de Google, open source, pour l'adapter à nos besoins
- Utilisation des langages tels que Java pour la partie logique de l'application, MySQL pour la gestion des données, et XML.
- Photoshop/ adobe Illustrator pour le design (logo et boutons entre autres).
- Base donnée des éclairages de la ville en question.

V). Différentes vues de l'application

- **Vue 1 - Accueil :** Design épuré avec la carte sur tout l'écran et la barre de recherche de destination situé au niveau du bas de l'écran. A gauche de la barre de recherche se situera le logo de l'application permettant d'accéder à la vue 4. Une icône « réglages » sera située en haut à gauche permettant l'accès à la vue 5 ainsi qu'un bouton « alerte » en haut à droite permettant l'accès à la vue 6.
- **Vue 2 - Recherche :** Sera accédée par le biais de la vue 1 grâce à la barre de recherche. Cette vue sera dotée de la même barre de recherche situé sur la vue 1 qui sera étendue vers le haut (tel un menu déroulant). Cette barre permettra de rechercher la destination désirée. Une liste de suggestion lui sera proposé par une API fournis par Google. Une seconde barre de recherche sera située sur le haut afin de permettre à l'utilisateur d'entrer son point de départ (menu déroulant vers le bas). Entre ces deux barres de recherches seront situés deux options à cocher, ce qui va permettre à l'application de s'adapter selon les envies de l'utilisateur : Luminosité et Affluence. Des boutons « valider » et « retour » seront mis à disposition juste en dessous de ces deux options. Le bouton « retour » permettra de revenir à la vue 1.
- **Vue 3 - Proposition d'itinéraire :** Accès en appuyant sur le bouton valider de la vue 2. Même design que la vue 1 à l'exception qu'il n'y aura pas la barre de recherche. A la place de celle-ci sera située un bouton « retour » qui emmènera vers la vue 2 et un bouton de « fin de course » qui emmènera vers la vue 1. Sera située sur cette vue un ensemble d'amas de couleurs (rouge, orange, jaune, vert) selon la dangerosité de certains endroits. Cela permettra à l'utilisateur de les éviter au mieux.
- **Vue 4 – Suggestion/Avis :** Accès via la vue 1 par le biais du logo de l'application situé à gauche de la barre de recherche. Demande à l'utilisateur d'entrer l'adresse à laquelle il ne s'est pas senti en sécurité. En dessous de cette barre d'entrée, cases à cocher en fonction de la

réponse, « manque de luminosité » ou « manque d'affluence ». Un menu déroulant pour l'heure sera également mis à disposition. Présence de bouton « retour » pour accéder à la vue 1 et bouton « valider » pour enregistrement des données soumis et retour en vue 1.

- **Vue 5 – Réglages** : Accès à cette vue via la vue 1. Présence de 2 options à cocher (pour l'instant) : Activation du GPS et activation des données personnelles. Mise à disposition des boutons « retour » et « valider » qui renverrons l'utilisateur vers la vue 1 en enregistrant les informations ou non selon la validation de l'utilisateur.
- **Vue 6 – Alerte** : Bouton permettant d'envoyer une alerte (à déterminer)

VI). Planning prévisionnel

Nom de l'étape	Objectif
Phase d'analyse	Réflexion de la création du projet, rédaction du cahier des charges
Base de données	Intégration des bases de données publiques dans notre application.
Création du design	Logo et interface
Vue 1	Création de la vue « Accueil »
Vue 2	Création de la vue « Recherche
Vue 3	Création de la vue « Proposition d'itinéraire »
Vue 4	Création de la vue « Suggestions/avis »
Vue 5	Création de la vue « Réglages »
Vue 6	Création de la vue « Alerte »
Intégration du design	Traduction du design en code
Hébergement des données	Hébergement des données
Incorporation des données liées à la sécurité	Éclairage des rues + fréquentation

La fin de chaque étape entraînement le début d'une autre.