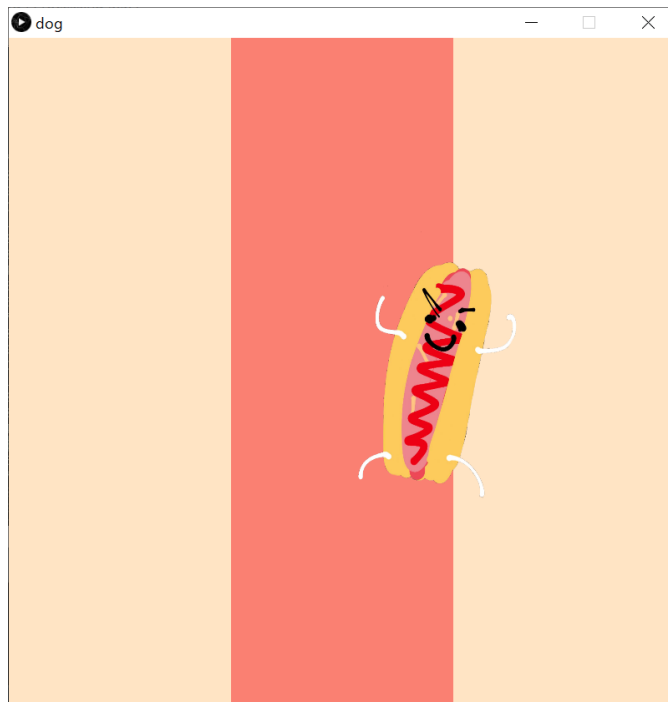


反復横跳びするホットドッグ



<内容>

ホットドッグのイラストが円弧上に動くプログラムです。(メトロノームのような動き)

キーボード入力によってホットドッグのサイズが変更されます。

- ・「1」を押すと縮小
- ・「2」を押すと拡大

<考え方>

画像について

`loadImage()` `image()`を利用し画像ファイルを設定、表示します。

動きについて

画像の表示位置 x, y を変数とし、円を描く動きを設定します。

この時、背景の赤い部分の範囲のみで動くよう条件を加えます。

インタラクティブ性について

`void keyPressed()`の内部に条件文を加えることで、キーボード入力に応じて画像のサイズを更新します。

<ソースコード>

```
PImage img;

int sizex = 100;
int sizey = 200;

float dogx;
float dogy;

float cclR = 200;
float cclA = 2.0;
float cclAstep = PI / 60.0;

void setup(){
  size(800,800);
  img = loadImage("dog.png");
}

void draw(){
  noStroke();
  background(255,228,196);
  fill(250,128,114);
  rect(width/3,0,width/3,height);

  dogx = cclR * cos(cclA - PI) + width/2;
  dogy = cclR * sin(cclA - PI) + height/2;

  image(img,dogx,dogy,sizex,sizey);

  if(cclA >= PI/3*2 || cclA < 0.5){
    cclAstep *= -1;
  }
  cclA += cclAstep;
}

void keyPressed(){
  if(key == '1'){
    sizex += width/16;
    sizey += height/8;
  }
  else if(key == '2'){
    sizex -= width/16;
    sizey -= height/8;
  }
}
```