

La batalla comienza. ¡Que los dados decidan vuestro destino! = narracionintro01.mp3

Esperando el próximo movimiento. = narracion02.mp3

Todos los héroes han caído! = narracion03.mp3

¡Felicitaciones, has ganado la Batalla! = narracion04.mp3

¡El Jefe ha sido derrotado! ¡Felicidades! narracion05.mp3

¡Ataque voraz! ¡Daño significativo recibido!. = narracion06.mp3

Un impacto crítico atraviesa la armadura. ¡Cuidado!. = narracion07.mp3

¡Siente el aguijón de la batalla! Puntos vitales perdidos. = narracion08.mp3

El enemigo acierta de lleno. ¡Golpe demoledor!. = narracion09.mp3

El golpe resuena en el campo de batalla. = narracion10.mp3

La ofensiva enemiga es implacable. = narracion11.mp3

¡Un fuerte castigo! Necesita recuperarse. narracion12.mp3

El impacto ha sido brutal. ¡Se tambalea!. = narracion13.mp3

El enemigo da en el blanco. ¡Gravemente herido!. = narracion14.mp3

Daño crítico: la voluntad es la única armadura restante. = narracion15.mp3

## DAÑO BAJO (< 5)

Fue solo un rasguño. Seguimos con vida. = narracion16.mp3

Un roce sin importancia. Ignora la herida. = narracion17.mp3

La defensa funcionó: solo daños menores. = narracion18.mp3

El golpe resbaló. Apenas se siente. = narracion19.mp3

Solo daño cosmético. Sigue fuerte. = narracion20.mp3

Un simple moretón. El enemigo falló el golpe fatal. narracion21.mp3

El impacto no fue suficiente. Se sacude el polvo. =narracion22.mp3

¡Qué suerte! Solo recibe una pequeña penalización. = narracion23.mp3

Un ataque débil. Ni se inmuta. = narracion24.mp3

Una pequeña herida, nada que lo detenga. = narracion25.mp3

#### CURACIÓN BAJA ( $\leq 4$ )

Usa un vendaje y recupera puntos de vida. = narracion26.mp3

Un soplo de aire fresco. Sana un poco de vida. = narracion27.mp3

Curación menor. ¡Puntos de vuelta! = narracion28.mp3

La luz toca y restaura puntos. = narracion29.mp3

Sorbo de poción ligera. = narracion30.mp3

Pequeño milagro. Puntos recuperados. = narracion31.mp3

La voluntad cura: vida restaurada. = narracion32.mp3

Un alivio momentáneo. Ha sanado un poco. = narracion33.mp3

El clérigo bendice: puntos restaurados. = narracion34.mp3

Una ayuda extra. Gana puntos. = narracion35.mp3

#### CURACIÓN ALTA ( $> 4$ )

¡Poción maestra! Bebe el elixir. = narracion36.mp3

La magia curativa envuelve. ¡Vida devuelta! = narracion37.mp3

¡Un milagro total! Asombrosa cantidad de vida recuperada. = narracion38.mp3

El poder de la naturaleza sana y restaura. = narracion39.mp3

¡Se siente renovado! Recibe una curación épica. = narracion40.mp3