

刘聪

求职意向: Golang 工程师



性别: 2003-01-23
现居城市: 湖南省-长沙市
电话: 18670737754

出生日期: 男
籍贯: 湖南省-永州市
邮箱: nextecho@outlook.com

教育经历

2020 年 09 月—2024 年 06 月 中南林业科技大学 软件工程 (本科)

主修课程: 计算机组成原理、计算机网络、数据结构与算法、操作系统、Linux 操作系统、设计模式等

工作/实习经历

2024 年 03 月—2024 年 05 月 上海奇安信科技集团股份有限公司 Go 后端开发

- 参与项目的系统设计, 编写项目相关的接口文档
- 负责编写后端服务的代码, 包括 API 接口的实现、数据库操作、业务逻辑处理等
- 与前端团队协作, 通过 API 接口实现前后端的数据交互, 确保数据的准确性
- 参与项目部署和上线, 协助解决部署过程中的问题, 确保项目的顺利运行

个人技能

- 熟悉 Go 语言, 对 map、channel、GC 以及 GMP 调度模型有深入了解
- 熟悉 gin、go-zero、GoFrame 等框架, 对 RPC 以及微服务架构有一定的了解
- 熟悉 MySQL、MongoDB、Redis、Kafka 的使用, 对事务、索引、MVCC 等有深入了解
- 熟悉数据结构与算法、计算机网络以及操作系统等计算机科学基础知识
- 熟悉 git 的使用, 拥有团队合作开发经验
- 熟悉工厂方法模式、单例模式等常用的设计模式
- 能基于 docker、docker-compose 独立完成项目的基本部署, 了解 K8S 相关基础知识
- 能够熟练使用 ChatGPT 解决复杂问题

项目经历

2023 年 06 月—2023 年 07 月 分布式缓存系统 后端开发

项目介绍: 该项目使用 Go 语言实现分布式缓存系统, 旨在提供高效的缓存和数据检索。涉及的组件包括但不限于: LRU 缓存淘汰策略, 缓存并发控制, 一致性哈希, 分布式节点等。

- 实现 LRU 缓存淘汰策略, 提高系统缓存效率
- 实现一致性哈希算法, 解决分布式节点变动而导致的数据漂移问题
- 实现 singleflight 来对抗缓存击穿, 多个请求一次响应来避免数据库负载过高
- 使用 Protobuf 进行节点间通信的编码和解码, 优化系统性能

2023 年 03 月—2023 年 04 月

极简短视频服务端

后端开发

项目介绍：基于 go-zero 开发的简易短视频 App 服务端，实现了用户登录、视频投稿、刷视频、视频点赞以及用户关注等完整的短视频业务功能

技术栈：go-zero、mysql、redis、etcd、kafka、zookeeper、prometheus、grafana、nginx、jaeger、docker-compose

主要工作：

- ◆ 负责项目整体架构设计，采用 go-zero 微服务框架，实现完整短视频业务功能
- ◆ 独立完成视频点赞功能开发，使用 Redis 缓存点赞数据，降低数据库压力，提高系统性能
- ◆ 使用 Kafka 作为消息中间件，同步点赞操作至 MySQL，保障数据一致性，实现异步通信
- ◆ 集成 Prometheus 和 Grafana，监控系统性能指标，及时发现并解决潜在问题，确保服务稳定运行
- ◆ 利用 Jaeger 实现分布式链路追踪，快速定位并解决微服务中的问题，提高排查效率
- ◆ 通过 Docker-compose 部署项目，实现容器化管理和自动化部署，提高项目交付速度

自我评价

- ◆ 热爱编程，喜欢折腾 Linux 系统、客制化以及个人博客等
- ◆ 优秀的自学能力，擅长在 Google、StackOverFlow 查阅解决技术问题
- ◆ 学习开发中多次担任团队负责人，拥有较强的责任心与团队协作能力