***Положительное влияние компьютерных ролевых игр на детей***

В настоящее время все большую популярность в сфере развлечений набирают компьютерные игры, и популярность эта распространяется не только на взрослых, но и на детей и подростков. В связи с этим существует распространенное мнение, что влияние это носит исключительно негативный характер и детей следует строго ограничить от такого вида развлечений. Однако существует ряд исследований, показывающих, что игры могут оказывать и положительное влияние на детей.

Одними из таких видов игр могут считаться RPG (ролевые игры) и MMORPG (мультиплеерные ролевые игры). Ролевая игра – жанр игр, где игрок управляет одним или несколькими главными героями, и добивается победы, выполняя задания, участвуя в тактических боях и доходя до самого конца сюжета. Количество игроков в RPG варьируется и может быть следующим:

* 1 игрок – т.н. синглплеерные или одиночные игры;
* 2-4 игрока – кооперативные игры. Перед игроками стоит общая цель, которую они пытаются достичь сообща;
* От 5 и более игроков – онлайн игры, где игроки могут объединятся в большие коллективы для выполнения различных задач.

Ролевые игры могут оказывать следующее влияние на детей:

1. **Позволяют освоить различные формы общения** – больше относится к кооперативным и онлайн играм, где игроки общаются между собой для решения игровых задач;
2. **Развивают тактическое мышление** – зачастую в ролевых играх перед игроком возникают препятствия в виде различных противников, для победы над которыми игроку следует тщательно распределить имеющиеся перед ним силы и ресурсы, чтобы победить;
3. **Развивают логическое мышление** – частым элементом ролевых игр являются разного рода загадки, решение которых требуется для выполнения задания и дальнейшего продвижения по сюжету игры;

Существует также случай когда ролевая игра помогла спасти жизнь 2-ум детям:

*«В Норвегии парню 12-ти лет по имени Ганс Ольсен удалось спасти себя и сестру от нападения разъяренного лося благодаря знаниям из игры World of Warcraft. Благодаря навыку, который игроки получают на 30 уровне, Ганс подразнил лося чтобы отвлечь его внимание от сестры, после чего парень притворился мертвым.»*

Таким образом, можно сказать, что игры могут оказывать на детей и положительное влияние. Однако также стоит учитывать, что во всем необходимо знать меру и при избыточной увлеченности проявляется и негативное влияние.