



Às vezes...a realidade parece ficção.

Às vezes a ficção....parece real.

Como será o dia de amanhã?





VOCÊS SÃO OS PROTAGONISTAS DO AMANHÃ

VENHA PENSAR LONGE COM A GENTE. PENSAR UM NOVO 2021

Nosso mundo nunca passou por uma transformação tão acelerada, uma transformação que está impactando diretamente 7,5 bilhões de pessoas Humanidade deve ser a nova disrupção. E o ser humano, definitivamente, deve ser o centro dessas transformações.

DISRUPT 21 é você conectado a todas essas mudanças e ressignificações. É você pensando no todo, na coletividade e em todas as possibilidades que a tecnologia e a inovação podem oferecer em termos de qualidade de vida, saúde, meio ambiente. sustentabilidade, trabalho e, por que não dizer, uma nova sociedade em que as pessoas poderão ser muito mais felizes.

Vocé val ter 2 semanas para superar seus limites, trocar conhecimentos e criar novos caminhos para o amanhã.

Venha pensar longe com a gente. Pensar um novo 2021 e os próximos 10 anos.













TECNOLOGIA, CIÊNCIA E HUMANIDADE

NOSSAS GRANDES ALIADAS PARA CRIAR UM NOVO E MELHOR AMANHÃ.



AGENDA

O DESAFIO

CALENDÁRIO

OS ENTREGÁVEIS

MOTIVAÇÃO

DSRPT.21



O DESAFIO

Back to the Future

Entender a cronologia e a conexão entre os personagens do filme não é uma tarefa fácil.



Melhorar a experiência do fã com o filme, ajudandoo a entender as relações entre personagens, fatos, tempo e tecnologias.







Apresentar de uma forma totalmente diferente o que já foi visto por milhões de pessoas. A viagem no tempo mais famosa da história.

No filme podemos ver o Martin como um cara mais velho ao viajar para o futuro, e depois ele vê os seus pais no passado e vê sua própria história começar.



Agora vamos dar aos fãs o controle dessa. Uma máquina do tempo onde eles poderão saltar no tempo tempo e espaço virtual, viajando entre todas as cronologias vividas por Martin e Doc.

Estamos em um momento onde tudo precisa ser renovado e apresentado de uma forma como nunca foi visto.





MOTIVAÇÃO











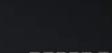












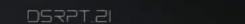
	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
	09/nov	10/nov	11/nov	12/nov	13/nov
Manhã 08:30 Noite 19:30	Cine Fiap	Design Thinking	Mentorship	Hands-on	Delivery #1
	KickOff com os professores	Ideação em grupo	Professores	Mão na massa em grupo	Primeira entrega conforme documento
	TEAMS	TEAMS	TEAMS	TEAMS	TEAMS
	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
	16/ nov	17/nov	18/nov	19/nov	20/nov
Manhã 08:30 Noite 19:30	Daily + Hands-on	Mentorship	Hands-on	Build Pitch	Delivery #2
	Revisar as entregas da Sprint e mão na massa	Professores	Mão na massa em grupo	Gravação de recursos visuais	Segunda entrega conforme documento
	TEAMS	TEAMS	TEAMS	TEAMS	TEAMS



OS ENTREGÁVEIS

NA ÁREA DE TAREFA DA SALA DO DISRUPT21 (não serão aceitas entregas via outras áreas e nem com atrasos)







1º ENTREGA – até o dia 13/11

- ✓ Diagrama de classes em PDF
- ✓ Classes Modelo (Beans/Domain) do personagem.
- ✓ Estruturas de informação que julgue ser pertinente para atender as necessidades de negócio. Documente passo a passo essa entrega, através de um script DDL.
- ✓ Escolha um conjunto de dados e uma tarefa de Machine Learning (regressão, classificação ou agrupamento).



2ª ENTREGA – até o dia 20/11

- ✓ · Site funcional, completo:
 - ✓ Back-end em Java;
 - ✓ Servlets e JSP;
- ✓ Link na página WEB principal para exibir o diagrama de classes.
- ✓ Inclua os scripts de criação e população do banco de dados.
- ✓ Link na página Web principal para download do documento de Machine Learning escolhido pelo grupo.

IV'b

PITCH – até o dia 20/11

✓ Link do Youtube com um Pitch de até 3 min



DISTRIBUIÇÃO DAS NOTAS

A.P

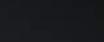
1ª ENTREGA — **30%**

2ª ENTREGA − 50%

PITCH - 20%

DSRPT.21











O FILME



https://www.youtube.com/watch?v=qvsgGtivCgs



MAIS DO QUE SIMPLESMENTE AVALIAR, QUEREMOS TRAZER UM PROPÓSITO

NESSE MOMENTO.

CADA DISCIPLINA, CADA CONTEÚDO, ASSOCIADO A UM BEM MAIOR.

A UMA REFLEXÃO.

TRANSFORMAR A FORMA DE ENSINAR, DE APRENDER E DE APLICAR
CONHECIMENTOS.

REÚNA SEU GRUPO E MÃOS À OBRA



##