

Department of

Media Software

App Programming 1st Lecture

Lecture Overview

2023 1st semester App Programming



Media Software

"앱 프로그래밍" 수업의 목적은 모바일 앱 개발의 기본과정으로 모바일 앱 서비스를 개발하기 위한 전반적인 배경지식과 웹앱, 하이브리드 앱 중심의 화면구성, 데이터 저장, 배포 및 서버와의 연동등 전반적인 모바일 서비스 개발을 이해할 수 있도록 하여 앱서비스 개발의 기본적인 역량을 배양함에 목적이 있다.

2023 1st semester App Programming



2023 1st semester App Programming

평가	평가방법	평가시기(주차)	평가비율(%)	평가내용
	지필시험(중간)	8	30	앱구성 요소와 서비스 구조에 따른 설계 구성이해
	지필시험(기말)	15	30	서비스 개발에 따른 실무적 코드 구조와 프론트앤드 와 백앤드간 연동에 대한 이해
	수행과제-실험,실습,실기	7	10	API 통신에 대한 이해, 각 구성요소 구축에 대한 이해
	수행과제-개발결과물	14	20	서비스의 완성도와 개발 난이도 평가
	출석	결석감점점수 1점	10	
총합			100	

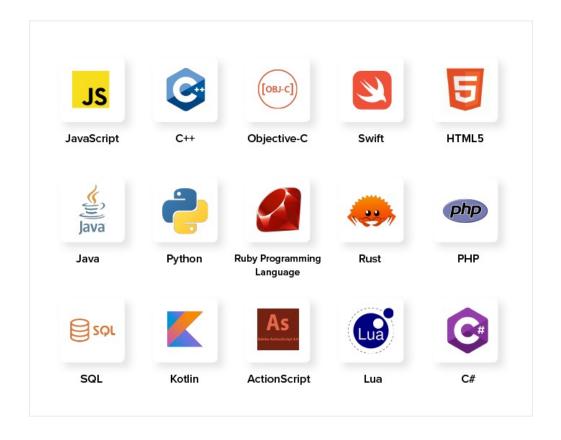


2023 1st semester App Programming

번호	수업주제	수업내용
1	강의소개	강의소개 및 준비사항 오리엔테이션
2	앱 서비스와 구성요소 이해	웹앱 및 하이브리드 앱에 대한 이해
3	클라우드 기반 Back-end 실습	클라우드 기반(GCP) Back-end 구축(VM,WAS,DBMS Deploy)
4	Front-end 개발 실습	Front-end 개발의 이해(HTML, CSS, JS)
5	서비스 아이디어 기반 스토리보드 작성 실습	서비스 개발을 위한 스토리보드 작성(화면 설계서 작성)
6	Front-end 개발활용 실습	Front-End design 실습
7	Back-end 개발활용 실습	Back-End design 실습
8	중간고사	중간고사
9	서비스 연동을 위한 이해(API 개념과 이해)	API 개념과 설계, JSON 포멧 이해
10	단말 및 서버간 통신 구현	AJAX 설계 및 구현
11	Back-end 설계 및 구현	Back-End 설계 및 구현(데이터베이스 설계/구현, WAS설계 및 구현)
12	Front-end 설계 및 구현	Front-End 설계 및 구현(DOM 구조에 의한 화면설계 및 구현)
13	실무 서비스 개발	login-logic/회원가입 구현
14	실용적인 서비스 개발을 위한 패키징 방법	Android OS WebView를 이용한 WebAPP 개발
15	기말고사	기말고사



2023 1st semester App Programming









Department of

Media Software

2023 1st semester App Programming

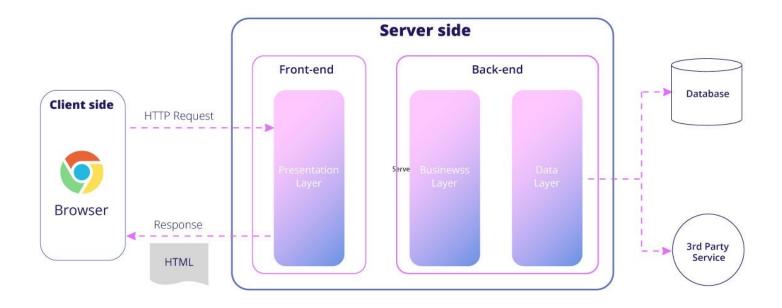




2023 1st semester App Programming

Prof. gabkeun choi Ph.D.

SERVER SIDE RENDERING (SSR)

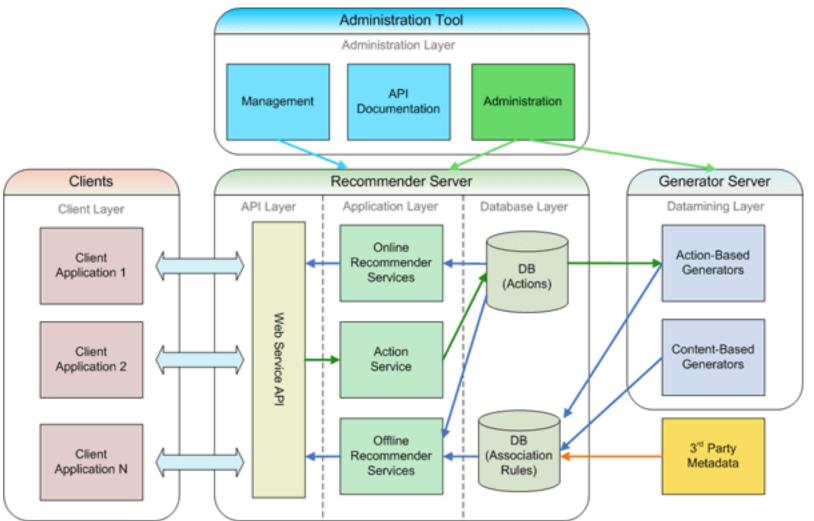








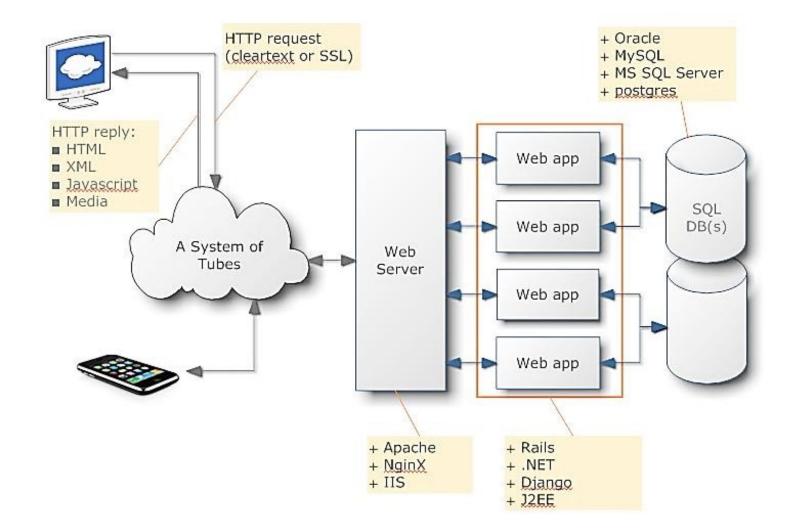
2023 1st semester App Programming







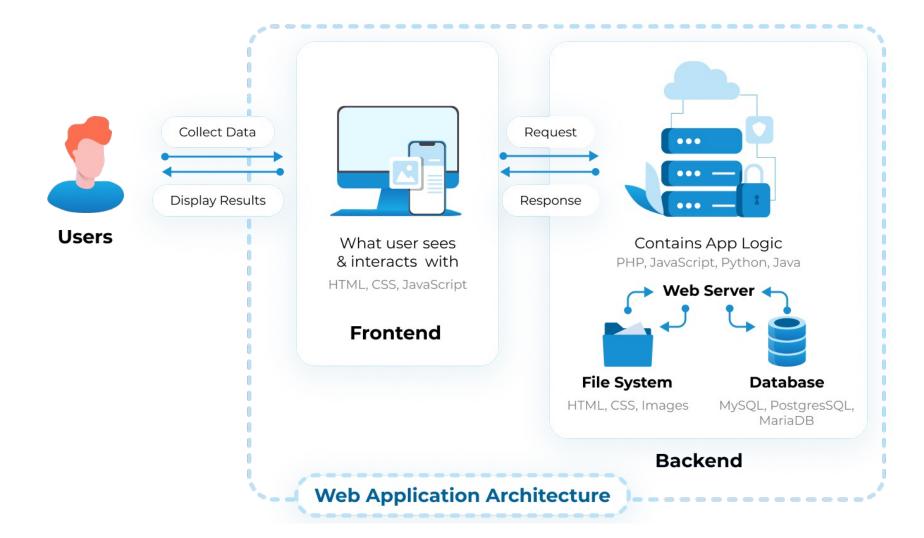
2023 1st semester App Programming







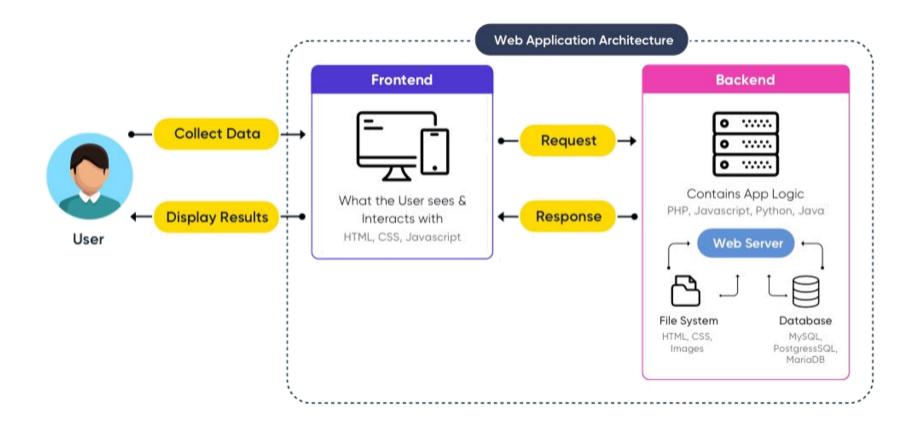
2023 1st semester App Programming







2023 1st semester App Programming







2023 1st semester App Programming



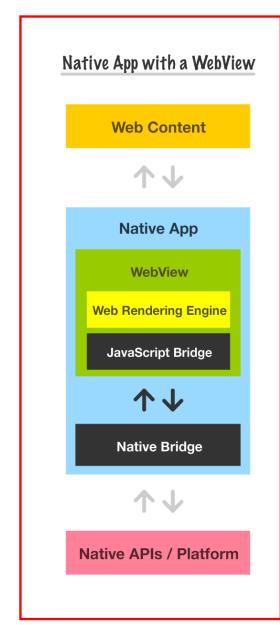






2023 1st semester App Programming

Prof. gabkeun choi Ph.D.



Web App **Web Content Browser** Shell / UI Web Rendering Engine **Native APIs / Platform**

Our class direction



Department of

Media Software

수업진행방식

- 1. 내용소개 및 배경설명 그리고 학습목표 제시
- 2. 코드 구성 및 설명
- 3. 예제 그대로 따라하고 이해
- 4. 실습 과제 제시
- 5. 실습
- 6. 실습 과제 제출

- 전달사항 유지를 위해 단톡 개설
- 반대표는 누가 할래요?

2023 1st semester App Programming



Q&A

2023 1st semester App Programming