



Plan

- Conceptos de Base
- ¿El por qué?
- Objetivos
- Actividades
- Ejemplos de aplicaciones



Conceptos de Base

- Computación
- Móvil



¿Por qué se tienen en cuenta estos conceptos de base?

- Usuario
 - Nuevas Tecnologías
 - Nuevas Necesidades
 - Nuevos Dispositivos de Acceso
- Sistemas/Fuentes de Información
- Organizaciones/Empresas/Industrias







Problemática asociada









Características del Dispositivo de Acceso :

- Despliegue
- Contenido

Interfaces Hombre-Máquina

Sistemas Hipermedia Adaptativos



Problemática asociada

Consultar actividades

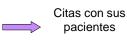






hospital





consultorio

Diferentes necesidades de información según el contexto de uso

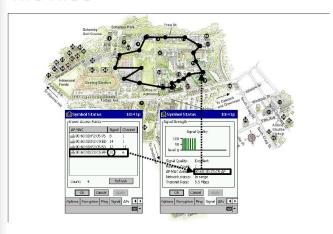


Objetivos

- Ofrecer a los usuarios nómadas un acceso a la información de acuerdo a sus dispositivos
- Adaptar la información de acuerdo al contexto de uso:
 - Las características del dispositivo de acceso
 - La localización
 - El momento de conexión
 - Las actividades del usuario
 - ...
- Adaptar la información de acuerdo al perfil de usuario (preferencias)



Tipos de Aplicaciones "Móviles"



Tomado de: Ambient Intelligence: The *MyCampus* Experience. F. Gandon, CMU - France



Tipos de Aplicaciones "Móviles"



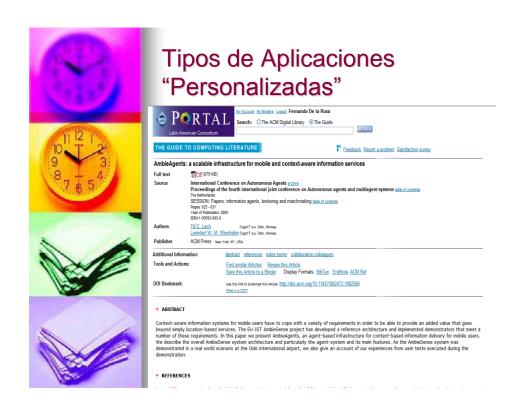














Tipos de Aplicaciones "Personalizadas"



Figure 4. User profiling in the OSL application

Tomado de: "AmbieAgents: a scalable infrastructure for mobile and contextaware information services": Lech & Wienhofen. AAMAS'05 – ACM Press

Tipos de Aplicaciones "Personalizadas"

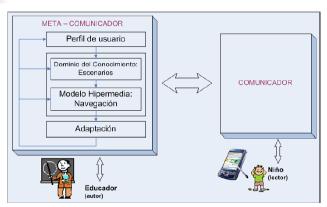


Figura 1. Proceso y arquitectura de la plataforma Sc@ut

Tomado de: Ejemplo de Evolución en un Sistema Hipermedia Adaptativo. M. Paredes, M. Rodríguez y O. Pino

