

Документация

К программе Axolotl.

Данный документ несёт в себе информацию по использованию программы Axolotl, созданной при поддержке Invincible Phoenix Studio в 2024 году.

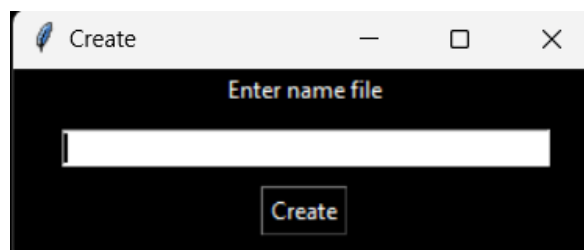
Начало работы.

Создание или открытие файла:

Для начала работы в программе нужно создать или открыть существующую базу данных SQLite. Для этого можно воспользоваться кнопками “New” или “Open” в меню “File”, или использовать комбинации клавиш: “Ctrl + N” для создания и “Ctrl + O” для открытия файла.



После нажатия откроется окно, запрашивающее название базы данных. Название указывается без расширения (.db).



После ввода названия файла произойдёт открытие или создание одноимённой базы данных. По умолчанию база данных будет иметь название: “untitled.db”.

Полезные комбинации клавиш:

Если консоль забилась выводами, и вы хотите её очистить, используйте кнопку “clear command menu” в меню “Edit” или комбинацию клавиш: “Alt + C”.

Для быстрого выхода из программы вы можете использовать кнопку “Exit” в меню “File” или комбинацию клавиш: “Ctrl + E”.

Основные команды.

Команды:

Основные команды делятся на 2 типа: команды для баз данных и команды для таблиц. Команды для баз данных позволяют создавать и удалять таблицы в базах данных. Команды для таблиц позволяют вводить, заменять, удалять данные из таблиц в базах данных. Только команды для баз данных имеют ключевое слово “table”.

Команды для баз данных:

Команды для баз данных.	
Команда	Значение
create table [name] ([name_column] [data_type], ...)	Создаёт таблицу.
delete table [name]	Удаляет таблицу.

Команды для баз данных принимают аргументы, такие как: название таблицы, название столбца и тип данных.

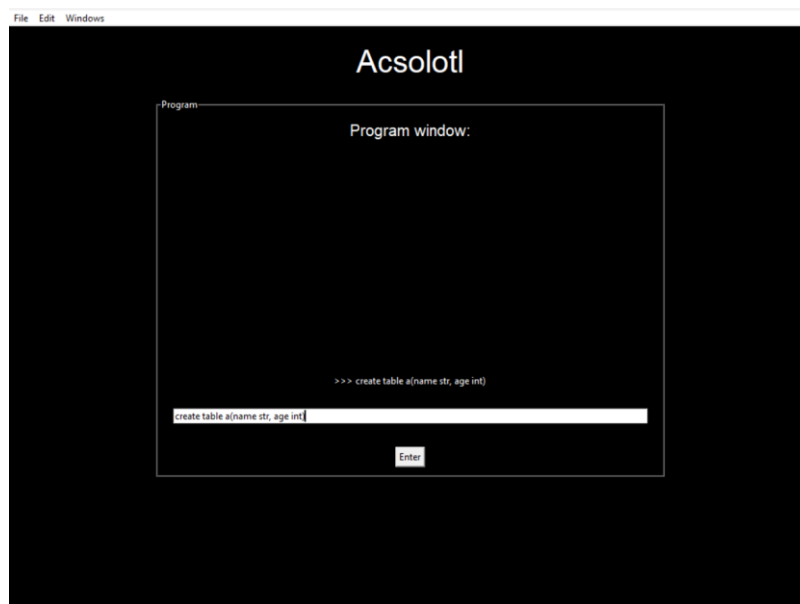
Название таблицы([name]): принимает текстовые данные. Нельзя использовать специальные символы кавычки и скобки.

Название столбца([name_column]): принимает текстовые данные. Нельзя использовать специальные символы кавычки и скобки.

Тип данных([data_type]): принимает текстовые данные. Имеет только 2 аргумента: “int” и “str”. “int” – тип столбца, при котором принимаются только числовые данные; “str” – тип столбца, при котором принимаются только текстовые данные.

Примеры:

Введём команду: “create table a(name str, age int)”.

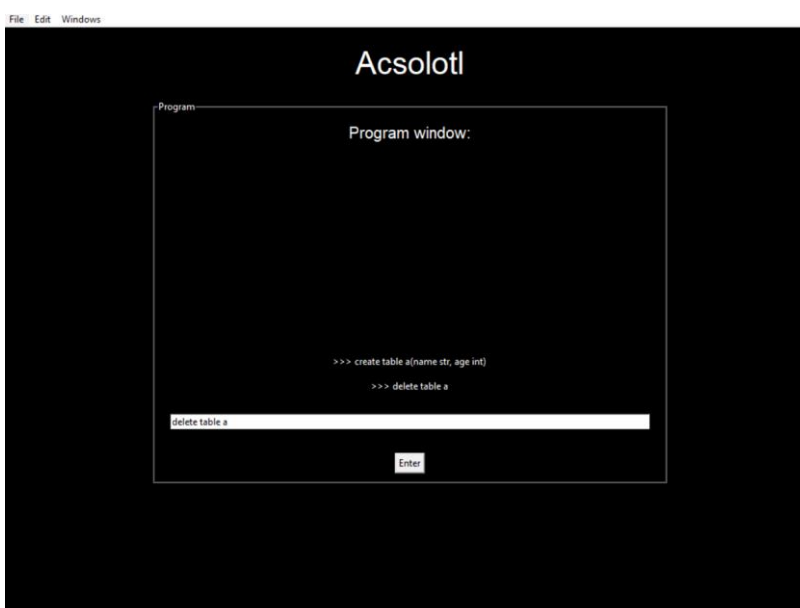


В результате в базе данных создаётся таблица с именем “a”, содержащая в себе столбец “name”, принимающий текстовые данные, и столбец “age”, принимающий числовые данные.

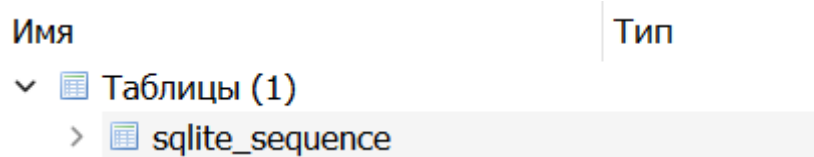
Имя	Тип
Таблицы (2)	
a	
id	INTEGER
name	TEXT
age	INTEGER

Вместе с введёнными данными создаётся столбец “id”, для дальнейшей более удобной работы с таблицами. Столбец “id” создаётся автоматически при создании любой новой таблицы.

Теперь попробуем применить другую команду: “delete table a”.



После выполнения команды таблица будет удалена из базы данных.



Для удаления всех таблиц из базы данных можно использовать вкладку: “Clear data base” в окне “Editor” или использовать комбинацию клавиш: “Alt + A”.

Команды для таблиц:

Команды для таблиц	
Команда	Значение
insert [name] ([name_column, ...])([values])	Вводит данные в столбец(-цы).
replace [name] ([name_column])([new value])	Заменяет значения в столбце(-ах).
delete [name] ([name_column] = [value])	Удаляет определённую строчку.
delete [name]	Удаляет все строки.

Команды для таблиц принимают аргументы, такие как: название таблицы, название столбца и значение ячейки.

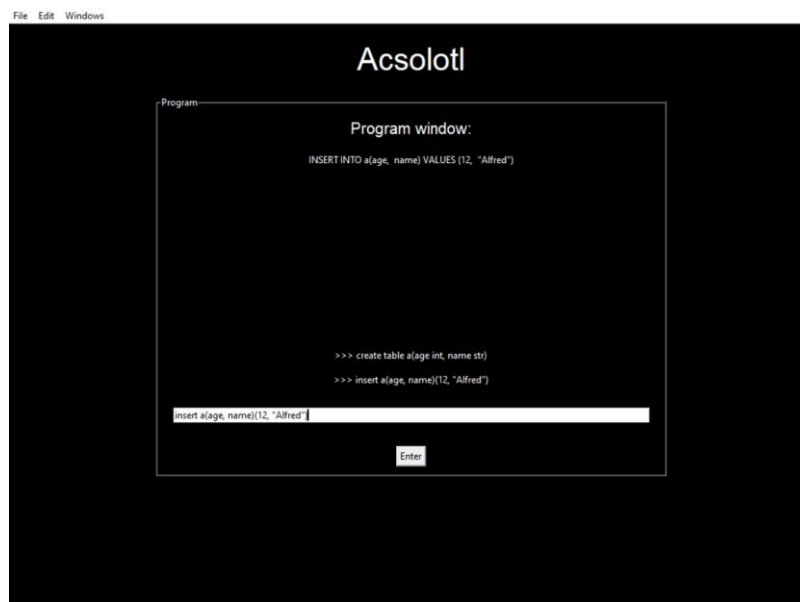
Название таблицы([name]): принимает текстовые данные. Нельзя использовать специальные символы кавычки и скобки.

Название столбца([name_column]): принимает текстовые данные. Нельзя использовать специальные символы кавычки и скобки.

Значение ячейки([value]): принимает данные типа, являющимся типом столбца. Текстовые данные вводятся в кавычках.

Примеры:

Создадим таблицу “a” со столбцами: “age”, принимающим числа, и “name”, принимающим текст. После введём следующую команду: “insert a(age, name)(12, "Alfred")”.



Теперь в таблице “a” появились новые данные: столбец “age” получил значение “12”, а столбец “name” – “Alfred”.

id	age	name
Фи...	Фи...	Фил...
1	12	Alfred

Столбец “id” получает значение автоматически. При добавлении новой строчки с данными, к предыдущему значению прибавляется единица.

Создадим ещё 1 строчку, введя данные: 11 и “Boris”. На данный момент таблица выглядит следующим образом:

id	age	name
Фи...	Фи...	Фил...
1	12	Alfred
2	11	Boris

Для того, чтобы поменять “age” и “name” на второй строчке, можно воспользоваться следующей командой: “ replace a(id, age, name)(2, 10, “Carter”)”.

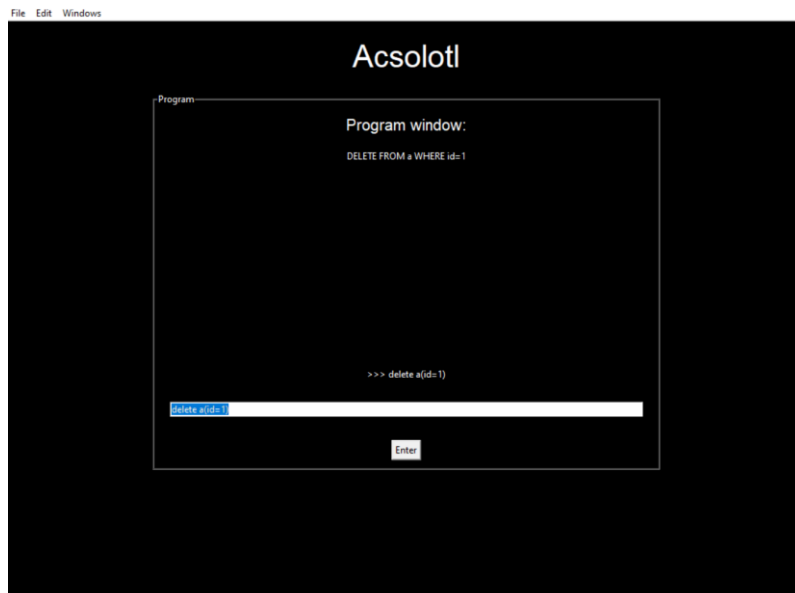


Благодаря значению столбца “id” мы можем менять значения ячеек на строчке. Теперь таблица выглядит так:

id	age	name
Фи...	Фи...	Фил...
1	12	Alfred
2	10	Carter

Важное примечание: если вы хотите изменить данные только в 1 столбце: вам нужно указать все столбцы, но неизменяемым столбцам присвоить старые значения. Поле “id” нельзя изменить.

Если нам понадобится удалить первую строчку, мы можем воспользоваться следующей командой: “delete a(id=1)”.



Из таблицы пропадёт строчка, в которой ячейка столбца “id” будет равна одному.

id	age	name	
Фи...	Фи...	Фил...	
2	10	Carter	

При удалении строки можно опираться на индекс ячейки любого столбца. В нашем случае, команда: “delete a(age=12)” – привела бы к такому же результату.

Если нужно удалить все строки из таблицы, советуется использовать команду: “delete a”.



Таблица станет пустой, без каких-либо строчек. Заголовки столбцов останутся. Если вы хотите очистить таблицу от всех данных, удалите её и создайте снова.

Окна.

Основные окна:

При работе с программой вам встретятся 2 окна: основное и командное. Основное окно вы видите при начале работы с программой, командное окно вы можете открыть, используя кнопку “Command screen” в меню “Windows”, содержащее в себе все введённые вами команды ранее в виде SQLite запросов.

Оглавление.

Начало работы.....	2
Основные команды.....	3
Окна.....	9