# Función Generadora de Momentos y Varianza

Nexus-Probability

#### **CURSO 1 (PROBABILIDAD I)**

PARTE 5 / LECCIÓN 3

### 1. Introducción

En teoría de probabilidad y procesos estocásticos, las funciones generadoras son herramientas matemáticas que permiten analizar y caracterizar distribuciones de probabilidad. Entre las funciones generadoras más utilizadas se encuentran la función generadora de momentos y la función generadora de probabilidad.

## 2. Función Generadora de Momentos

La función generadora de momentos (FGM) de una variable aleatoria X es definida como:

$$M_X(t) = E[e^{tX}]$$

siempre que la esperanza exista en un entorno de t=0. Esta función es útil porque permite obtener los momentos de la variable aleatoria de la siguiente manera:

$$E[X^n] = M_X^{(n)}(0)$$

es decir, derivando la función generadora de momentos n veces y evaluando en t=0, se obtienen los momentos de la variable aleatoria.

## 3. Función Generadora de Probabilidad

La función generadora de probabilidad (FGP) de una variable aleatoria discreta  $\boldsymbol{X}$  se define como:

$$G_X(s) = E[s^X] = \sum_{k=0}^{\infty} P(X = k)s^k$$

para valores de s dentro de un radio de convergencia apropiado. Esta función es útil en el estudio de procesos estocásticos, especialmente en cadenas de Markov y procesos de ramificación.

## 4. Principales Variables Aleatorias y sus Funciones Generadoras

#### Distribución Bernoulli

- Definición: Una variable aleatoria X sigue una distribución Bernoulli con parámetro p si toma valores 1 con probabilidad p y 0 con probabilidad 1-p.
- FGM:

$$M_X(t) = (1 - p) + pe^t$$

FGP:

$$G_X(s) = (1 - p) + ps$$

#### Distribución Binomial

- lacktriangle Definición: Una variable aleatoria X sigue una distribución Binomial B(n,p) si representa el número de éxitos en n ensayos de Bernoulli independientes.
- FGM:

$$M_X(t) = (1 - p + pe^t)^n$$

FGP:

$$G_X(s) = (1 - p + ps)^n$$

#### Distribución Poisson

- Definición: Una variable aleatoria X sigue una distribución Poisson con parámetro  $\lambda$  si representa el número de eventos en un intervalo de tiempo fijo con tasa promedio  $\lambda$ .
- FGM:

$$M_X(t) = e^{\lambda(e^t - 1)}$$

■ FGP:

$$G_X(s) = e^{\lambda(s-1)}$$

#### Distribución Normal

■ Definición: Una variable aleatoria X sigue una distribución Normal con media  $\mu$  y varianza  $\sigma^2$ , denotada como  $N(\mu, \sigma^2)$ .

■ FGM:

$$M_X(t) = e^{\mu t + \frac{1}{2}\sigma^2 t^2}$$

#### Distribución Exponencial

- Definición: Una variable aleatoria X sigue una distribución Exponencial con parámetro  $\lambda$  si modela el tiempo entre eventos en un proceso de Poisson.
- FGM:

$$M_X(t) = rac{\lambda}{\lambda - t}, \quad ext{para } t < \lambda$$

**Ejercicio 1** Una fábrica recibe pedidos de productos a una tasa media de 5 pedidos por hora, siguiendo una distribución de Poisson. Usa la función generadora de momentos para determinar:

- La media y la varianza de los pedidos por hora.
- La probabilidad de recibir exactamente 7 pedidos en una hora.
- Simula 1000 muestras de la cantidad de pedidos en Python y compara los valores empíricos con los teóricos.

Este ejercicio analiza un proceso de Poisson, que modela la llegada de eventos en un intervalo de tiempo.

- La media y la varianza de una distribución Poisson con parámetro  $\lambda$  son ambas iguales a  $\lambda$ .
- Se usa la función generadora de momentos (FGM) para derivar estos valores.
- Se calcula la probabilidad de recibir exactamente 7 pedidos usando la función de masa de probabilidad (PMF).
- Finalmente, se simulan 1000 muestras para comparar los resultados teóricos con valores empíricos.

```
import numpy as np
import scipy.stats as stats
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from scipy.special import factorial

# Ejercicio 1: Distribuci n Poisson y la FGM
lambda_poisson = 5
mean_poisson = lambda_poisson
```

**Ejercicio 2** Un casino ofrece un juego donde un jugador tiene una probabilidad del 40 % de ganar en cada intento. Si juega 10 veces:

- Usa la función generadora de probabilidad para determinar la media y la varianza de las ganancias.
- ¿Cuál es la probabilidad de que gane exactamente 6 veces?
- Simula 5000 repeticiones del juego y compara con la distribución teórica.

Este ejercicio trata sobre un juego de azar con ensayos de Bernoulli repetidos.

- Se usa la función generadora de probabilidad (FGP) para encontrar la media y varianza de una distribución binomial.
- Se calcula la probabilidad de ganar exactamente 6 veces utilizando la PMF de la binomial.
- Se simulan 5000 juegos para comparar los resultados empíricos con los teóricos.

**Ejercicio 3** El tiempo entre llegadas de clientes a un restaurante sigue una distribución exponencial con una media de 2 minutos.

- Usa la función generadora de momentos para encontrar la varianza.
- Determina la probabilidad de que el siguiente cliente tarde más de 5 minutos en llegar.
- Simula 10000 llegadas y verifica la distribución empírica.

Este ejercicio modela tiempos de espera entre llegadas de clientes, siguiendo una distribución exponencial.

- Se usa la FGM para calcular la varianza de la distribución exponencial.
- Se determina la probabilidad de esperar más de 5 minutos usando la función de distribución acumulada (CDF).
- Se simulan 10000 muestras para comparar la distribución empírica con la teórica.

```
# Ejercicio 3: Distribuci n Exponencial y la FGM
lambda_exp = 1/2
var_exp = 1 / lambda_exp**2
prob_more_5 = 1 - stats.expon.cdf(5, scale=1/lambda_exp)
samples_exp = np.random.exponential(1/lambda_exp, 10000)
empirical_var_exp = np.var(samples_exp)
```

**Ejercicio 4** Supón que los tiempos de espera de dos cajeros siguen distribuciones exponenciales independientes con parámetros  $\lambda_1 = 1$  y  $\lambda_2 = 2$ .

- Usa la función generadora de momentos para encontrar la distribución de la suma de los tiempos de espera.
- Simula 5000 sumas de estos tiempos de espera y compáralos con la distribución teórica.

Aquí se estudia la suma de dos variables aleatorias exponenciales independientes.

- Se usa la FGM para analizar la distribución de la suma de tiempos de espera.
- Se simulan 5000 valores de la suma de dos tiempos de espera y se comparan con la distribución teórica.

```
# Ejercicio 4: Suma de Variables Exponenciales
lambda_1, lambda_2 = 1, 2
samples_sum = np.random.exponential(1/lambda_1, 5000) + np.
random.exponential(1/lambda_2, 5000)
```

**Ejercicio 5** Si una variable aleatoria X sigue una distribución normal con media 10 y varianza 4:

- Usa la función generadora de momentos para verificar que la media y la varianza son correctas.
- Genera 10000 valores aleatorios en Python y compara los momentos empíricos con los teóricos.

Este ejercicio verifica propiedades de la distribución normal mediante su FGM.

- Se usa la FGM para verificar la media y varianza teóricas.
- Se generan 10000 valores aleatorios y se comparan los momentos empíricos con los teóricos.