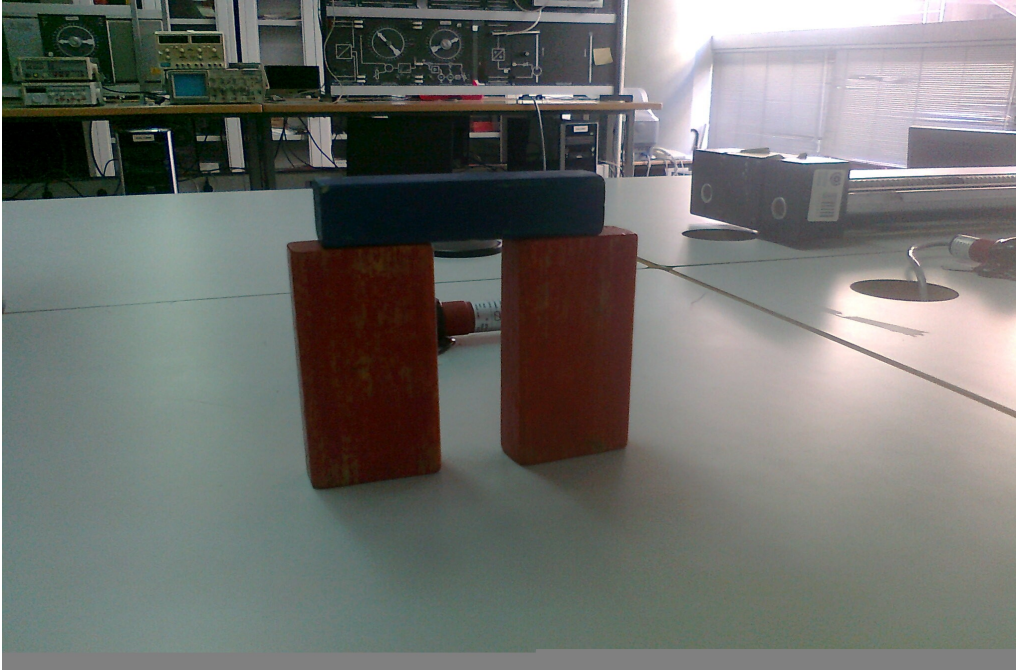


PROGRAMACIÓN DE ROBOTS

Robots Manipuladores *PRÁCTICA 1.- Construcción de una torre*

El objetivo de la práctica es construir una pequeña torre de piezas, como la que se muestra en la imagen:



Especificaciones del problema:

- Antes de la ejecución del programa, se definirán cuatro posiciones (suministro de piezas, aproximación al suministro de piezas, torre, y aproximación a la torre).
- Durante la ejecución del programa, puede usarse a lo sumo una posición más.
- La velocidad de movimiento del robot será muy baja (15%).