**Projeto RCP (República Cultural dos Palmares)**

**Isac Moreira Campos, Leonardo Silva Pires, Samuel Soares, Rafael Diniz, Ramon Fontana, Vaney Rocha**

Faculdade Impacta de Tecnologia  
São Paulo – SP – Brasil

isac.campos@ aluno.faculdadeimpacta.com.br

leonardo.pires@ aluno.faculdadeimpacta.com.br

samuel.soares@ aluno.faculdadeimpacta.com.br

rafael.diniz@ aluno.faculdadeimpacta.com.br

ramon.fontana@aluno.faculdadeimpacta.com.br

vaney.santos@aluno.faculdadeimpacta.com.br

***Abstract****. This project aims to update the way of management of the ONG Cultural Republic of Palmares. The ONG has been in existence for more than 30 years and still maintains the same management standards where it registers students, teachers, employees and so on. all on paper which makes it difficult to manage mainly remotely, so our group will develop a computer system that will allow you to register and manage people and activities from anywhere that has access to the internet.*

***Resumo.*** *Este projeto visa atualizar o modo de gestão da ONG República Cultural de Palmares. A Ong existe a mais de 30 anos e ainda mantem os mesmos padrões de gestão onde registra alunos, docentes, colaboradores e etc. tudo em papel o que dificulta a administração principalmente remotamente, sendo assim, nosso grupo desenvolverá um sistema computacional que permitirá cadastrar e gerenciar pessoas e atividades de qualquer lugar que tiver acesso à internet*.

**1. Introdução**

Fundada ao final dos anos setenta, a Associação cultural República de Palmares sob o comando do Mestre Borboleta vem fazendo história em meio a cultura popular. Tendo a capoeira como prática de luta e construção da liberdade, ao longo destes anos, traz em seu DNA o conceito de transformar e fortalecer a ideia de que devemos repensar nossa história.

Num ambiente marcado pela discriminação e preconceito, foi preciso reinventar relações e significados para dar sentido e coerência a prática histórica da capoeira. E mais do que isto, se tornou hoje necessário registrar e compartilhar esta história e reinvenções.

Para que a Ong consiga permear a história sem perder o que a tecnologia pode oferecer em auxilio a esta jornada o cliente nos pediu auxílio para melhorar o controle de alunos, docentes, colaboradores, doações e aulas. É nesta perspectiva que este projeto se apresenta; como um instrumento de apoio pedagógico aos profissionais, praticantes, pesquisadores, professores, mestres ou simplesmente admiradores desta arte Marcial Brasileira chamada Capoeira.

Ao final do projeto nosso grupo terá desenvolvido uma ferramenta computacional com aplicação web que permitirá diferentes níveis de acesso on-line através de usuário e senha, onde cada usuário de acordo com seu perfil poderá cadastrar, editar e deletar: usuários (alunos, docentes, colaboradores e etc.), aulas, eventos, doações com o objetivo de facilitar a gestão diária de atividades da ONG.

**1.1. Apresentação do Problema**

A maneira de se registrar alunos, voluntários, docentes, eventos, parceiros, planejamento e contribuições é feita tudo em papel e isto causa diversos transtornos e dificuldades no dia-a-dia da ONG pois, para qualquer planejamento, reunião baseada em dados ou mesmo consultas simples a cadastros de contato de alunos e afins se faz necessário estar presente na unidade onde se encontra estes cadastros este processo dificulta muito os controles de contribuições e registros dentro da ONG e afeta colaboradores, parceiros, voluntários e seus usuários de modo geral, causando:

* Falhas ou brechas no cadastramento de novos alunos da ONG.
* Falhas no cadastramento de parceiros
* Erros no planejamento e execução das atividades e eventos
* Falhas no controle das contribuições e doações para a ONG.
* Falta de contato com alunos e interessados em eventos realizados pela ONG.
* Falha na comunicação interna entre docentes, voluntários e parceiros.

Além disso, apesar da ONG estar presente nas redes sociais (Facebook, Instagram e Youtube) ela não possui um site, onde pode mostrar através da rede mundial de computadores, todos os seus serviços, aulas e eventos o que permitiria um canal de comunicação entre interessados em aulas, serviços, parcerias e a ONG.

A ideia é criar um sistema integrado com um banco de dados em formato multiplataforma (mobile, tablet e desktop) com acesso através da internet que permita o acesso baseado nas permissões de cada usuário à cadastro de alunos, professores, voluntários, docentes, contribuições agenda de eventos e etc. tudo de maneira simples e unificada, permitindo o acesso de qualquer lugar que o usuário esteja sendo necessário alguma plataforma de acesso e internet.

* Visão Geral melhorada (informações sobre a ONG, alunos, parceiros, recursos etc.).
* Gerenciamento melhor e mais rápido ao cadastro de envolvidos com a ONG.
* Melhor controle das doações que a ONG recebe.
* Melhor controle e Planejamento de atividades e eventos (calendário, cronograma).



**Exemplo de evento. Oficina de Berimbau**