**Projeto RCP (República Cultural dos Palmares)**

**Isac Moreira Campos, Leonardo Silva Pires, Samuel Soares, Rafael Diniz, Ramon Fontana, Vaney Rocha**

Faculdade Impacta de Tecnologia  
São Paulo – SP – Brasil

isac.campos@aluno.faculdadeimpacta.com.br

leonardo.pires@aluno.faculdadeimpacta.com.br

samuel.soares@aluno.faculdadeimpacta.com.br

rafael.diniz@aluno.faculdadeimpacta.com.br

ramon.fontana@aluno.faculdadeimpacta.com.br

vaney.santos@aluno.faculdadeimpacta.com.br

***Abstract****. This project aims to update the way of management of the ONG Cultural Republic of Palmares. The ONG has been in existence for more than 30 years and still maintains the same management standards where it registers students, teachers, employees and so on. all on paper which makes it difficult to manage mainly remotely, so our group will develop a computer system that will allow you to register and manage people and activities from anywhere that has access to the internet.*

***Resumo.*** *Este projeto visa atualizar o modo de gestão da ONG República Cultural de Palmares. A Ong existe a mais de 30 anos e ainda mantem os mesmos padrões de gestão onde registra alunos, docentes, colaboradores e etc. tudo em papel o que dificulta a administração principalmente remotamente, sendo assim, nosso grupo desenvolverá um sistema computacional que permitirá cadastrar e gerenciar pessoas e atividades de qualquer lugar que tiver acesso à internet*.

**1. Introdução**

Fundada ao final dos anos setenta, a Associação cultural República de Palmares sob o comando do Mestre Borboleta vem fazendo história em meio a cultura popular. Tendo a capoeira como prática de luta e construção da liberdade, ao longo destes anos, traz em seu DNA o conceito de transformar e fortalecer a ideia de que devemos repensar nossa história.

Num ambiente marcado pela discriminação e preconceito, foi preciso reinventar relações e significados para dar sentido e coerência a prática histórica da capoeira. E mais do que isto, se tornou hoje necessário registrar e compartilhar esta história e reinvenções.

Para que a Ong consiga permear a história sem perder o que a tecnologia pode oferecer em auxilio a esta jornada o cliente nos pediu auxílio para melhorar o controle de alunos, docentes, colaboradores, doações e aulas. É nesta perspectiva que este projeto se apresenta; como um instrumento de apoio pedagógico aos profissionais, praticantes, pesquisadores, professores, mestres ou simplesmente admiradores desta arte Marcial Brasileira chamada Capoeira.

Ao final do projeto nosso grupo terá desenvolvido uma ferramenta computacional com aplicação web que permitirá diferentes níveis de acesso on-line através de usuário e senha, onde cada usuário de acordo com seu perfil poderá cadastrar, editar e deletar: usuários (alunos, docentes, colaboradores e etc.), aulas, eventos, doações com o objetivo de facilitar a gestão diária de atividades da ONG.

**1.1. Apresentação do Problema**

A maneira de se registrar alunos, voluntários, docentes, eventos, parceiros, planejamento e contribuições é feita tudo em papel e isto causa diversos transtornos e dificuldades no dia-a-dia da ONG pois, para qualquer planejamento, reunião baseada em dados ou mesmo consultas simples a cadastros de contato de alunos e afins se faz necessário estar presente na unidade onde se encontra estes cadastros este processo dificulta muito os controles de contribuições e registros dentro da ONG e afeta colaboradores, parceiros, voluntários e seus usuários de modo geral, causando:

* Falhas ou brechas no cadastramento de novos alunos da ONG.
* Falhas no cadastramento de parceiros
* Erros no planejamento e execução das atividades e eventos
* Falhas no controle das contribuições e doações para a ONG.
* Falta de contato com alunos e interessados em eventos realizados pela ONG.
* Falha na comunicação interna entre docentes, voluntários e parceiros.

Além disso, apesar da ONG estar presente nas redes sociais (Facebook, Instagram e Youtube) ela não possui um site, onde pode mostrar através da rede mundial de computadores, todos os seus serviços, aulas e eventos o que permitiria um canal de comunicação entre interessados em aulas, serviços, parcerias e a ONG.

A ideia é criar um sistema integrado com um banco de dados em formato multiplataforma (mobile, tablet e desktop) com acesso através da internet que permita o acesso baseado nas permissões de cada usuário à cadastro de alunos, professores, voluntários, docentes, contribuições agenda de eventos e etc. tudo de maneira simples e unificada, permitindo o acesso de qualquer lugar que o usuário esteja sendo necessário alguma plataforma de acesso e internet.

* Visão Geral melhorada (informações sobre a ONG, alunos, parceiros, recursos etc.).
* Gerenciamento melhor e mais rápido ao cadastro de envolvidos com a ONG.
* Melhor controle das doações que a ONG recebe.
* Melhor controle e Planejamento de atividades e eventos (calendário, cronograma).



**Oficina de Berimbau - Exemplo de Atividade / evento.**

**1.2. Objetivos**

O objetivo do nosso trabalho consiste em sistematizar com linguagem computacional todo o processo de cadastro de pessoas e atividades que acontecem na ONG armazenando o conteúdo em bancos de dados que permitam realizar consultas e gerar relatórios posteriores. Para este objetivo criaremos os seguintes itens:

* Cadastro de aluno

Registrar as seguintes informações:

* Número de matrícula
* Dados cadastrais (CPF; Nome; Sexo, Data de Nascimento)
* Dados de contato (endereço; telefone e e-mail)
* Atividade (modalidade/ esporte que irá praticar)
* Cadastro de colaboradores (docentes e Voluntários)

Registrar as seguintes informações:

* Código de registro de coladores
* Dados cadastrais (CPF; Nome; Sexo, Data de Nascimento)
* Dados de contato (endereço; telefone e e-mail)
* Atividade (trabalho exercido na ONG)
* Cadastro de doadores

Registrar as seguintes informações:

* Código de registro de doador
* Dados cadastrais (CPF; Nome; Sexo, Data de Nascimento)
* Dados de contato (endereço; telefone e e-mail)
* Colaboração (doações feitas para a Ong “material e/ou financeira”)
* Cadastro de aulas

Registrar as seguintes informações:

* Código de registro da aula
* Dados da aula (Nome; Modalidade; Agenda, Duração da aula, valor “R$”, responsável disciplina)
* Cadastro de eventos

Registrar as seguintes informações:

* Código de evento
* Dados do evento (Nome; Modalidade; Agenda/Data, Duração da eventos, valor “R$”, responsável, participantes)

**2. Estudo de Viabilidade**

Desde sua fundação até os tempos atuais o Projeto Cultural Republica de Palmares já teve, de passagem, mais de 1500 alunos onde alguns treinaram capoeira por algum tempo, outros se tornaram professores e/ou mestres desta nobre arte marcial e continuam envolvidos na disseminação desta cultura popular até os dias atuais, entretanto, mesmo com todas estas mudanças e evoluções esta ONG ainda continua com o mesmo modelo de controle dos anos 80, período de sua fundação, ou seja, tudo nela é controlado através de fichas de papel, em arquivos empoeirados de difícil acesso, que em determinado momento teve parte de seu registro de controles perdido num início de incêndio em meados dos anos 80.

Baseado nisso nosso grupo está oferecendo como projeto uma solução de controle e gestão de alunos, colaboradores, parceiros e eventos em formato de sistema computacional com acesso on-line e multiplataforma para a ONG. Para realização deste projeto nosso grupo está analisando alguns parâmetros afim de validar sua viabilidade, são eles:

* Viabilidade econômico-financeira – Por se tratar de um projeto acadêmico ao qual a ONG se disponibilizou a participar este projeto se torna altamente viável do ponto de vista financeiro uma vez que não irá onerar a ONG com Custo de desenvolvimento, os únicos custos que a ONG terá ao final do projeto será com servidores de hospedagem. Antes de propormos tal projeto para a ONG fizemos uma busca se existia ferramentas no mercado que atendesse a sua necessidade e descobrimos que existem diversos ERPs e CRMs que conseguem atender as necessidades proposta, porém nenhuma delas é ajustada para o negócio, fazendo com que seja necessárias “adaptações” e isso trará além de custo inicias também custo mensais de utilização e manutenção pois não encontramos nenhumas desta ferramentas com utilização gratuita e partindo desta diretriz a ONG já manifestou não ter interesse em ter este tipo de custos.
* Viabilidade Técnica ou Tecnológica - O grupo irá desenvolver um sistema computacional onde ele terá um banco de dados (banco de dados em Transaction SQL Server) que armazenará as informações de cadastros, eventos e etc. interagindo com o usuário através de uma plataforma web (desenvolvida em Python, com uma interface em HTML com CSS e Java Script) com possibilidade de acesso através de mobile, tablet e desktop sendo que a única limitação de acesso será ter acesso a internet para com acesso através da internet. Neste quesito encontramos algumas soluções semelhantes já desenvolvidas, porém todas elas foram feitas com exclusividade, ou seja, sob medida para o cliente e não estão disponíveis para uso de outras empresas.
* Viabilidade Operacional – A ONG é fechou no ano de 2018 uma parceria com o governo de Osasco a qual receberá uma serie de equipamento s que facilitará a implantação do sistema de gestão e controle ao qual estamos desenvolvendo, pois, nesta parceria está incluso uma serie de computadores, isso deixara a ONG informatizada e dará um maior respaldo ao sistema que implantaremos. Hoje a Ong já dispõe de algumas máquinas e acesso à internet, também possui um domínio de site e é ele que utilizaremos para como endereço do sistema.

A conclusão sobre viabilidade é que de modo geral a solução que estamos propondo já existe e é possivel que a ONG contrate para sua utilização, mas conforme descrito nossa solução se torna mais atrativa e eficiente para este caso porque além de ser feita sob medida para as atuais necessidades primarias da ONG ela também não trará custos adicionais para uma organização sem fins lucrativos.

**2.1. Soluções de Mercado e OPE**

Após o levantamento dos problemas e das necessidades de nosso cliente percebemos que precisávamos entregar algo ajustado para o tipo de negócio ao qual a ONG esta envolvida e descobrimos que existem muitas soluções similares e até adaptáveis disponíveis no mercado, porém nenhuma delas é totalmente ajustada para a finalidade esperada e a grande maioria será onerosa para a ONG, segue abaixo algumas delas:

* <https://gmpe.com.br> - O GMPE é um sistema para gerenciamento de empresas totalmente online e integrado. Em um único ambiente você pode cadastrar seus clientes, fornecedores, controlar o fluxo financeiro de sua empresa, agendar seus compromissos, registrar os atendimentos de seus clientes, emitir boletos bancários.
* https://www.skywork.com.br - O cadastro de colaboradores tem como objetivo principal a agilidade, permitindo que o usuário tenha acesso a todas as informações de seus colaboradores rapidamente, para maior facilidade na gestão online de sua empresa.
* http://www.portalongfacil.com.br - O ONG Fácil é um sistema online que possibilita gerir as ONGs de forma automatizada e com informações para apoiar decisões estratégicas, além de facilitar a prestação de contas para os financiadores.
* https://hyb.com.br - Software para o terceiro setor especializado na gestão de entidades sem fins lucrativos. Sistema 100% online com integração contábil para ong, APAE, associação, fundação, instituto, igreja, OSCIP.
* Monografias - Um aplicativo para dispositivos móveis voltado para ONG'S e Voluntários [manuscrito]; 2017;