

Tabla de contenido

1	Manual de Usuario “Estudiante”	2
1.1	Creación de Cuenta.....	2
1.2	Login de Usuario	2
1.3	Perfil Personal	3
1.4	Interfaz de Inicio	3
1.5	Interfaz de Inicio.....	4
1.6	Interfaz de Aula Virtual.....	4
1.7	Interfaz de Inscripción	5
1.8	Interfaz de Inscripción	5
1.9	Interfaz de Sección Tareas.....	6
1.10	Subir Tareas.....	7
1.11	Subir Archivos	7
1.12	Mensaje suave	8
1.13	Estado de la Tarea	8
1.14	Notas	9
1.15	Entregas “Expirado”.	9

1 Manual de Usuario “Estudiante”

1.1 Creación de Cuenta

Aulas Virtuales

Crear una nueva Cuenta

Seleccionar la Carrera

Tecnología en desarrollo de Software

Ingeniería de Sistemas

Apellido

Documento

Usuario

Contraseña

Crear Cuenta

Iniciar Sesión

Para Crear una Cuenta el Estudiante Selecciona una Carrera

También llena todos los Campos que son necesarios en el Formulario

En este interfaz de principal el estudiante debe crear su cuenta, seleccionando la carrera y llenar todos campos del formulario como; nombre, apellido, documento, usuario y contraseña.

1.2 Login de Usuario

Aulas Virtuales

Ingresar al Aula

Kelly10

Ingresar

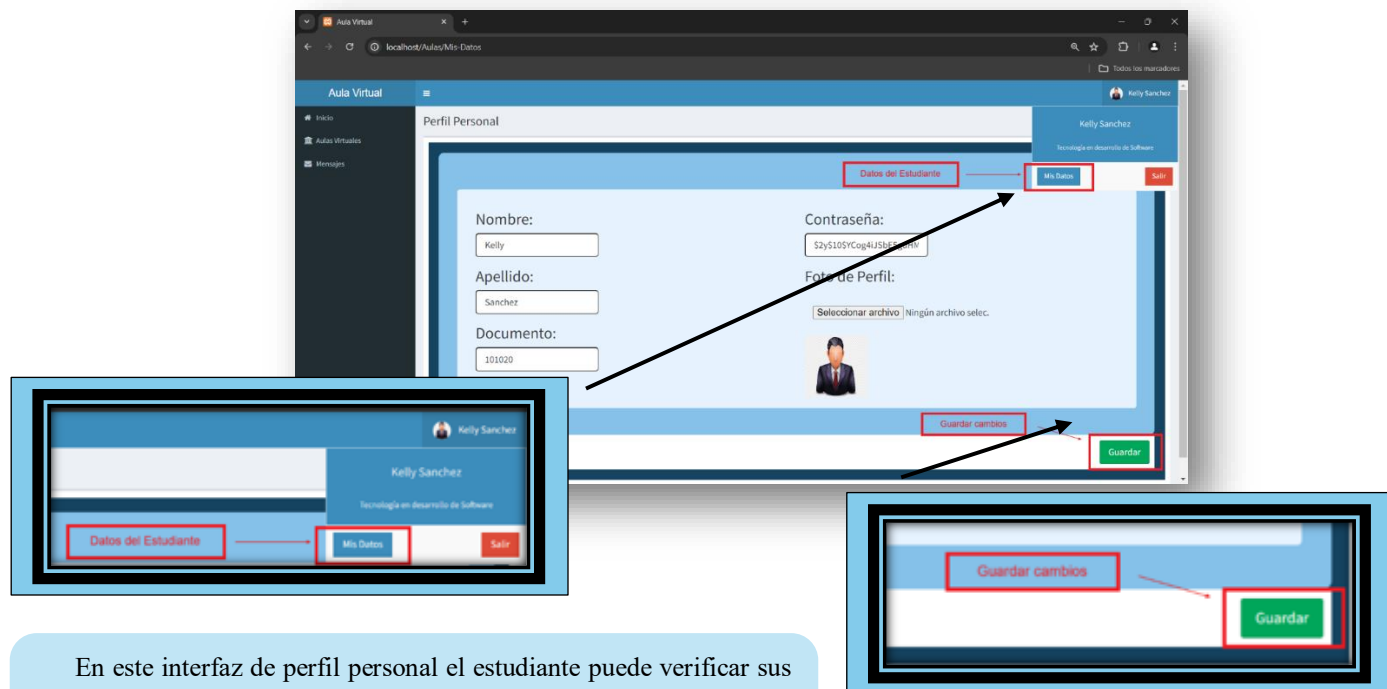
Crear Cuenta

El Estudiante Ingresar sus Datos, Usuario y Contraseña

El Estudiante Ingresar sus Datos, Usuario y Contraseña

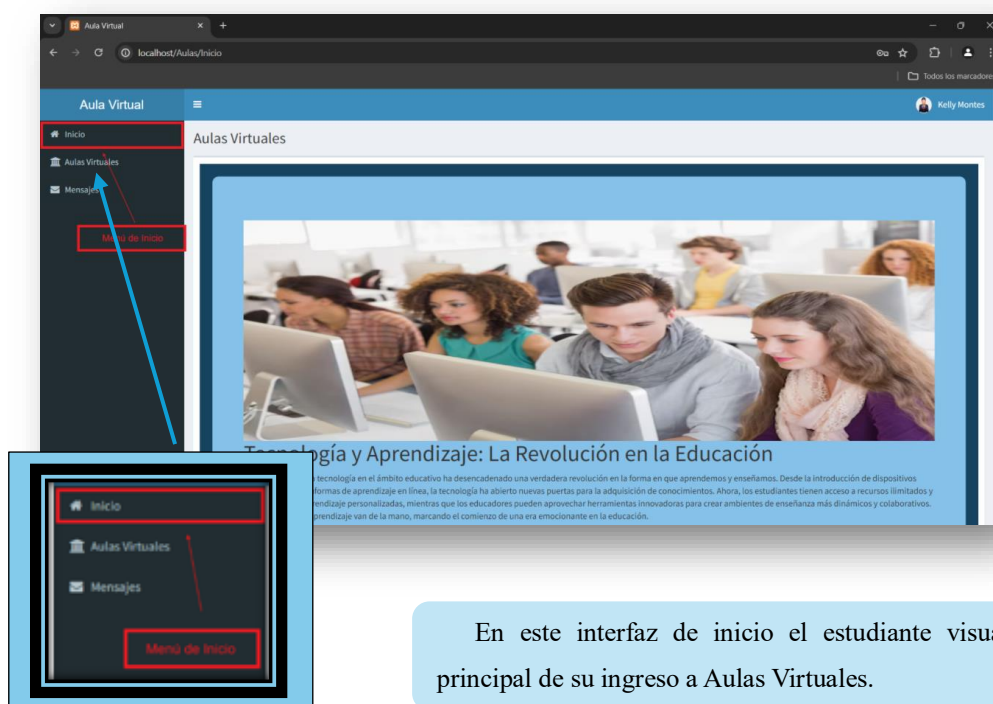
En este interfaz de principal podemos visualizar el Login donde el usuario ingresa su usuario y contraseña.

1.3 Perfil Personal



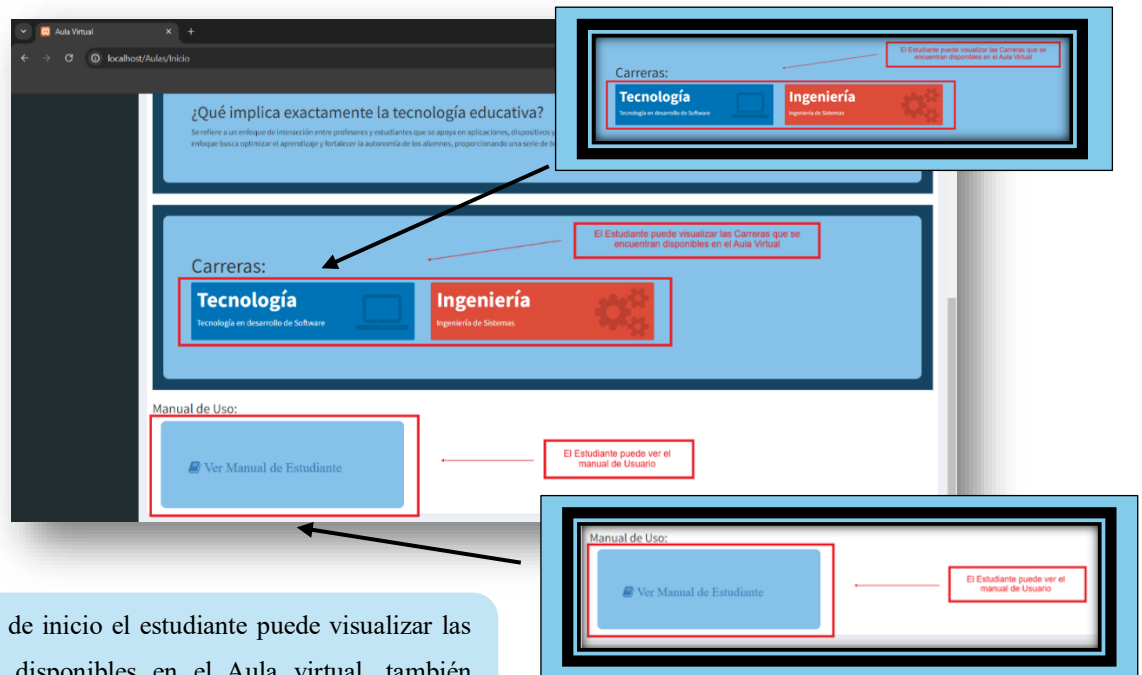
En este interfaz de perfil personal el estudiante puede verificar sus datos de nombre, apellido, documento, contraseña y foto de perfil. También podrá editar sus datos y guardar los cambios realizados.

1.4 Interfaz de Inicio



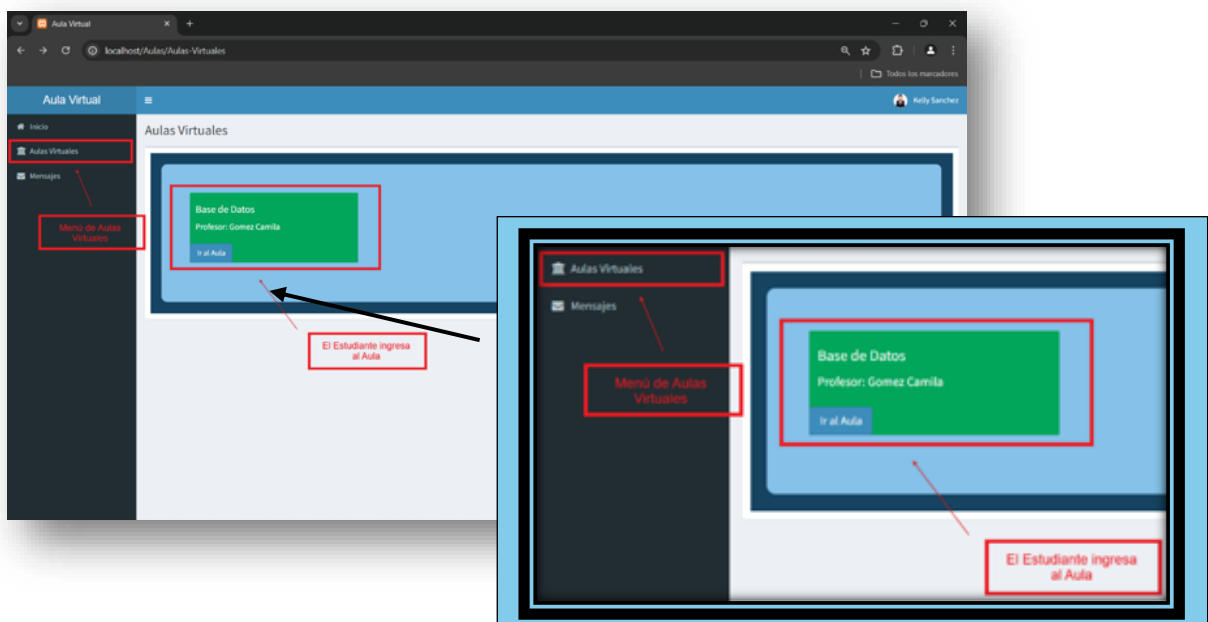
En este interfaz de inicio el estudiante visualizará la pantalla principal de su ingreso a Aulas Virtuales.

1.5 Interfaz de Inicio



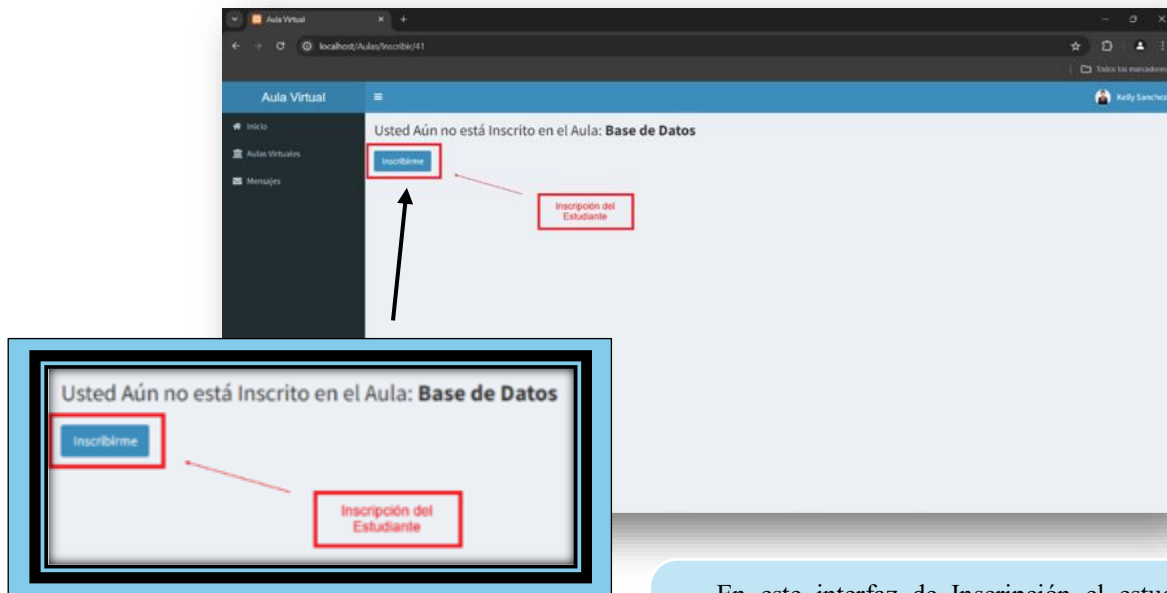
En este interfaz de inicio el estudiante puede visualizar las carreras que están disponibles en el Aula virtual, también encontrará el Manual de Uso de la página.

1.6 Interfaz de Aula Virtual



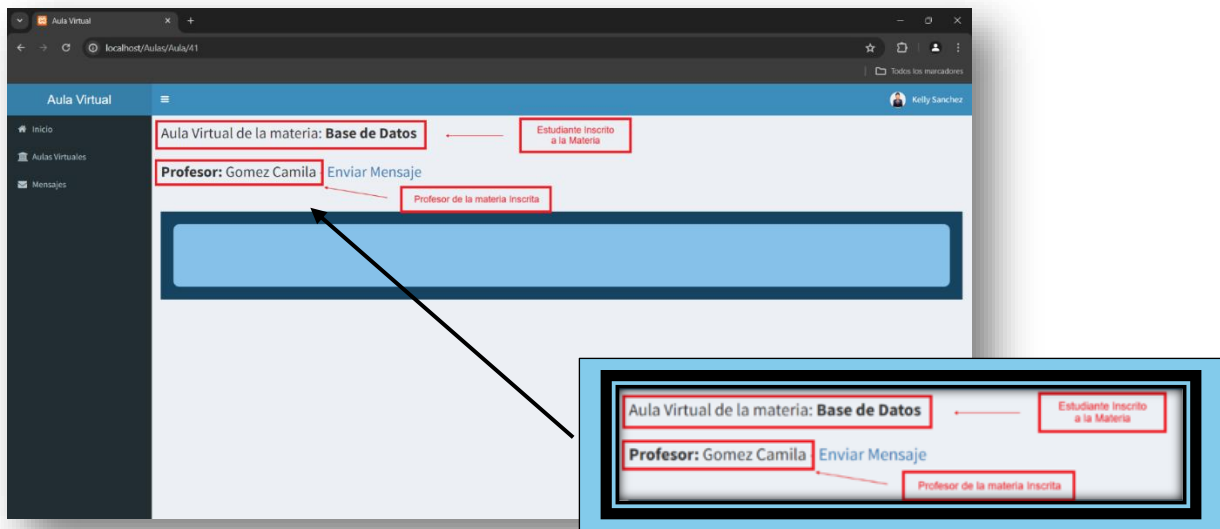
En este interfaz de Aulas Virtuales el estudiante puede visualizar que en el aula tiene una materia, el nombre del profesor y deberá presionar el botón “ir al Aula”.

1.7 Interfaz de Inscripción



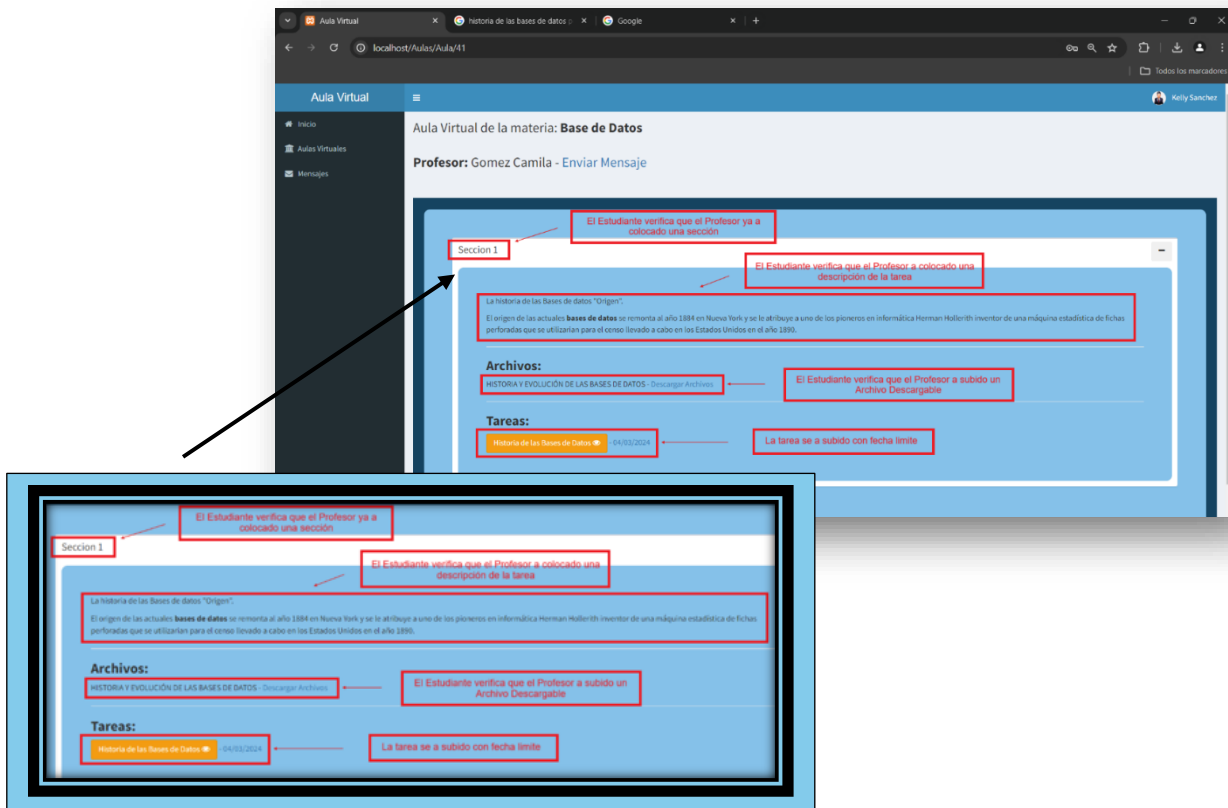
En este interfaz de Inscripción el estudiante puede verificar que aún no está inscrito a la Materia y deberá presionar el botón de “Inscribirme”.

1.8 Interfaz de Inscripción



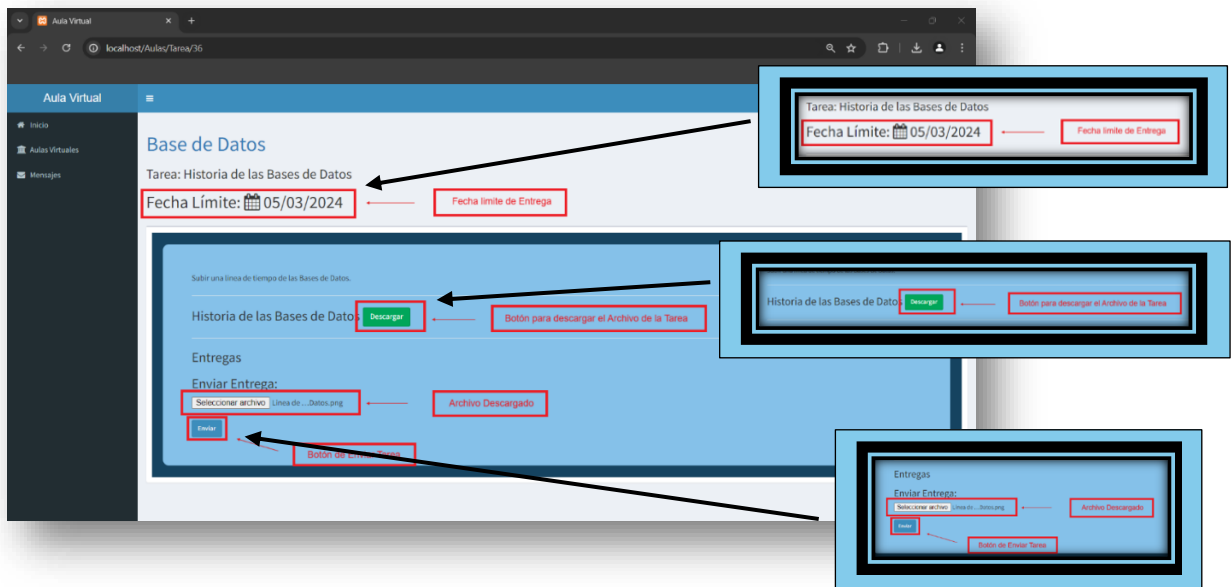
En este interfaz de Inscripción el estudiante puede verificar que ya se encuentra inscrito a una materia y esa materia también tiene un profesor asignado.

1.9 Interfaz de Sección Tareas



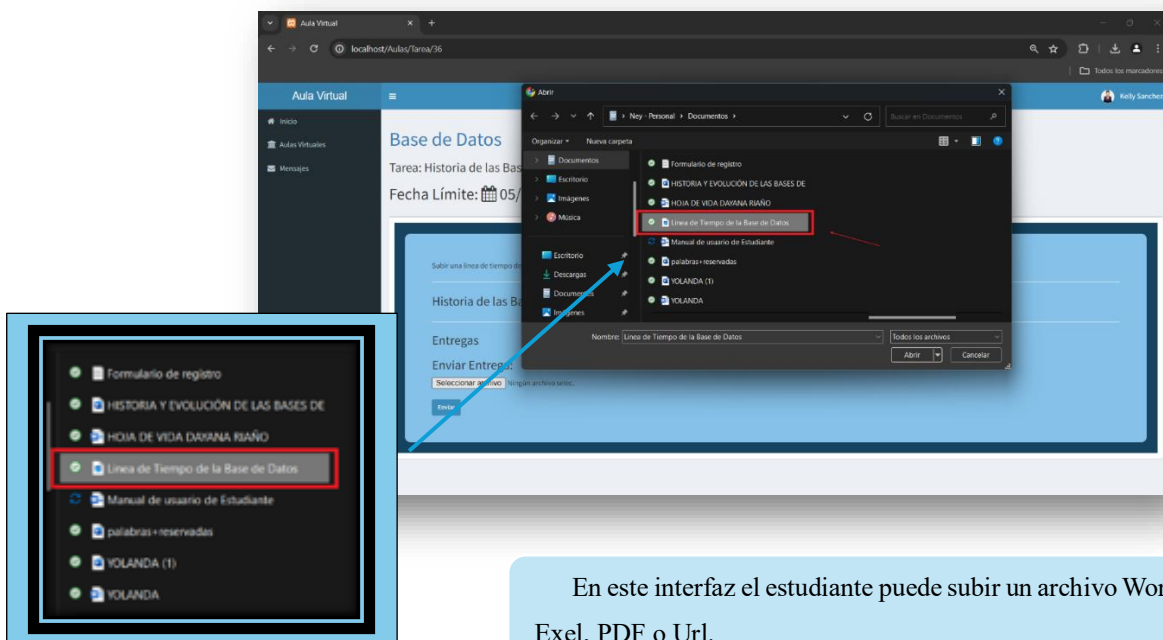
En este interfaz de Sección el estudiante puede visualizar que el profesor ya ha subido una tarea donde a colocado una descripción sobre la misma, un archivo para descargar y un botón con el nombre de la tarea con una fecha límite de entrega.

1.10 Subir Tareas



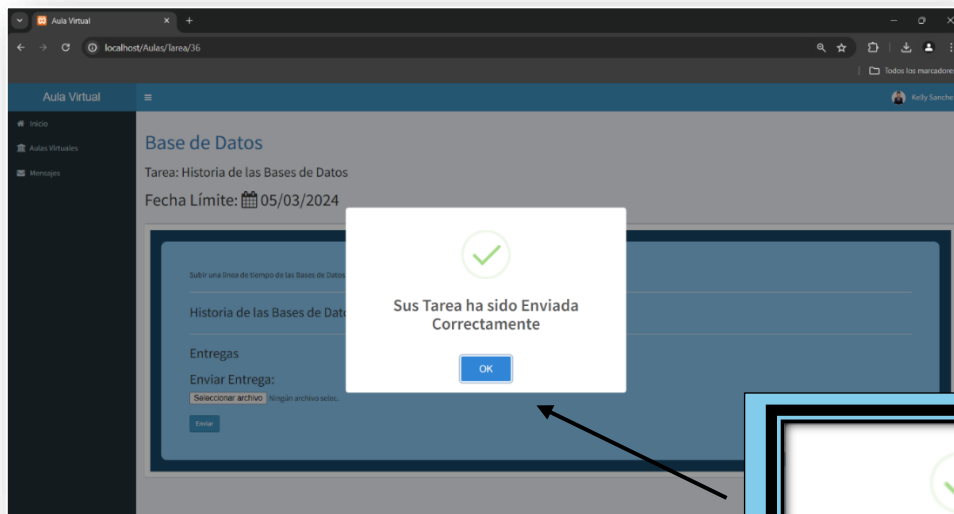
En este interfaz de Subir Tareas el estudiante puede verificar en pantalla el nombre de la tarea, la fecha límite de entrega. También encuentra un botón de “Descarga”, donde se encuentra alojado el archivo de la tarea, ya una vez haya realizado la tarea puede subir un archivo en documento Word, Excel, PDF o Url. Y le da click a botón enviar.

1.11 Subir Archivos



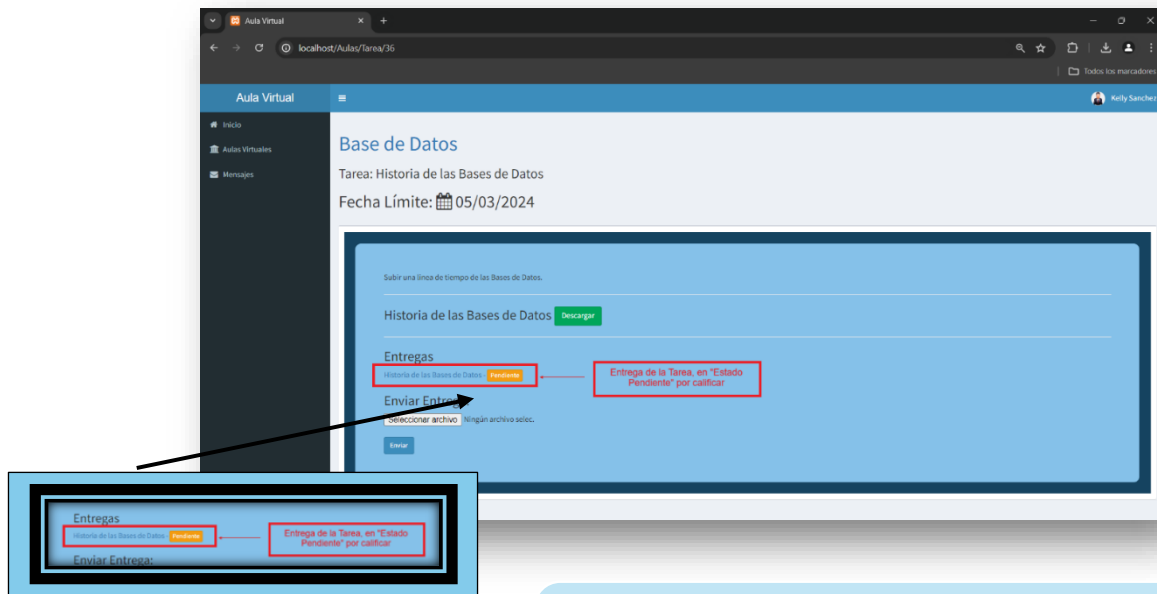
En este interfaz el estudiante puede subir un archivo Word, Excel, PDF o Url.

1.12 Mensaje suave



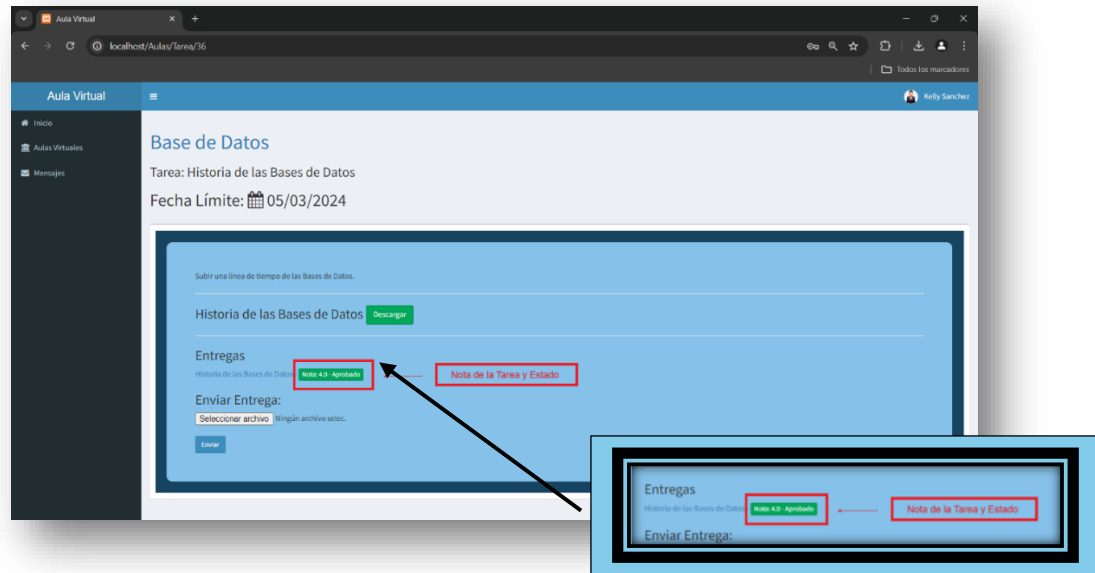
En este interfaz el estudiante al hacer la entrega de la tarea se le desplegara un mensaje suave donde la indicar que su tarea ha sido enviada correctamente.

1.13 Estado de la Tarea



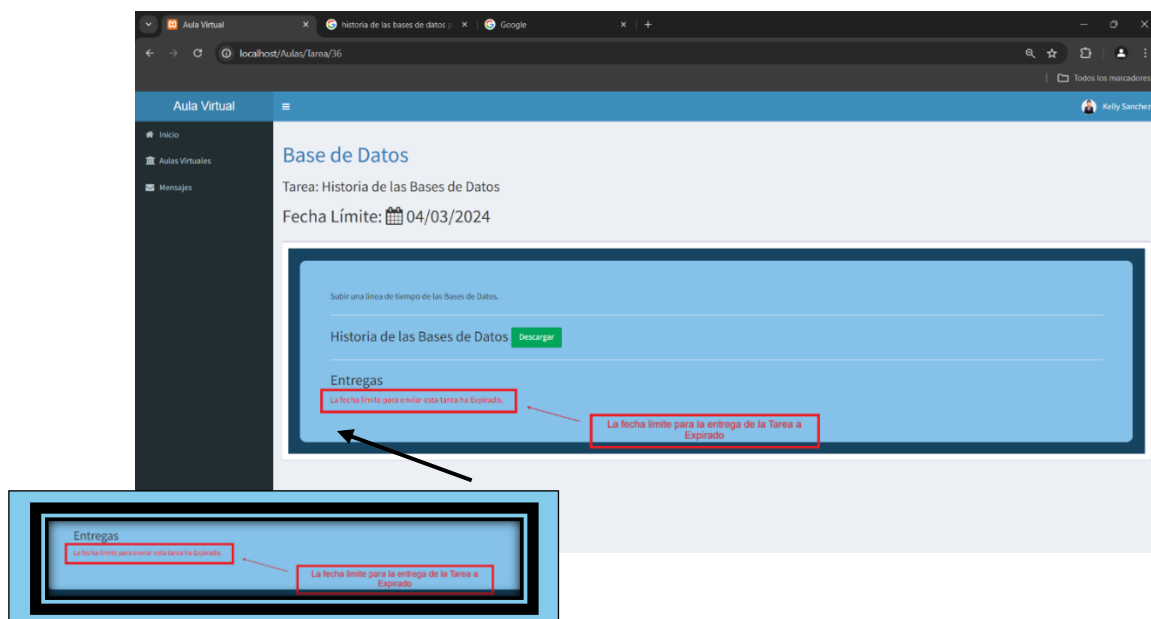
En este interfaz el estudiante al cargar la tarea puede visualizar que la tarea enviada automáticamente le queda en estado "Pendiente".

1.14 Notas



En este interfaz el estudiante puede verificar la calificación y el estado de la tarea.

1.15 Entregas “Expirado”.



En este interfaz el estudiante puede verificar que su fecha límite para subir la tarea ha expirado.