



# NICOLAS GRAVERET

Recherche une formation  
de programmeur en jeux  
vidéo.

## CONNAISSANCES

### • Langages de programmation

C# Unity ●●●●●

C++ ●●●●●

C ●●●●●

Java ●●●●●

Processing ●●●●●

Python ●●●●●

OCaml ●●●●●

MIPS ●●●●●

### • Environnement de développements (IDE)

Visual studio code, Visual studio,  
Eclipse, IntelliJ, Atom, 4coder

### • Logiciels

Microsoft Office  
Photoshop CC/CS6  
Sony Vegas (montage vidéo)


## CONTACT INFORMATION

 <https://neylick.github.io/>

 <https://github.com/Neylick>

 +33 (0) 6 47 29 66 13

 [nicograveret@gmail.com](mailto:nicograveret@gmail.com)

 21, rue du royaume  
91440 Bures sur Yvette

## FORMATION

2022 - 2023 | **Master Interaction Humain Machine (HCI)**

Université Paris Saclay

Développement Réalité Augmentée/Virtuelle, web. Fondamentaux des interactions humain-machine. Design et évaluation de systèmes interactifs.

2019 - 2022 | **Licence Double-Diplôme Mathématiques Informatiques**

Université Paris Saclay

### Informatique:

Informatique graphique, impérative et concurrente. Intelligence artificielle. Algorithmes. Apprentissage statistique. Réseaux. Informatique théorique. Base de données. Optimisation. Systèmes d'exploitation. Logique.

### Mathématiques:

Algèbre linéaire, Analyse, Analyse numérique, Statistiques, Probabilités.

### Autre:

Ecologie, Anglais, Projet professionnel.

2019 | **TOEIC: 890/990**

Université Versailles-Saint-Quentin-en-Yvelines

2019 | **Baccalauréat scientifique mention bien**

Lycée des sept mares, Maurepas

## EXPERIENCES

2022 | **Stage**

**LISN – Team VENISE – 2 mois**

“Absence in Collaborative Extended Reality”

C# Unity – Replay 3D – Réseau 3 utilisateurs avec Audio

2019 - 2023 | **Projets**

### Personnels:

- Moteur de jeu 3D (C++, OpenGL, en cours)
- Remake du jeu Asteroids (C++, Direct3D)
- Modélisation de textures et shaders (Processing)

### Cours:

- Jeux de plateaux (C++, Java, Intelligence artificielle)
- “Slither.io” (Processing)
- Génération et résolution de labyrinthes (Python)
- “Dwarf vs Goblins” (Java)
- Site web (Carte interactive, javascript, NodeJS)

2020 | **Testeur QA**

**Terror Dog Studio – Studio de jeux vidéo**

- Aide au développement et au débogage
- Recherches d'idées et de modèles du jeu
- Communication et traduction Anglais/Français

## LANGUES

**Français:** courant  
**Japonais:** notions

**Anglais:** courant  
**Allemand:** notions

## CENTRES D'INTERET

Jeux vidéo, Modélisation 3d, Cinéma, Musique.