

Cahier des charges pour le développement de l'application web du Zoo Arcadia

1) Contexte

Le projet consiste en la création d'une application web pour le Zoo Arcadia, situé en Bretagne. L'application doit permettre aux visiteurs de visualiser les animaux, leurs états, les services proposés, ainsi que les horaires du zoo. Le thème doit évoquer l'écologie, en cohérence avec les valeurs du zoo.

2) Objectifs

- Développer une application web sécurisée et intuitive.
- Représenter les valeurs écologiques du zoo.
- Améliorer la visibilité et la notoriété du zoo.
- Faciliter la gestion quotidienne des animaux par les vétérinaires et employés.

3) Fonctionnalités

3.1 Page d'accueil (US 1) :

- Présentation du zoo avec images.
- Mention des différents habitats, services et animaux.
- Avis des visiteurs.

3.2 Menu de l'application (US 2) :

- Lien vers la page d'accueil.
- Accès à tous les services.
- Accès à tous les habitats.
- Connexion pour les vétérinaires, employés et administrateurs.
- Page de contact.

3.3 Vue globale des services (US 3) :

- Liste récapitulative de tous les services proposés.
- Services configurables par l'administrateur.
- Caractéristiques des services : nom, description.
- Services existants : restauration, visite guidée, visite en petit train.

3.4 Vue globale des habitats (US 4) :

- Liste des habitats avec images et noms.
- Détail des habitats avec description et liste des animaux.
- Caractéristiques des habitats : nom, images, description.
- Caractéristiques des animaux : prénom, race, images, habitat.
- Affichage de l'état des animaux et avis du vétérinaire.

3.5 Avis des visiteurs (US 5) :

- Soumission de commentaires par les visiteurs.
- Validation des commentaires par les employés avant publication.

3.6 Espace Administrateur (US 6) :

- Création de comptes pour employés et vétérinaires.
- Modification des services, horaires, habitats et animaux.
- Accès aux comptes rendus des vétérinaires avec filtres.
- Dashboard de consultation des animaux.

3.7 Espace Employé (US 7) :

- Validation ou invalidation des avis des visiteurs.
- Modification des services.
- Ajout de la consommation de nourriture des animaux.

3.8 Espace Vétérinaire (US 8) :

- Saisie des comptes rendus par animal.
- Commentaires sur les habitats.
- Consultation des repas des animaux.

3.9 Connexion (US 9) :

- Accès pour les administrateurs, vétérinaires et employés.
- Connexion par username (email) et mot de passe.

3.10 Page de contact (US 10) :

- Formulaire de contact avec titre, description et email.
- Envoi des demandes par mail au zoo.

3.11 Statistiques de consultation des habitats (US 11) :

- Comptabilisation des consultations des animaux par les visiteurs.
- Stockage des données dans une base de données NoSQL.
- Utilisation des données pour le Dashboard administrateur.

4) Technologies et outils

Front-end:

- HTML5, CSS (Bootstrap), JavaScript, JQuery

Back-end:

- PHP avec utilisation de PDO
- Symfony

Bases de données:

- Relationnelle: MySQL
- NoSQL: MongoDB

5) Sécurité

- Utilisation de bases de données sécurisées.
- Gestion sécurisée des mots de passe et des sessions utilisateur.
- Validation des entrées utilisateurs pour prévenir les injections SQL.

6) Livrables

- Lien du dépôt GitHub public avec le code source.
- Lien de l'application déployée.
- README.md avec les instructions de déploiement local.
- Fichiers SQL pour la création et l'intégration de la base de données.
- Manuel d'utilisation en format PDF.
- Charte graphique en format PDF.
- Documentation de gestion de projet et technique.

7) Gestion de projet

- Utilisation d'un Kanban pour le suivi des tâches.
- Colonne pour les fonctionnalités prévues, en développement, en cours et terminées.
- Justification des choix techniques et de sécurité.

8) Conclusion

Le projet vise à offrir une expérience utilisateur optimale tout en respectant les valeurs écologiques du zoo. La collaboration entre les différentes parties prenantes est essentielle pour la réussite du projet.