

Priorité aux tâches en "vert foncé".

'PROJECT' : GameStore App
Partie 1 : Modèle de données
Créer les entités : User, Game, Review, Item, Invoice, Category
Définir les relations entre les entités
Partie 2 : Maquettes Figma
Maquette : Home.vue
Maquette : Game.vue
Maquette : Auth.vue
Maquette : Cart.vue
Maquette : Manager.vue
Maquette : Admin.vue
Partie 3 : Application Serveur (Node.js + Express)
Architecture MVC
Modèles Mongoose
Auth + Roles + JWT
Routes sécurisées
CRUD game
Routes panier + commandes
Middleware d'erreur
Traduction i18n
Middleware CORS
Partie 4 : Application Client (Vue.js + Pinia)
Axios
Vue Router
Pinia
Auth.vue + JWT + cookies
Composants Composants réutilisables
Home.vue + Game.vue
Cart.vue
Manager.vue
Admin.vue
Responsive
Partie 5 : Présentation
Démonstration
Remise

