

# Evolución del software

Integrantes:

Cuéllar Ávila Arely

García Gama Carlos Alberto

Neyra Lucas Luis Enrique

Nieto Castro Rosalinda Jacqueline

Ortiz Batrez Erick Armando

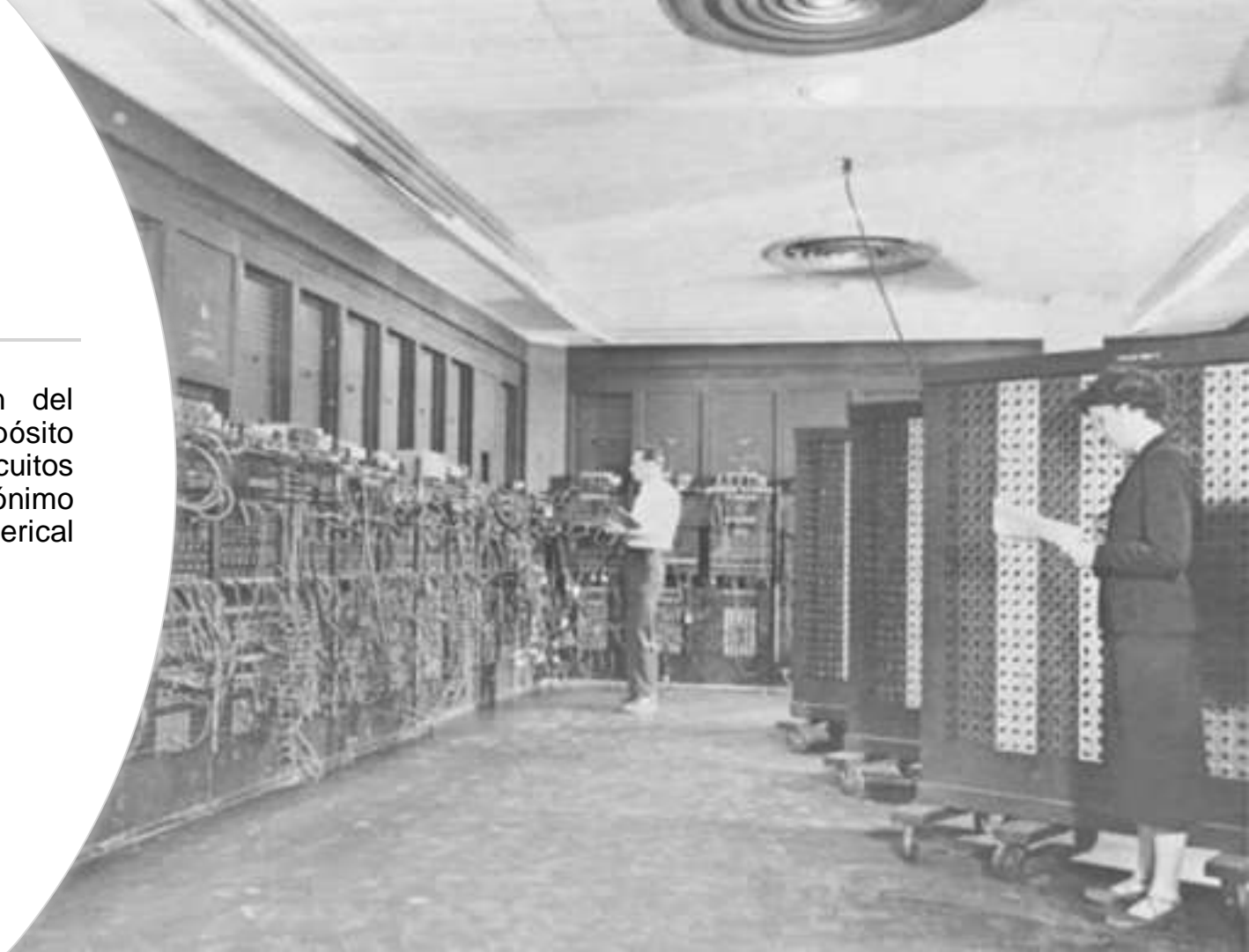
# Antecedentes

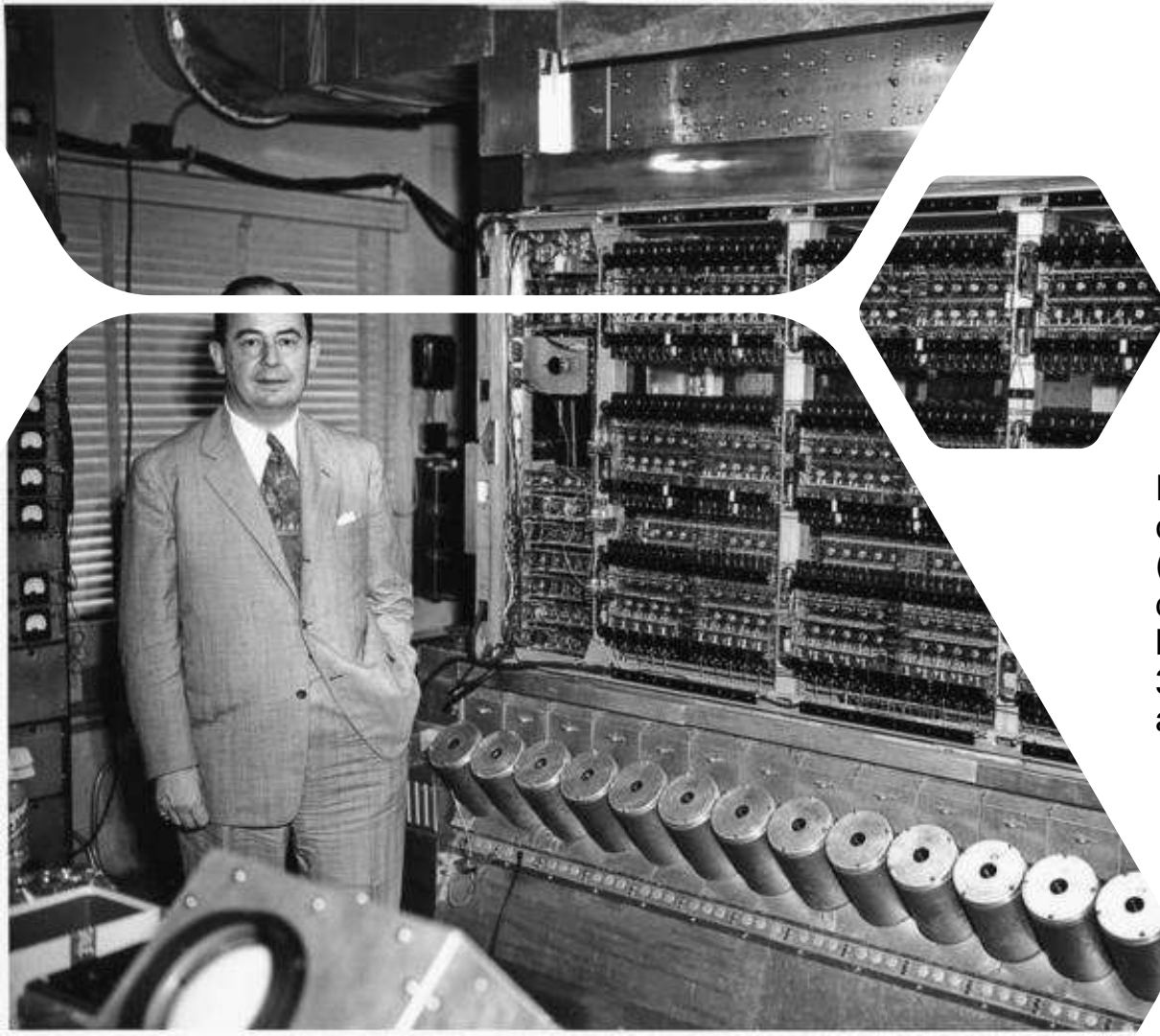


**ENIAC, el primer  
ordenador  
electrónico**

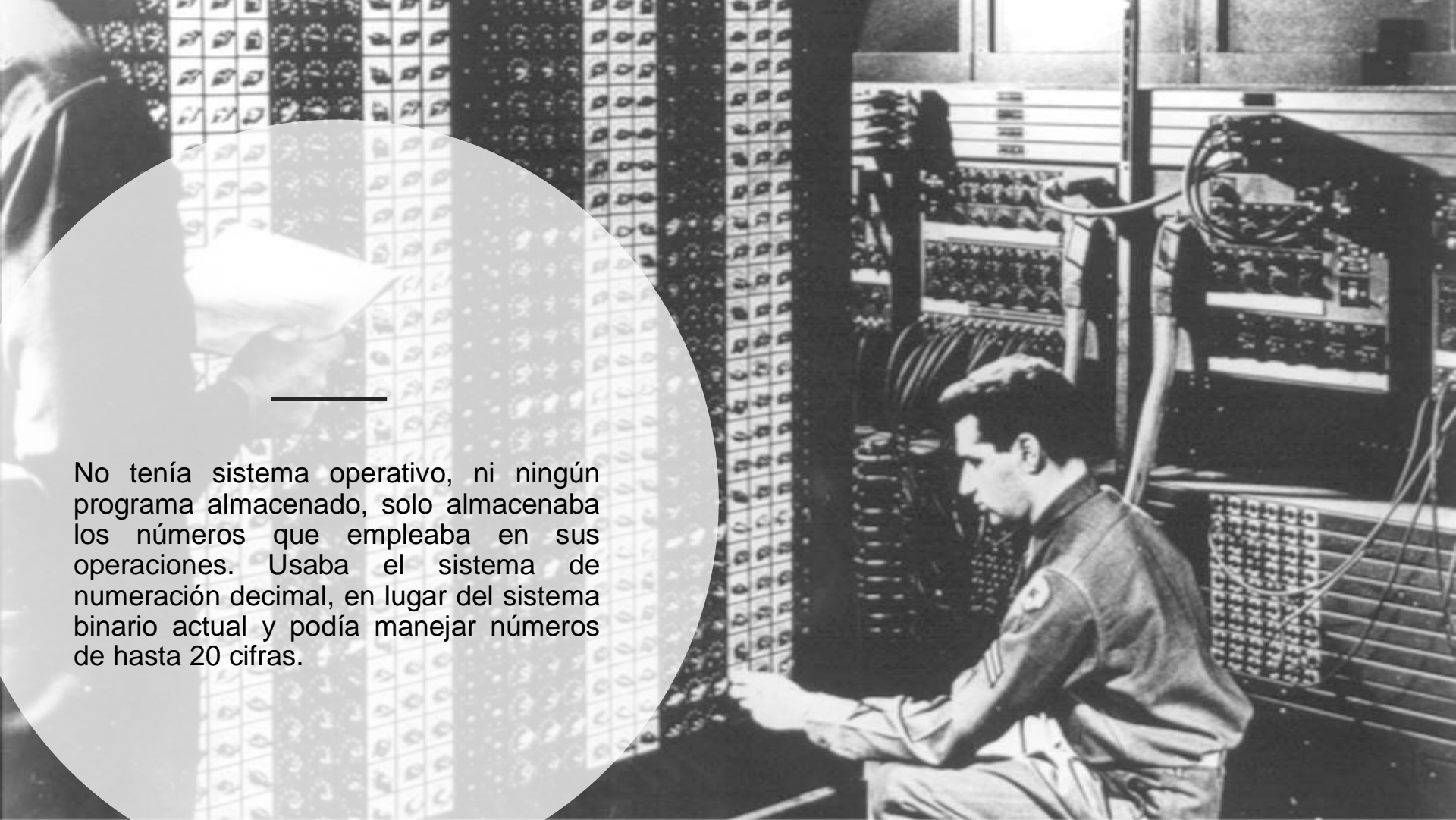
1943

Se inició la construcción del primer ordenador de propósito general basado en circuitos electrónicos, el ENIAC (acrónimo de Electronic Numerical Integrator And Computer).



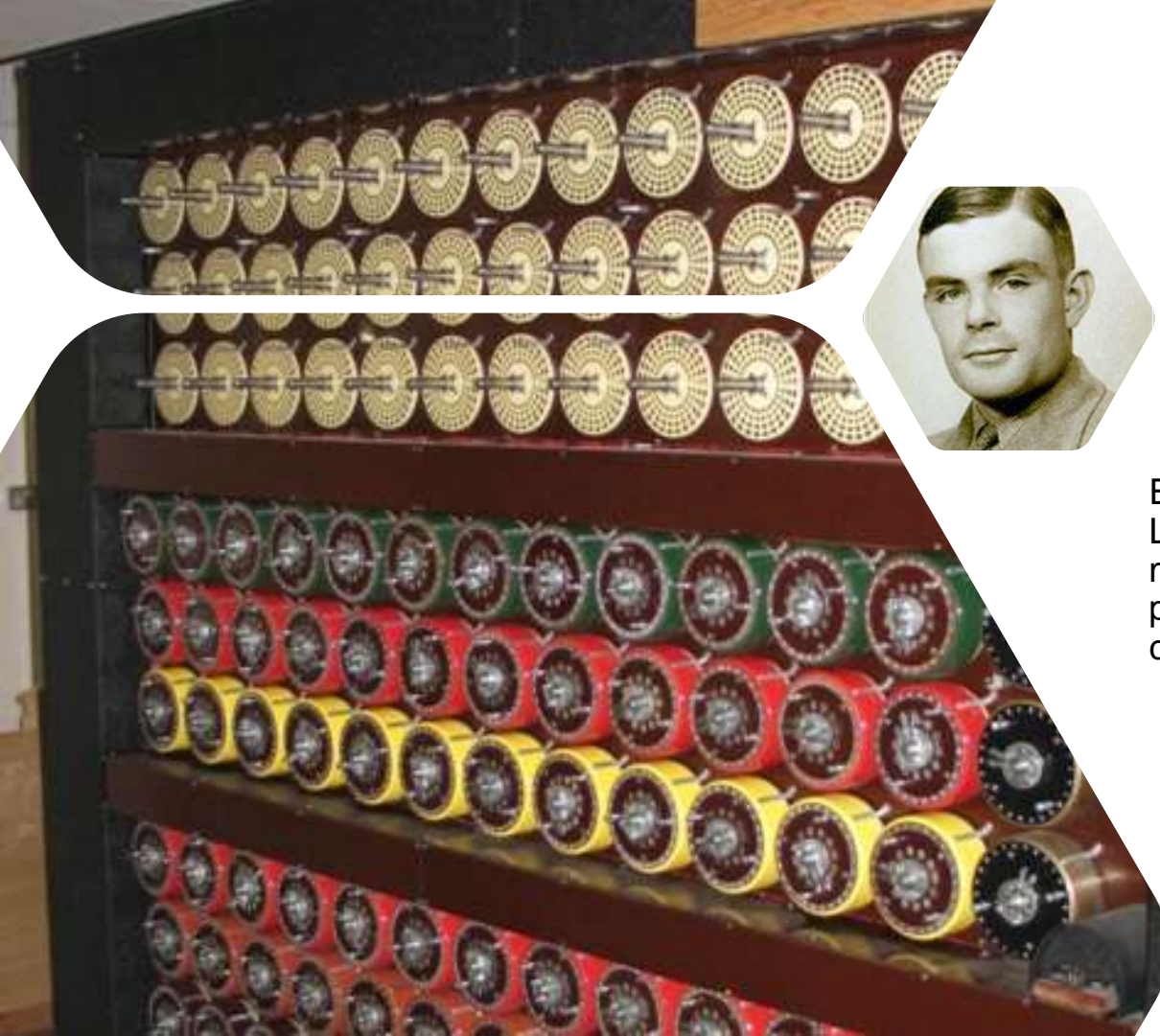


Era programable para realizar cualquier tipo de cálculo numérico (sumas, restas, multiplicaciones, divisiones y raíces cuadradas), llegando a realizar 5.000 sumas y 300 multiplicaciones por segundo, algo revolucionario para la época.



No tenía sistema operativo, ni ningún programa almacenado, solo almacenaba los números que empleaba en sus operaciones. Usaba el sistema de numeración decimal, en lugar del sistema binario actual y podía manejar números de hasta 20 cifras.





# Alan Turing

El 23 de junio de 1912 nacía en Londres Alan Mathison Turing, un matemático que ha dejado una profunda huella en la historia de la computación y la inteligencia artificial.

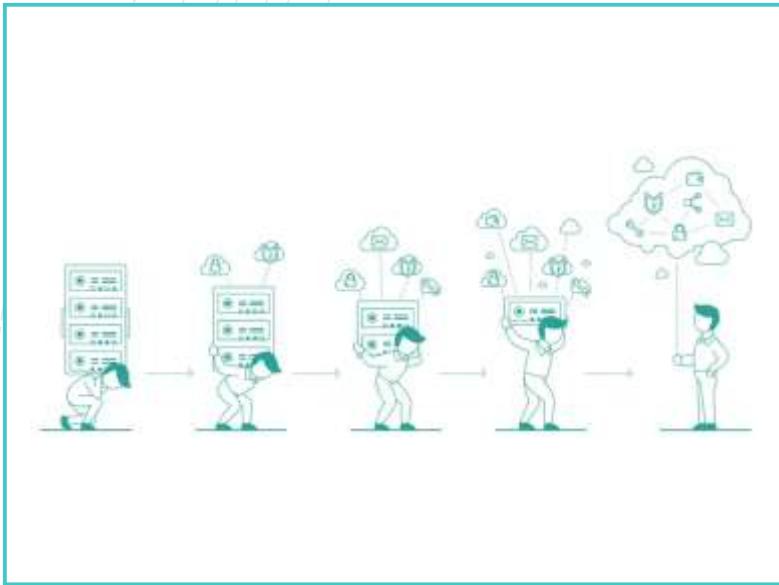


# La Máquina de Turing

---

Dispositivo teórico que manipula símbolos de una cinta de entrada en función de unas reglas, dicha máquina era capaz de implementar cualquier problema matemático que pudiera representarse mediante un algoritmo.





El término “evolución” del software se utiliza desde los sesenta para denominar la dinámica de crecimiento del software.

Una definición atribuida a Lehman y Ramil dice “todas las actividades de programación que se orientan a generar una nueva versión de un software a partir de una versión anterior operativa.

# Línea del tiempo

## Primera generación (1951-1965)

Se crea la primer computadora para uso comercial llamada UNIVAC I

Se crea FORTRAN diseñado para la manipulación de fórmulas científicas.

1951

1956

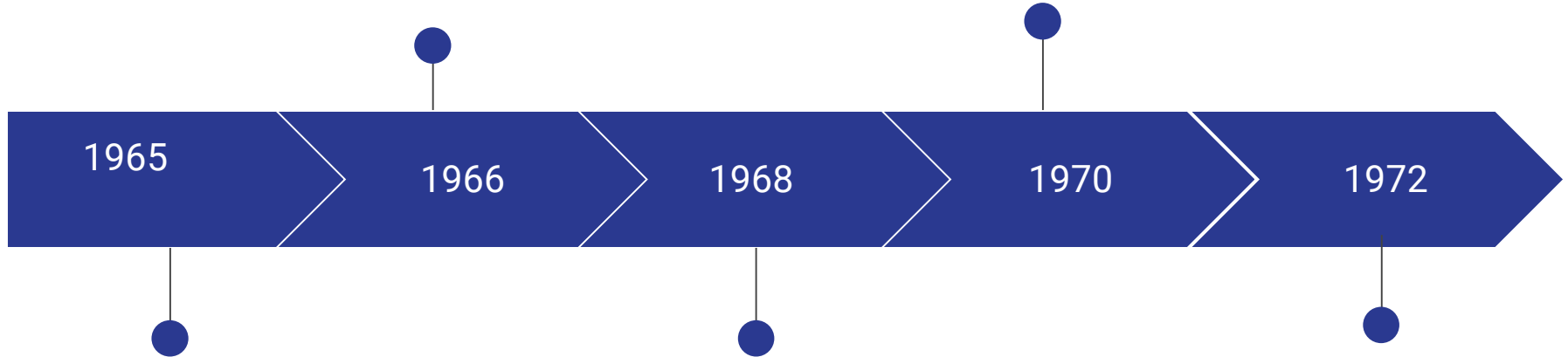
1957

Se crea software para IBM donde su única tarea era ejecutar un programa cuando terminaba otro

## Segunda generación (1965-1975)

Se crean los sistemas en tiempo real para la toma de decisiones.

Se crea el lenguaje de programación PASCAL

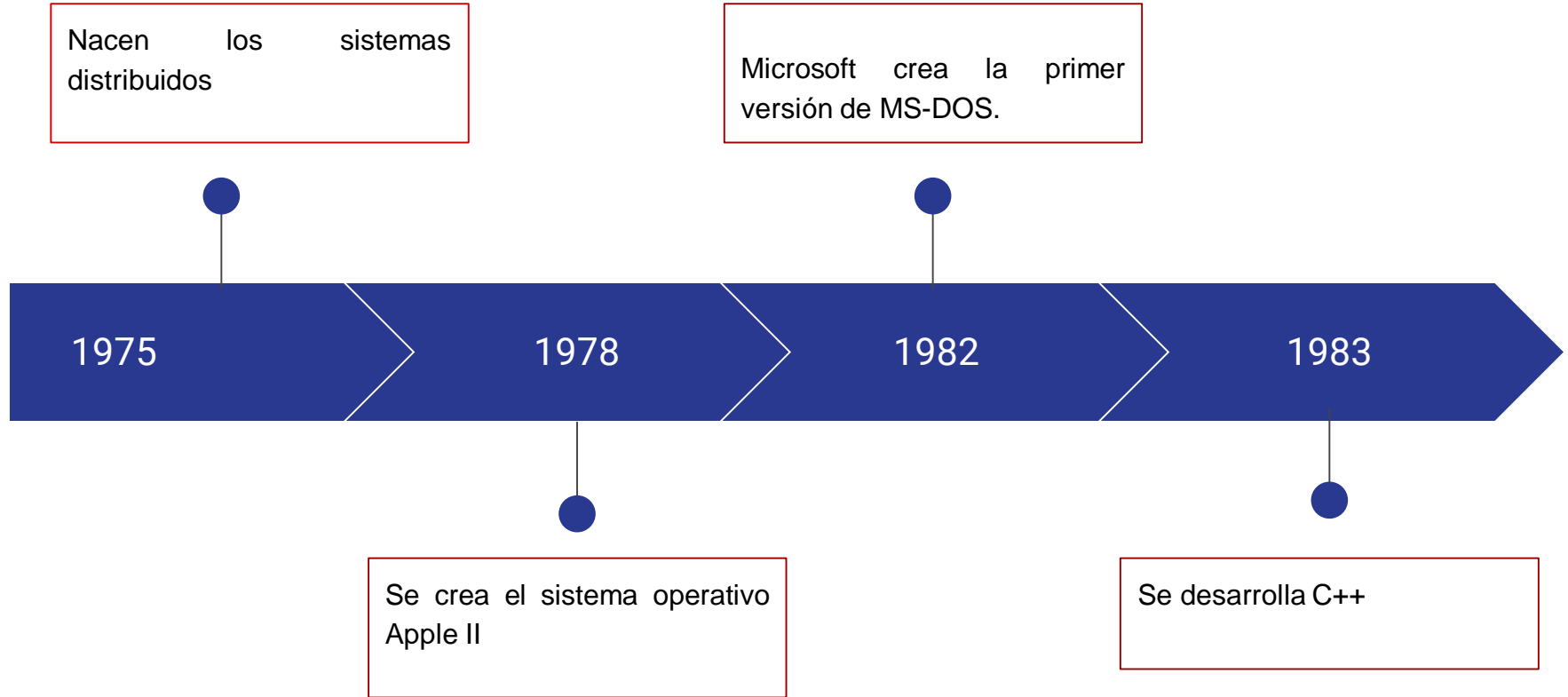


Nace UNIX y se crean conceptos como multitarea, multiusuario, multiprocesadores.

Se crea Lenguaje COBOL  
(Lenguaje común orientado a negocios)

Los laboratorios Bell crearon el lenguaje C

## Tercera generación (1975-1985)





## Cuarta generación (1985-2000)

Microsoft crea Windows 1.0

Microsoft crea un sistema operativo gráfico, llamado Windows 98, de 16 y 32 bits.

1985

1995

1998

2000

Microsoft crea la versión de Windows 3.1, con función multitareas y arquitectura de 32 bits.

Creación de Windows XP

Se crea Mac OS X un sistema operativo basado en Unix.

## Quinta generación (2000- )

Aparición de Android sistema operativo basado en Linux, diseñado para dispositivos móviles

Se incluyen en los sistemas asistentes virtuales como Siri de Apple, o Cortana en Microsoft

2007

2009

2011

Creación del sistema operativo Windows 7

# Clasificación

## Software de sistema

- Interacción usuario máquina
- Sistema operativo
- Controladores

## Software de aplicación

- Tareas específicas del usuario
- Editor de texto
- Hojas de cálculo
- Entretenimiento
- Editor de media
- Aplicaciones web

## Software especializado

- Software para la industria
- ERP (Enterprise Resource Planning)
- SGI (Sistema de Gestión Integral)
- Simulación
- CRM (Customer Relationship Management)

# Evolución

Del software

- Mainframe
  - Software sin interfaz gráfica para cálculos matemáticos
- PC
  - Software de aplicación con interfaz gráfica para diversos usos
- Redes
  - Correo electrónico, agenda, formularios
- Aplicaciones cliente/servidor
  - Sistemas especializados, e-commerce
- Aplicaciones móviles
  - Aplicaciones interactivas (realidad aumentada) (redes sociales)



# Impacto en la sociedad



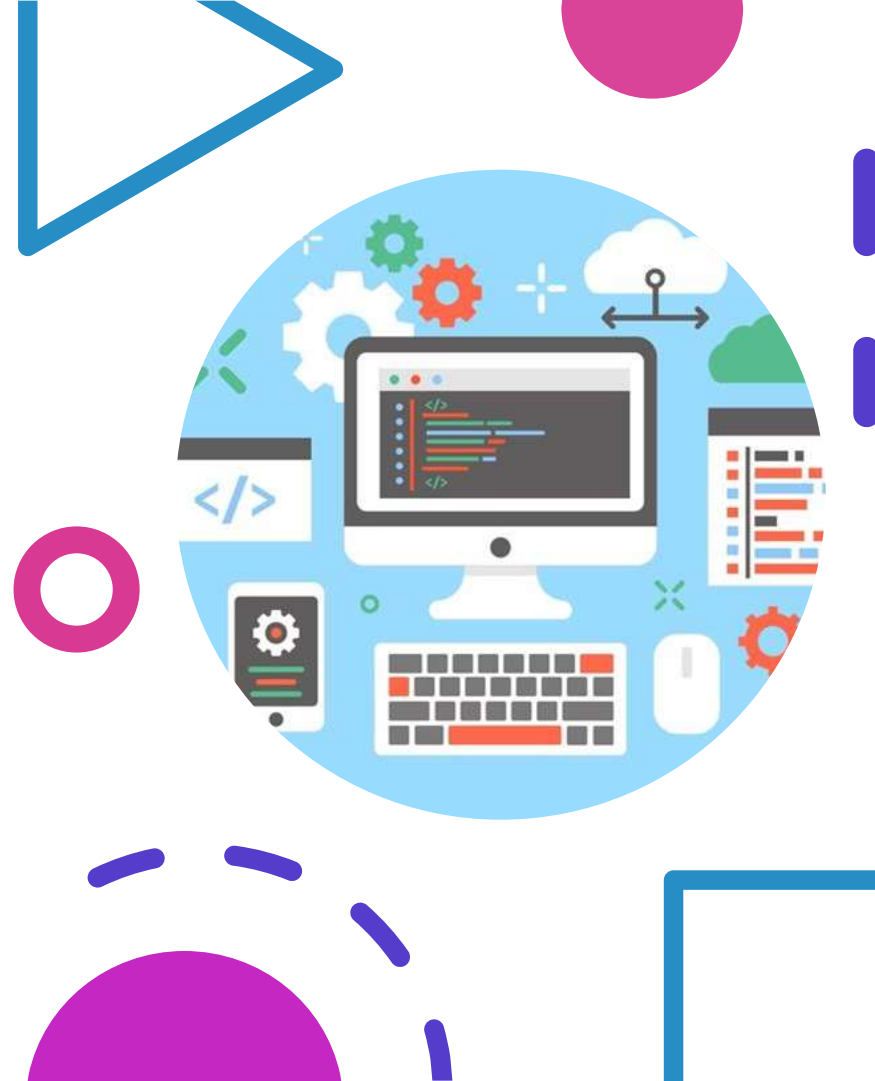
Está claro lo que es el **software** lo podemos ver simplemente en la cantidad de personas que utilizan una computadora hoy en día, lo podemos apreciar claramente en el uso domestico de computadoras o diferentes aparatos electrónicos la cuál ha incrementando su presencia por medio Tablets, Teléfonos Inteligentes, entre otras más.



El software se sigue modernizando llevándonos a límites que tal vez hace 10 años jamás imaginamos, sin embargo hoy podemos disfrutar de **Software de altísima calidad**, con lo cual podemos destacar el **desarrollo del software** a un nivel que nos permite diferenciar entre una época y la otra.



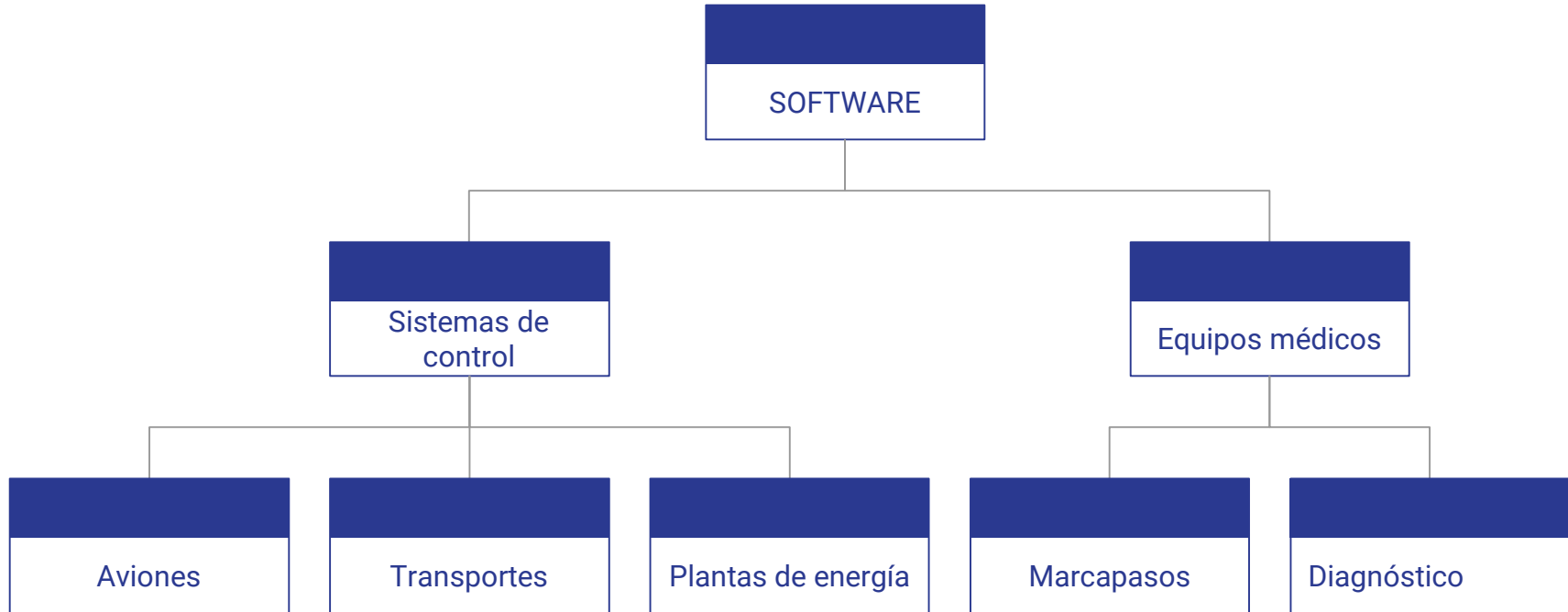
La **educación** es una de las áreas que se ha visto muy beneficiada con el uso del **software**, la sociedad actual puede disfrutar de **educación a distancia**, aprender cosas por internet, obtener títulos profesionales estudiando desde casa, **Licenciaturas y Maestrías online**.



En la **actualidad del Software** no solo es importante para la sociedad, podríamos usar la palabra “*fundamental*” o “*indispensable*” y no hablo solamente de los ratos libres, sino de toda la vida diaria, el trabajo, la comunicación, la educación, tanto que ya existen personas que no podrían vivir sin el software actual, tal cual como lo conocemos.



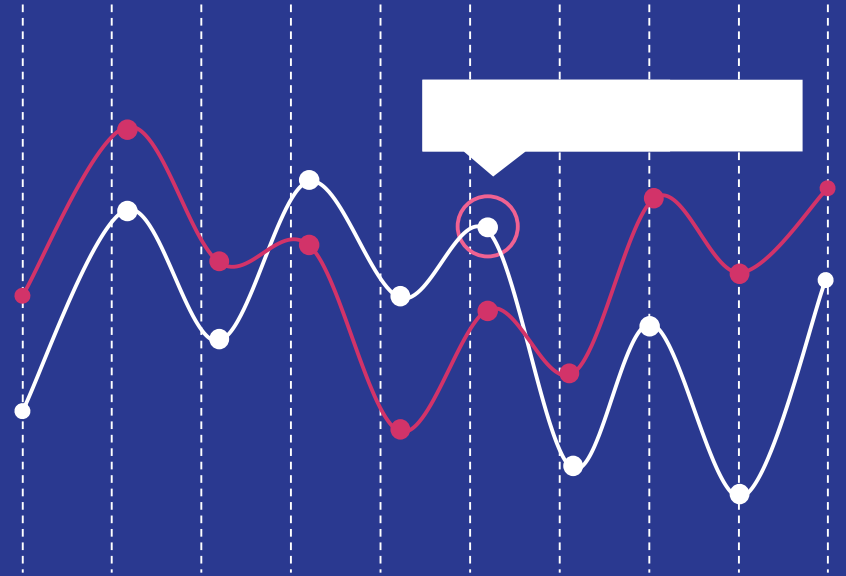
# ¿Dónde está presente?





# Beneficios

1. Libre Uso.
2. Bajo Costo.
3. Existe Libertad de Conocimiento y trabajo cooperativo entre sus usuarios.
4. Rápida corrección de errores.
5. Total independencia de un proveedor.
6. Innovación tecnológica.
7. Permite la comunicación entre grupos y entre personas.



# Desventajas

## LIBRE

**CURVA DE  
APRENDIZAJE MAYOR**

**NO PROVEE GARANTÍA  
DEL PROVEEDOR**

**NO MULTIPLATAFORMA**

## COMERCIAL

**SECRETO DEL CÓDIGO  
FUENTE**

**IMPOSIBILIDAD DE  
COMPARTIR**

**QUEDAR SIN SOPORTE  
TÉCNICO**

**SUSCRIPCIÓN  
MENSUAL**

# Tendencias

**INTELIGENCIA ARTIFICIAL**

**BPM**

**DESARROLLO WEB**

**EMPRESAS BASADAS EN EL  
CLOUD**

**CIBERSEGURIDAD**

# GRACIAS

---