МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4

по дисциплине "Программирование"

Тема: Обзор стандартной библиотеки

Студент гр. 9304

Атаманов С.Д.

Преподаватель

Чайка К.В.

Санкт-Петербург 2019

Цель работы.

Написать программу на языке программирования Си, используя функции стандартной библиотеки языка Си.

Задание.

Вариант 3.

Напишите программу, на вход которой подается массив целых чисел длины 1000.

Программа должна совершать следующие действия:

- отсортировать массив с помощью алгоритма "сортировка пузырьком"
- посчитать время, за которое будет совершена сортировка, используя при этом функцию стандартной библиотеки
- отсортировать массив с помощью алгоритма "быстрая сортировка" (quick sort), используя при этом функцию стандартной библиотеки
- посчитать время, за которое будет совершена сортировка, используя при этом функцию стандартной библиотеки
- вывести отсортированный массив (элементы массива должны быть разделены пробелом)
- вывести время, за которое была совершена сортировка пузырьком
- вывести время, за которое была совершена быстрая сортировка

Отсортированный массив, время сортировки пузырьком, время быстрой сортировки должны быть выведены с новой строки, при этом элементы массива должны быть разделены пробелами.

Выполнение работы.

Вначале были подключены библиотеки **stdio.h**, **stdlib.h**, **time.h** и объявлен макрос \mathbf{N} , который заменит все найденные в коде \mathbf{N} на 1000(максимальный размер исходного массива).

int main().

Объявлен целочисленный массив **arr**[N], который имеет 1000 элементов и целочисленный массив **bubble_arr**[N], который также имеет 1000 элементов и будет хранить в себе отсортированный пузырьковым методом исходный массив. Также объявлена целочисленная переменная-маркер **num** = 1, которая участвует в сортировке пузырьковым методом, и целочисленная переменная **exchng**, которая используется для того, чтобы поменять местами два элемента массива в сортировке пузырьковым методом. И две переменные типа **float: bubble_time** и **qsort_time**, которые хранят в себе время в секундах, которое потребовалось для сортировки массивов пузырьковым методом и с помощью функции **qsort**.

С помощью цикла **for** и функции **scanf** выполняется заполнение массива **arr[N]** и **bubble_arr.**

Далее начинается отсчет времени функцией библиотеки **time.h** – **clock**() и выполняется сортировка пузырьковым методом с помощью цикла **for.** После время переводится в секунды с помощью деления значения, которое вернула функция **clock**() на макрос **CLOCKS_PER_SEC** и записывается в переменную **bubble_time.**

Далее с помощью функции **clock**() начинается отсчет времени сортировки с помощью функции **qsort**. В переменную **qsort_time** записывается время, за которое была произведена сортировка.

С помощью цикла **for** и функции **printf**() производится вывод на экран отсортированного массива и времени, которое было затрачено на сортировку.

int cmp().

Возвращает:

- -1, если левый элемент массива меньше правого.
- 0, если элементы равны.
- 1, если левый элемент больше правого.

Разработанный программный код см. в Приложении А.

Выводы.

Была написана программа на языке Си с использованием функций стандартной библиотеки языка Си.

ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

```
Название файла: main.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#define N 1000
int cmp(const void* num1, const void* num2){
      if(*(int*)num1 < *(int*)num2) return -1;</pre>
      if(*(int*)num1 == *(int*)num2) return 0;
      if(*(int*)num1 > *(int*)num2) return 1;
}
int main(){
      int arr[N], bubble_arr[N];
      int num = 1, exchng;
      float bubble_time, qsort_time;
      for(int i=0;i<N;i++){
            scanf("%d", &arr[i]);
            bubble_arr[i] = arr[i];
      }
      clock();
      for(int i=0;i< N;i++){
            num = 0;
```

```
for(int j=0; j< N-i; j++){
                  if(bubble_arr[j] > bubble_arr[j+1]){
                        exchng = bubble_arr[j+1];
                        bubble_arr[j+1] = bubble_arr[j];
                        bubble_arr[i] = exchng;
                        num = 1;
                  }
            }
            if(num == 0)
                  break;
      }
      bubble_time = clock()/CLOCKS_PER_SEC;
      clock();
      qsort(arr, N, sizeof(int), cmp);
      qsort_time = clock()/CLOCKS_PER_SEC;
      for(int i=0;i<N;i++)
            printf("%d ", arr[i]);
      printf("\n%f\n%f", bubble_time, qsort);
      return 0;
}
```