**TankArcade2D**

В этом проекте планируется реализовать игру про танки.

В начальном окне будет реализован выбор режимов (одиночный, многопользовательский), внутриигрового магазина, настроек и выбора учетной записи.

Сами танки будет передвигаться по карте с препятствиями для снарядов и их самих, передвижение будет анимировано.

В одиночном режиме будет 3 уровня сложности, в зависимости от которых главный босс будет быстрее и точнее реагировать на игрока.

В многопользовательском режиме будет выбор количества игроков (2, 3, 4) для начала игры.

В результате игры по количеству убийств и затраченному времени будет выдано соответствующее число внутриигровой валюты. Всё это будет находиться в финальном окне, из которого можно выйти или начать новую игру в выбранном режиме.

Данные об аккаунте, о внутриигровых покупках будут хранится в БД.

Возможные доработки: разнообразие карт и скинов, классы танков.