# 13-ffmpeg命令过滤器

主讲人:廖庆富

日 期: 2019/02/08



### 生成测试文件

■ 找三个不同的视频每个视频截取10秒内容

```
ffmpeg -i 沙海02.mp4 -ss 00:05:00 -t 10 -codec copy 1.mp4 ffmpeg -i 复仇者联盟3.mp4 -ss 00:05:00 -t 10 -codec copy 2.mp4 ffmpeg -i 红海行动.mp4 -ss 00:05:00 -t 10 -codec copy 3.mp4 如果音视频格式不统一则强制统一为 -vcodec libx264 -acodec aac
```

■ 将上述1.mp4/2.mp4/3.mp4转成ts格式

```
ffmpeg -i 1.mp4 -codec copy -vbsf h264_mp4toannexb 1.ts
ffmpeg -i 2.mp4 -codec copy -vbsf h264_mp4toannexb 2.ts
ffmpeg -i 3.mp4 -codec copy -vbsf h264_mp4toannexb 3.ts
```

■ 转成flv格式

```
ffmpeg -i 1.mp4 -codec copy 1.flv
ffmpeg -i 2.mp4 -codec copy 2.flv
ffmpeg -i 3.mp4 -codec copy 3.flv
```

分离某些封装格式(例如MP4/FLV/MKV等)中的H.264的时候,需要首先写入SPS和PPS,否则会导致分离出来的数据没有SPS、PPS而无法播放。H.264码流的SPS和PPS信息存储在AVCodecContext结构体的extradata中。需要使用ffmpeg中名称为"h264\_mp4toannexb"的bitstream filter处理

# 开始拼接文件

■ 以MP4格式进行拼接

<del>方法1:</del> ffmpeg -i "concat:1.mp4|2.mp4|3.mp4" -codec copy out\_mp4.mp4

方法2: ffmpeg -f concat -i mp4list.txt -codec copy out\_mp42.mp4

■ 以TS格式进行拼接

方法1: ffmpeg -i "concat:1.ts|2.ts|3.ts" -codec copy out\_ts.mp4 方法2: ffmpeg -f concat -i tslist.txt -codec copy out\_ts2.mp4

■ 以FLV格式进行拼接

<del>方法1:</del> ffmpeg -i "concat:1.flv|2.flv|3.flv" -codec copy out\_flv.mp4 方法2: ffmpeg -f concat -i flvlist.txt -codec copy out\_flv2.mp4

- 方法1只适用部分封装格式,比如TS
- 建议:
  - (1) 使用方法2进行拼接
  - (2) 转成TS格式再进行拼接

# 测试不同编码拼接

#### ■ 修改音频编码

ffmpeg -i 2.mp4 -vcodec copy -acodec ac3 -vbsf h264\_mp4toannexb 2.ts ffmpeg -i "concat:1.ts|2.ts|3.ts" -codec copy out1.mp4 结果第二段没有声音

#### ■ 修改音频采样率

ffmpeg -i 2.mp4 -vcodec copy -acodec aac -ar 96000 -vbsf h264\_mp4toannexb 2.ts ffmpeg -i "concat:1.ts|2.ts|3.ts" -codec copy out2.mp4 第二段播放异常

#### ■ 修改视频编码格式

ffmpeg -i 1.mp4 -acodec copy -vcodec libx265 1.ts ffmpeg -i "concat:1.ts|2.ts|3.ts" -codec copy out3.mp4

#### ■ 修改视频分辨率

ffmpeg -i 1.mp4 -acodec copy -vcodec libx264 -s 800x472 -vbsf h264\_mp4toannexb 1.ts ffmpeg -i "concat:1.ts | 2.ts | 3.ts" -codec copy out4.mp4

#### ■ 注意:

- 把每个视频封装格式也统一为ts,拼接输出的时候再输出你需要的封装格式,比如MP4
- 视频分辨率可以不同,但是编码格式需要统一
- 音频编码格式需要统一,音频参数(采样率/声道等)也需要统一