

- Definire un Server WelcomeServer, che
  - o invia su un gruppo di multicast (welcomegroup\*), ad intervalli regolari, un messaggio di «welcome».
  - o attende tra un invio ed il successivo un intervallo di tempo simulato mediante il metodo sleep( ).
- Definire un client WelcomeClient che si unisce a welcomegroup e riceve un messaggio di welcome, quindi termina.

\* Ad esempio con indirizzo IP 239.255.1.3