1. Nhập số liệu

Nhập số liệu

Nhập số món đồ, Nhập trọng lượng tối đa của balo

|  |
| --- |
| Thất bại |

Nhập đồ vật

Hoàn thành nhập số liệu

|  |
| --- |
| Thành công |

|  |
| --- |
| Thành công |

|  |
| --- |
| Thất bại |

1. Nhập đồ vật

i++

Nhập giá trị và trọng lượng đồ vật i

i < số

đồ vật

Hoàn thành nhập đồ vật

Nhập đồ vật

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Thất bại |

Khởi tạo i = 0

1. Tìm giá trị lớn nhất

Hoàn thành tìm giá trị lớn nhất

Tìm GTLN tham ăn

Tìm GTLN quy hoạch động

Nhập số liệu

Tìm giá trị lớn nhất

1. Tìm giá trị lớn nhất quy hoạch động

Hoàn thành

Hiển thị kết quả

Bảng phương án QHĐ

Nhập số liệu

Tìm GTLN quy hoạch động

1. Bảng phương án quy hoạch động

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

Hoàn thành hiển thị bảng

Giải thuật quy hoạch động

Hiển thị hàng

Cho nội dung ô là j, thêm ô tiêu đề mới vào hàng tiêu đề, j++

j<= trọng

lượng balo

Bảng phương án QHĐ

Khởi tạo hàng tiêu đề, j = 0

Tạo ô tiêu đề

1. Hiển thị hàng

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

Hoàn thành hiển thị hàng

Gán giá trị tướng ứng cho ô, thêm ô mới vào hàng, j++

j<= trọng lượng balo

HIển thị hàng

Khởi tạo 1 hàng mới 1 mảng ô[], j=0

Tạo 1 ô mới

1. Giải thuật quy hoạch động

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Sai |

j++

Cập nhật GTLN cột j = GTLN của cột [cột j – trọng lượng vật i] + giá trị vật i Lưu lại lần chọn j = i

GTLN cột j < GTLN của cột [cột j – trọng lượng vật i] + giá trị vật i

W[i] <= trọng lượng j

Khởi tạo j = 0

j<=trọng lượng balo

Hiển thị hàng

i++

i<=số món đồ

Khởi tạo i = 0

Giải thuật quy hoạch động

Hoàn thành

|  |
| --- |
| Sai |

1. Hiển thị kết quả

Số lần chọn đồ vật i > 0

i++

Tổng trọng lượng += Số lần chọn đồ vật i \* Trọng lượng đồ vật i

Tổng đơn giá += (Giá trị đ.vật i / Trọng lượng đ.vật i) \* Số lần chọn

Hoàn thành

Tạo thông tin đồ vật tại chỉ số i từ mảng

Xuất ra GTLN, Trọng lượng còn lại, Tổng đơn giá và các đồ vật được chọn

Khởi tạo trọng lượng còn lại = trọng lượng balo – tổng trọng lượng

i<Độ dài số lần chọn

Khởi tạo i = 0

Không có đồ vật được chọn tất cả đều vượt quá trọng lượng balo

Số lần chọn = 0

Khởi tạo số lần chọn = Tìm đồ vật được chọn, Tổng trọng lượng và Tổng giá trị

HIển thị kết quả

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

1. Tìm đồ được chọn

Tìm đồ vật được chọn

Khởi tạo Arr số lần chọn, Trọng lượng còn lại = Trọng lượng balo, Giới hạn = 0

Số lần chọn tại i++, Trọng lượng còn lại -= trọng lượng đồ vật i

i<0 && i < Độ dài Arr

Trọng lượng balo > 0, Lần chọn != -1, Giới hạn < 1000

Tạo chỉ số món đồ i = Arr lần chọn tại trọng lượng còn lại

Hoàn thành tìm đồ vật được chọn

Trả về số lần chọn

Giới hạn ++

Độ dài số lần chọn < Trọng lượng balo

Độ dài Arr = 0

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

1. Tìm giá trí lớn nhất tham ăn

Hoàn thành

Hiển thị kết quả tham ăn

Hiển thị bảng tham ăn

Giải thuật tham ăn

Tìm GTLN tham ăn

1. Giải thuật tham ăn

i++

Hoàn thành

Tổng giá trị += Giá trị đồ vật i, Tổng trọng lượng += Trọng lượng đồ vật i, Tăng số lượng món đồ được chọn, Tăng số lần chịn đồ vật i

Tổng trọng lượng += trọng lượng đồ vật i < Trọng lượng balo

i<Độ dài Arr

Khởi tạo Tổng giá trị = 0, Tổng đơn giá = 0, Lần chọn các đồ vật = 0, i = 0

Giải thuật tham ăn

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |

|  |
| --- |
| Đúng |

1. Hiển thị bẳng tham ăn

Hoàn thành

Khởi tạo tiêu đề

Dựa vào Arr tạo nội dung bảng Hiển thị nội dung bảng vào hàng

Hiển thị bảng tham ăn

1. Hiển thị kết quả tham ăn

Hoàn thành

Xuất ra Trọng lượng còn lại, Tổng giá trị, Tổng đơn giá, Các đồ vật được chọn

Tạo biến trọng lượng đã dùng = Trọng lượng từng đồ vật \* Số lần chọn đồ vật tương ứng, trọng lượng còn lại = Trọng lượng balo – Trọng lượng đã dùng

Đồ dài số lần chọn==0

Không cố đồ vật được chọn tất cả đều > Trọng lượng balo

Tạo ra 1 Arr mới chứa số lần chọn > 0

Tổng đơn giá += (Giá trị / Trọng lượng) \* Số lần chọn

Khởi tạo tổng đơn giá và các đồ vật được chọn

Hiển thị kết quả tham ăn

|  |
| --- |
| Đúng |

|  |
| --- |
| Sai |