

# BÀI TẬP LỚN Môn: Lập trình Script

Giảng viên hướng dẫn : Vũ Văn Thương

Sinh viên thực hiện : Nguyễn Huy Tân

Mã sinh viên : B23DCCC146

Lớp : D23CQCC02-B



Hà Nội, 7/2024

# LÒI CẢM ƠN

Với sự hướng dẫn tận tình của thầy Vũ Văn Thương, em đã hoàn thành bài báo cáo của mình. Tuy đã cố gắng hết sức tìm hiểu, phân tích thiết kế và cài đặt hệ thống nhưng các rằng không tránh khỏi những sai sót mắc phải. Em rất mong nhận được sự đóng góp ý kiến của thầy cô và bạn bè để được hoàn thiện hơn và có nhiều kinh nghiệm thực tế để triển khai những đề tài trong tương lai.

Cuối cùng em xin chân thành cảm ơn và kính chúc các thầy giáo, cô giáo sức khỏe và hạnh phúc

Hà Nội, ngày 13 tháng 7 năm 2024 Ký tên

Nguyễn Huy Tân

# LÒI GIỚI THIỆU

Trong thời kì công nghệ số ngày càng phát triển, nhu cầu giải trí của con người không bao giờ giảm sút. Nắm bắt được xu hướng này, chúng tôi tự hào giới thiệu sản phẩm web xem phim tiên tiến và tiện ích. Với giao diện thân thiện, dễ sử dụng cùng kho phim phong phú và đa dạng, từ những bộ phim bom tấn Hollywood đến các tác phẩm điện ảnh kinh điển và mới nhất từ khắp nơi trên thế giới, web xem phim của chúng tôi cam kết mang đến cho người dùng những trải nghiệm giải trí tuyệt vời nhất.

Ngoài ra, hệ thống của chúng tôi còn được tích hợp các tính năng hiện đại như xem phim chất lượng cao, không giật lag và khả năng cá nhân hóa danh sách yêu thích. Chúng tôi tin rằng, với sự đầu tư kỹ lưỡng và tâm huyết, sản phẩm này sẽ trở thành người bạn đồng hành đáng tin cậy, đáp ứng nhu cầu giải trí ngày càng cao của quý khách hàng.

# I, TỔNG QUAN VỀ DỰ ÁN

#### 1, Giới thiệu

- Tên dự án : Web xem phim
- Mô tả ngắn về dự án:

Web xem phim là nhu cầu giải trí cần thiết của mỗi người, mặc dù đã có không ít các trang web xem phim nhưng để phù hợp với đa số người dùng với ưu điểm giao diện đẹp mắt và dễ sử dụng thì không có nhiều. Tìm kiếm phim dễ dàng, tối ưu hóa trải nghiệm cá nhân của người dùng, kho phim khổng lồ đa dạng thể loại.

#### 2, Các chức năng của web:

# 2.1, Tìm kiếm phim

- Tìm kiếm tên phim, thể loại phim hoặc diễn viên chính
- Tốc độ phản hồi nhanh chóng

#### 2.2, Tài khoản người dùng

- Thay đổi mật khẩu
- Thay đổi ảnh đại diện của người dùng
- Đăng nhập, đăng ký tài khoản nhanh chóng dễ dàng

#### 2.3, Xu hướng

- Web cập nhật những bộ phim mới nhất từ mọi hãng phim bom tấn trên thế giới

#### 2.4, Khám phá

- Tìm kiếm cũng như xem những bộ phim đã công chiếu từ trước đến nay
- Giúp người dùng khám phá các thể loại phim mới, các bộ phim được phân loại theo nhiều tiêu chí khác nhau như thể loại, quốc gia, năm phát hành, v.v.

#### 2.5, Phim

-Cung cấp danh sách các bộ phim đầy đủ có trên trang web, người dùng có thể tìm kiếm và chọn xem phim theo danh sách này.

#### 2.6, Yêu thích

-Cho phép người dùng thêm các bộ phim yêu thích vào danh sách cá nhân để dễ dàng theo dõi và xem lại sau này.

#### 2.7, Đặt vé

-Cung cấp dịch vụ đặt vé xem phim trực tuyến, giúp người dùng dễ dàng mua vé cho các suất chiếu tại rạp mà không cần phải đến trực tiếp.

#### 2.8, Thông tin và đánh giá phim

- -Khi người dùng chọn một bộ phim, trang web sẽ hiển thị thông tin chi tiết về bộ phim đó như ngày phát hành, diễn viên, đạo diễn, trailer, và mô tả nội dung.
- Đánh giá phim dựa vào các trải nghiệm từ chính người dùng, đảm bảo tính công bằng và chân thực nhất

#### 3, Ngôn ngữ sử dụng

HTML:HTML là ngôn ngữ đánh dấu tiêu chuẩn để tạo và cấu trúc nội dung trên trang web. Nó sử dụng các thẻ để xác định các phần của nội dung như đoạn văn, tiêu đề, hình ảnh và liên kết.

CSS:CSS là ngôn ngữ dùng để mô tả cách hiển thị các thành phần HTML. Nó kiểm soát bố cục, màu sắc, phông chữ và nhiều yếu tố thiết kế khác, giúp tạo ra giao diện người dùng hấp dẫn và nhất quán.

JS:JavaScript là ngôn ngữ lập trình giúp trang web trở nên động và tương tác. Nó cho phép thay đổi nội dung HTML, phản hồi sự kiện của người dùng, xác thực dữ liệu và tạo các hiệu ứng động.

PHP: Được dùng trong phần kết nối với database, PHP là một ngôn ngữ lập trình mạnh mẽ và linh hoạt, lý tưởng cho việc phát triển các trang web và ứng dụng web động. Với sự dễ học, tính tương thích cao và cộng đồng hỗ trợ mạnh mẽ, PHP tiếp tục là một lựa chọn phổ biến cho các lập trình viên và các dự án web trên toàn thế giới.

#### II, TẠO WEB XEM PHIM

#### 1, FrontEnd

1.1, Sử dụng thư viện Swiper cho CSS và JS để làm giao diện chuyển tiếp ngang

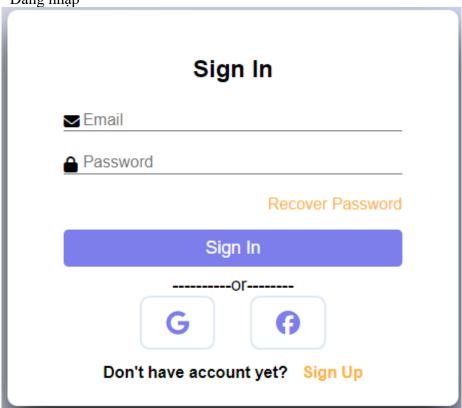
Swiper là một thư viện JavaScript mã nguồn mở cho phép tạo các thành phần giao diện trượt (carousel) mượt mà và phản hồi tốt, thường được sử dụng trên các trang web và ứng dụng di động. Swiper rất linh hoạt và có thể được tùy chỉnh để phù hợp với nhiều nhu cầu khác nhau.

- 1.2, Login và Sign Up
- Phương pháp đăng nhập và đăng kí phổ biến và dễ dàng với mọi người dùng
   \*Đăng ký :

# Register First Name Last Name Email Password Sign Up G Already Have Account ? Sign In

Ngoài việc đăng kí tài khoản thông thường, người dùng có thể click vào icon Google hoặc Facebook để liên kết tài khoản của mình với các nền tảng này. Cách này được áp dụng rất nhiều vì tính tiện lợi nhanh chóng của chúng nên chúng tôi đã áp dụng nó vào sản phẩm của mình.

\*Đăng nhập



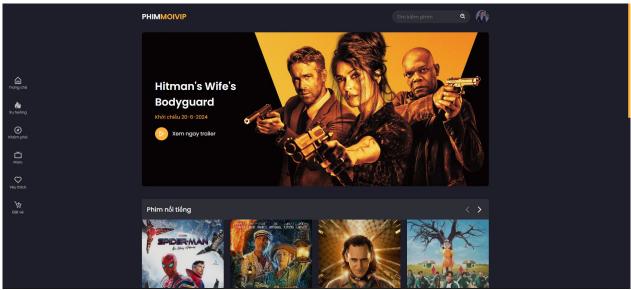
Với giao diện login sẽ thêm 2 ô input là "username", "password" và 1 ô button là "Sign In" Để người dùng có thể nhập tài khoản, mật khẩu và đăng nhập.

Giao diện cũng có phần quên mật khẩu hỗ trợ người dùng trong trường hợp bất khả kháng.

- Placeholder trong các trường nhập liệu (input) sẽ không hiển thị do màu sắc của nó được thiết lập thành trong suốt.
- Label ban đầu sẽ hiển thị bên cạnh và phía trên của các trường nhập liệu với màu xám và vị trí tương đối.
- Khi trường nhập liệu được focus hoặc chứa giá trị, label sẽ di chuyển lên trên, thay đổi màu sắc thành màu hồng đậm, và kích thước font nhỏ lại.

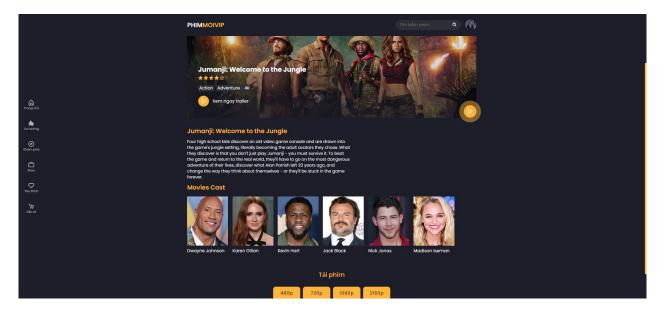
# 1.3, Giao diện chính

\* Trang chủ web xem phim



Hiển thị danh sách phim có trong hệ thống của web

\*Thông tin phim, đánh giá, diễn viên và phần tải phim



Ấn vào buttom play "nhấp nháy" để xem trailer



#### 2, BackEnd

2.1, Cài đặt XAMPP để kết nối server database -Kết nối bằng PHP

```
$\text{php}

$\text{host} = \text{localhost};
$\text{user} = \text{root};
$\text{pass} = \text{"};
$\text{db} = \text{login};
$\text{conn} = \text{new } mysqli(\text{shost},\text{suser},\text{spass},\text{$db});
$\text{if}(\text{sconn} - \text{connect}_error){
$\text{echo} \text{"Failed to connect DB".\text{$conn} - \text{$connect}_error;
}
}
}
```

-Chạy XAMPP và khởi động Modul Apache, MySQL

2.2, Xây dựng database đăng nhập

```
CREATE TABLE Users (
    id INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    firstName VARCHAR(50) NOT NULL,
    lastName VARCHAR(50) NOT NULL,
    email VARCHAR(50) NOT NULL,
    password VARCHAR(50) NOT NULL, PRIMARY KEY (id)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4 general ci;
```

#	Tên	Kiểu	Bảng mã đối chiếu	Thuộc tính	Null	Mặc định	Ghi chú	Thêm	Hành động		
1	ld 🔑	int(11)			Không	Không		AUTO_INCREMENT	🥜 Thay đối	Xóa	Thêm
2	firstName	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Không	Không			🥜 Thay đổi	Xóa	Thêm
3	lastName	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Không	Không			🥜 Thay đối	Xóa	Thêm
4	email	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Không	Không			🥜 Thay đối	Xóa	Thêm
Ę	password	varchar(50)	utf8mb4_general_ci		Không	Không				Xóa	Thêm

ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4\_general\_ci: Thiết lập bảng sử dụng engine InnoDB với mã hóa ký tự mặc định là utf8mb4 và collation là utf8mb4 general ci.

# III, NHỮNG KHÓ KHĂN, HẠN CHẾ GẶP PHẢI VÀ PHÁT TRIỂN SẢN PHẨM TRONG TƯƠNG LAI

# 1, Khó khăn, hạn chế

Sau khi đánh giá khách quan về website, em nhận thấy vẫn còn các hạn chế sau:

- Vẫn còn ít chức năng, hiện tại website chỉ mới thỏa mãn được những yêu cần thiết yếu nhất.
- Cách sắp xếp code, khai báo v.v... còn thiếu gọn gàng, khoa học.
- Vẫn còn một số điểm chưa được thực hiện tốt trong website.
- Phần database còn quá sơ sài

Khó khăn trong phần tìm hiểu cách kết nối database qua PHP và XAMPP

Xử lý giao diện người dùng: Thiết kế giao diện người dùng sao cho thân thiện và dễ sử dụng đòi hỏi sự cân nhắc kỹ lưỡng về UX/UI. Đặc biệt, việc tối ưu hóa giao diện cho các thiết bị di động cũng gặp nhiều khó khăn.

Xử lý lỗi và thông báo: Đảm bảo rằng người dùng nhận được các thông báo phù hợp và rõ ràng khi có lỗi xảy ra hoặc khi các thao tác được thực hiện thành công là một phần quan trọng của trải nghiệm người dùng.

#### 2, Phát triển trong tương lai

- 2.1,Sau một thời gian quá trình học tập tìm hiểu xây dựng website, em đã:
- Củng cố kiến thức và sử dụng thành thạo HTML, CSS.
- Nắm được cấu trúc và một số kỹ thuật lập trình PHP, cũng như sư ưu việt của ngôn ngữ này.
- Thêm kinh nghiệm khi phân tích, thiết kế cơ sở dữ liệu
- PHP thực sự là một một ngôn ngữ lập trình lý tưởng để xây dựng website và quản lý, nhưng với một khối lượng công việc khá nặng trong một khoảng thời gian hạn chế, vẫn còn nhiều vấn đề mà em thực hiện chưa thể giải quyết hoàn thiện. Nếu đề tài này có thể được tiếp tục phát triển, trước hết cần phải khắc phục các điểm sau:
- +, Xây dựng thêm nhiều tính năng cho web xem phim để giúp mọi người thuận lợi thao tác dễ dàng hơn và đẹp mắt hơn

#### 2.2, Phát triển

# 1. Giao diện người dùng (UI) và Trải nghiệm người dùng (UX):

- Thiết kế phản hồi (Responsive Design): Đảm bảo trang web của bạn có thể hiển thị tốt trên mọi thiết bị từ máy tính bàn đến điện thoại di động.
- Dễ dàng điều hướng: Cấu trúc trang web rõ ràng, dễ dàng tìm kiếm và điều hướng.
- Tốc độ tải trang: Tối ưu hóa hình ảnh và mã nguồn để tăng tốc độ tải trang.

# 2. Nội dung chất lượng:

- Cập nhật thường xuyên: Nội dung phải được cập nhật thường xuyên với thông tin mới và hữu ích.
- SEO (Tối ưu hóa công cụ tìm kiếm): Tối ưu hóa từ khóa, mô tả meta, và tiêu đề để cải thiện vị trí trên các công cụ tìm kiếm.

#### 3. Bảo mật:

- Chứng chỉ SSL: Đảm bảo mọi dữ liệu truyền tải giữa người dùng và trang web đều được mã hóa.
- Cập nhật thường xuyên: Cập nhật các plugin và mã nguồn để bảo vệ khỏi các lỗ hồng bảo mật.

#### 4. Tích hợp công nghệ mới:

- AI và Machine Learning: Sử dụng AI để cải thiện trải nghiệm người dùng, ví dụ như gợi ý nội dung, chatbot hỗ trợ khách hàng.
- AR/VR: Tích hợp công nghệ thực tế tăng cường (AR) hoặc thực tế ảo (VR) để mang đến trải nghiệm phong phú hơn.

#### 5. Tối ưu hóa hiệu suất:

- Mạng phân phối nội dung (CDN): Sử dụng CDN để giảm thời gian tải trang cho người dùng ở các vị trí địa lý khác nhau.
- Caching: Sử dụng các kỹ thuật caching để giảm tải cho máy chủ và tăng tốc độ tải trang.

# 6. Tương tác và gắn kết người dùng:

- Mạng xã hội: Tích hợp các nút chia sẻ mạng xã hội và tạo nội dung tương tác để khuyến khích người dùng chia sẻ.
- Email Marketing: Xây dựng danh sách email và gửi các bản tin để giữ liên lạc với người dùng.

#### 7. Phân tích và đo lường:

- Google Analytics: Sử dụng các công cụ phân tích như Google Analytics để theo dõi hành vi người dùng và tối ưu hóa trang web dưa trên dữ liêu này.
- A/B Testing: Thử nghiệm A/B để tìm ra thiết kế và nội dung hiệu quả nhất.

#### 8. Hỗ trợ và dịch vụ khách hàng:

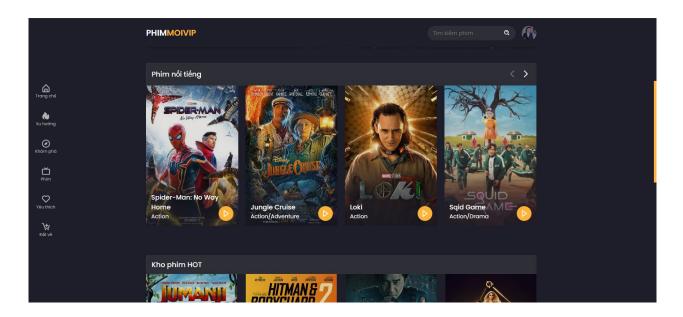
Chatbot: Sử dụng chatbot để cung cấp hỗ trợ tức thì cho khách hàng.

- FAQ và tài liệu hướng dẫn: Cung cấp các trang FAQ và tài liệu hướng dẫn chi tiết để giải đáp các thắc mắc của người dùng.
- 9. Tích hợp thanh toán và thương mại điện tử:
  - Thanh toán an toàn: Đảm bảo tích hợp các phương thức thanh toán an toàn và đa dạng.
  - Quản lý đơn hàng: Cung cấp hệ thống quản lý đơn hàng và theo dõi giao hàng hiệu quả.

# 10. Hợp tác và đối tác:

• Liên kết với các đối tác: Hợp tác với các trang web hoặc dịch vụ khác để mở rộng phạm vi tiếp cận và cung cấp giá trị gia tăng cho người dùng.

#### Demo



### Tài liệu tham khảo

- Youtobe
- Chat GPT
- Google
- W3schoole