BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**NIÊN LUẬN NGÀNH**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**XÂY DỰNG TRANG WEB**

**THƯ VIỆN SÁCH**

**Sinh viên thực hiện : Nguyễn Thanh Tâm**

**Mã số : B1812301**

**Khóa : 44**

Cần Thơ, 05/2021

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CẦN THƠ**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN & TRUYỀN THÔNG**

**🙞 🕮 🙜**



**NIÊN LUẬN NGÀNH**

**NGÀNH KHOA HỌC MÁY TÍNH**

**Đề tài**

**XÂY DỰNG TRANG WEB**

**THƯ VIỆN SÁCH**

**Giáo viên hướng dẫn: Sinh viên thực hiện:**

**TS. Trần Nguyễn Minh Thư Nguyễn Thanh Tâm**

**Mã số: B1812301**

**Khóa: 44**

Cần Thơ, 02/2022

**NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN**

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Cần Thơ, ngày tháng năm

(GVHD ký và ghi rõ họ tên)

**LỜI CẢM ƠN**

Để có được bài niên luận này, em xin được bày tỏ lòng biết ơn chân thành và sâu sắc đến Cô Trần Nguyễn Minh Thư– người đã trực tiếp tận tình hướng dẫn, giúp đỡ em. rong suốt quá trình thực hiện niên luận, nhờ những sự chỉ bảo và hướng dẫn quý giá đó mà bài niên luận này được hoàn thành một cách tốt nhất.

Em cũng xin gửi lời cám ơn chân thành đến các Thầy Cô Giảng viên Đại học Cần Thơ, đặc biệt là các Thầy Cô ở Khoa CNTT & TT, những người đã truyền đạt những kiến thức quý báu trong thời gian qua.

Em cũng xin chân thành cảm ơn bạn bè cùng với gia đình đã luôn động viên, khích lệ và tạo điều kiện giúp đỡ trong suốt quá trình thực hiện để em có thể hoàn thành bài niên luận một cách tốt nhất.

Tuy có nhiều cố gắng trong quá trình thực hiện niên luận, nhưng không thể tránh khỏi những sai sót. Em rất mong nhận được sự đóng góp ý kiến quý báu của quý Thầy Cô và các bạn để bài niên luận hoàn thiện hơn.

Cần Thơ, ngày tháng năm 2022

Người viết

Nguyễn Thanh tâm

**MỤC LỤC**

[**PHẦN GIỚI THIỆU 6**](#_heading=h.gjdgxs)

[1. Đặt vấn đề 6](#_heading=h.30j0zll)

[2. Lịch sử giải quyết vấn đề 6](#_heading=h.1fob9te)

[3. Mục tiêu đề tài 7](#_heading=h.3znysh7)

[4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu 7](#_heading=h.2et92p0)

[5. Phương pháp nghiên cứu 7](#_heading=h.tyjcwt)

[6. Kết quả đạt được 7](#_heading=h.3dy6vkm)

[7. Bố cục luận văn 7](#_heading=h.1t3h5sf)

[**PHẦN NỘI DUNG 8**](#_heading=h.4d34og8)

[**CHƯƠNG 1 8**](#_heading=h.2s8eyo1)

[**MÔ TẢ BÀI TOÁN 8**](#_heading=h.17dp8vu)

[1. Mô tả chi tiết bài toán 8](#_heading=h.3rdcrjn)

[2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán 8](#_heading=h.26in1rg)

[2.1. 8](#_heading=h.lnxbz9)

[2.3. 8](#_heading=h.35nkun2)

[**CHƯƠNG 2 9**](#_heading=h.1ksv4uv)

[**THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT 9**](#_heading=h.44sinio)

[1. Cơ sở lý thuyết 9](#_heading=h.2jxsxqh)

[1.1. HTML và CSS 9](#_heading=h.z337ya)

[1.2. JavaScript 9](#_heading=h.3j2qqm3)

[1.3. BootStrap 9](#_heading=h.1y810tw)

[1.4. PHP 10](#_heading=h.4i7ojhp)

[1.5. MySQL 10](#_heading=h.2xcytpi)

[2. Thiết kế hệ thống 11](#_heading=h.1ci93xb)

[3. Cài đặt và giải pháp 13](#_heading=h.2p2csry)

[3.1. Chi tiết chức năng người dùng 13](#_heading=h.147n2zr)

[3.1.1. Đăng ký 14](#_heading=h.23ckvvd)

[3.1.2. Đăng nhập 15](#_heading=h.1hmsyys)

[3.1.3. Chi tiết chức năng người dùng với vai trò ứng viên 17](#_heading=h.3fwokq0)

[3.1.4. Chi tiết chức năng người dùng với vai trò nhà tuyển dụng 20](#_heading=h.19c6y18)

[3.2. Demo một số chức năng của nhà quản lý (admin) 21](#_heading=h.nmf14n)

[3.2.1. Giao diện admin 21](#_heading=h.37m2jsg)

[3.2.2. Quản lý người dùng 21](#_heading=h.46r0co2)

[3.2.3. Quản lý bài tuyển dụng 22](#_heading=h.3l18frh)

[3.2.4. Đăng bài tuyển dụng 23](#_heading=h.4k668n3)

[**CHƯƠNG 3 24**](#_heading=h.1egqt2p)

[**KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ 24**](#_heading=h.3ygebqi)

[**PHẦN KẾT LUẬN 25**](#_heading=h.2dlolyb)

[1.](#_heading=h.sqyw64) Kết luận 25

[2. Hướng phát triển 25](#_heading=h.3cqmetx)

[**TÀI LIỆU THAM KHẢO 26**](#_heading=h.1rvwp1q)

**DANH MỤC HÌNH**

[Hinh ảnh 1: Sơ đồ hệ thống, chức năng người dung 12](#_heading=h.3whwml4)

[Hinh ảnh 2: Sơ đồ CDM 12](#_heading=h.2bn6wsx)

[Hinh ảnh 3: Giao diện trang chủ 16](#_heading=h.3o7alnk)

[Hinh ảnh 4: Giao diện đăng ký tài khoản ứng viên 17](#_heading=h.ihv636)

[Hinh ảnh 5: Giao diện đăng ký tài khoản nhà tuyển dụng 18](#_heading=h.32hioqz)

[Hinh ảnh 6: Giao diện đăng nhập 19](#_heading=h.41mghml)

[Hinh ảnh 7: Giao diện người dùng sau khi đăng nhập 19](#_heading=h.2grqrue)

[Hinh ảnh 8: Giao diện nhà tuyển dụng sau khi đăng nhập 19](#_heading=h.vx1227)

[Hinh ảnh 9: Form tạo cv 20](#_heading=h.1v1yuxt)

[Hinh ảnh 10: CV sau khi được tạo 21](#_heading=h.4f1mdlm)

[Hinh ảnh 11: Form chỉnh sửa CV 22](#_heading=h.2u6wntf)

[Hinh ảnh 12: Form đăng bài tuyển dụng 23](#_heading=h.3tbugp1)

[Hinh ảnh 13: Giao diện quản lý bài tuyển dụng 23](#_heading=h.28h4qwu)

[Hinh ảnh 14: Giao diện trang admin 24](#_heading=h.1mrcu09)

[Hinh ảnh 15**:** Giao diện quản lý tài khoản ứng viên 24](#_heading=h.2lwamvv)

[Hinh ảnh 16**:** Giao diện quản lý tài khoản nhà tuyển dụng 25](#_heading=h.111kx3o)

[Hinh ảnh 17: Giao diện quản lý bài đăng tuyển dụng trong admin 25](#_heading=h.206ipza)

[Hinh ảnh 18: Giao diện đăng bài tuyển dụng trong admin 26](#_heading=h.2zbgiuw)

**DANH MỤC BẢNG**

[Bảng 1: Bảng **Nguoidung** (Ứng viên): 11](#_heading=h.qsh70q)

[Bảng 2: Bảng **nhatuyendung** (Thông tin nhà tuyển dụng): 11](#_heading=h.3as4poj)

[Bảng 3: Bảng **Dangtuyendung** (bảng đăng bài tuyển dụng) 12](#_heading=h.1pxezwc)

[Bảng 4: Bảng **thongtincv** (thông tin của người dùng khi tạo CV) 12](#_heading=h.49x2ik5)

**ABSTRACT**

**TÓM TẮT**

“Sách là một người bạn lớn đồng thời cũng là người thầy vĩ đại của mỗi con người”, qua nhận định trên ta thấy được tầm quan trọng và ý nghĩa của sách đối với đời sống. Xã hội ngày càng phát triển, sách cũng ngày càng phong phú, đa dạng về thể loại, đáp ứng kịp thời nhu cầu tìm hiểu, khám phá… của con người.

Chúng ta không quá khó để tìm đọc một cuốn sách mình thích, thế nhưng trong thời đại công nghệ 4.0, khi con người, đặc biệt giới trẻ thường hướng đến các phương tiện công nghệ hơn là việc dành thời gian tìm một cuốn sách tại các cửa hàng hay thư viện sách nào đó.

Tuy nhiên, nếu nhìn nhận điều này trên phương diện tích cực, chúng ta có thể thấy rằng con người tiếp cận với tri thức, thông tin trên mọi lĩnh vực mà không mất quá nhiều thời gian hay chi phí để tìm mua hay thuê một cuốn sách. Chỉ vài thao tác đơn giản hay một cú nhấp chuột cả thế giới thông tin sẽ hiện ra trước mắt chúng ta, đấy không phải là một điều tuyệt vời hay sao?

Từ đấy tôi luôn đặt câu hỏi tại sao không xây dựng một thư viện online để mọi người có thể vào tìm kiếm mua hoặc thuê các loại sách theo sở thích và nhu cầu của cá nhân. Và từ đó website “Thư viện sách” ra đời nhằm tạo điều kiện cho mọi người tìm kiếm các loại sách mà mình mong muốn một cách nhanh chóng, hiệu quả mọi lúc mọi nơi.

Website cho phép ng

# PHẦN GIỚI THIỆU

# 

## 1. Đặt vấn đề

Trong thời đại hiện nay, công nghệ thông tin đang phát triển rất mạnh mẽ vì hầu hết người dùng đều sử dụng mạng internet với nhiều mục đích như: tìm kiếm thông tin, mua bán trao đổi trực tuyến, khai thác dữ liệu,… Trong đó, hình thức kinh doanh online đang phát triền rất mạnh mẽ.

Hình thức kinh doanh online là một hình thức kinh doanh các sản phẩm hay dịch vụ trên internet. Tận dụng ưu thế của mạng internet để tạo ra quá trình mua bán trao đổi hàng hóa. Ưu điểm là không cần phải phụ thuộc vào cửa hàng, mặt bằng, nhân viên. Chỉ cần bạn xây dựng một kênh thông tin trao đổi thông qua internet để tiếp cận khách hàng.

Chính vì thế, việc xây dựng một website kinh doanh sách trên mạng là một nhu cầu cần thiết giúp các độc giả dễ dàng tìm kiếm những cuốn sách mà họ cần dùng. Website “Thư Viện Sách” là yêu cầu cần thiết cho hình thức kinh doanh này, website được coi như là một cửa hàng sách, giúp cho bạn có thể trưng bày các sản phẩm kèm thông tin giới thiệu. Ngoài ra, website còn tích hợp các chức năng giúp cho việc trao đổi hay thuê sản phẩm diển ra một cách nhanh chóng và tiện lợi nhất.

## 2. Lịch sử giải quyết vấn đề

Phát triển từ thư viện truyền thống thành thư viện điện tử trực tuyến đang là xu hướng tất yếu ở tất cả các nước. Có một số website đã phát triển, thành công trong vấn đề, lĩnh vực này như:

Amazon là công ty internet lớn nhất tính theo doanh thu trên thới giới, Amazon được thành lập năm 1995 và người đứng đầu là ông JeffBezos, “amazon.com” là website hang đầu thế giới hiện nay về lĩnh vực thương mại điện tử. Sách là danh mục sản phẩm được bày bán trực tuyến đầu tiên của công ty này. Đến nay, Amazon đã xây dựng danh mục sản phẩm đa dạng với nhiều loại mặt hang.

Tiki được thành lập vào năm 2010 với webite “tiki.vn” khởi đầu là doanh nghiệp cung cấp các sản phẩm bán sách trực tuyến, sau 10 năm Tiki trở thành nhà bán lẻ trực tuyến đa ngành hang đầu tại Việt Nam với 26 ngành hang khác nhau, trong đó sách vẫn là ngành hang nhận diện chính của thương hiệu.

## 3. Mục tiêu đề tài

Xây dựng một website trưng bày thông tin các sản phẩm sách,

## 4. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu



## 5. Phương pháp nghiên cứu

.

## 6. Kết quả đạt được



## 7. Bố cục luận văn

**Phần giới thiệu**

Giới thiệu tổng quát về đề tài.

**Phần nội dung**

**Chương 1** : Mô tả bài toán.

**Chương 2** : Thiết kế và cài đặt giải thuật.

**Chương 3** : Kiểm thử và đánh giá hệ thống.

**Phần kết luận**

Trình bày kết quả đạt được và hướng phát triển hệ thống.

# PHẦN NỘI DUNG

# CHƯƠNG 1

# MÔ TẢ BÀI TOÁN

## 1. Mô tả chi tiết bài toán

Website

## 2. Vấn đề và giải pháp liên quan đến bài toán

### 2.1.

### 2.3.

# CHƯƠNG 2

# THIẾT KẾ VÀ CÀI ĐẶT

## 1. Cơ sở lý thuyết

### 1.1. HTML và CSS

HTML (viết tắt của từ Hypertext Markup Language, hày là “Ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản”) là một ngôn ngữ đánh dấu được thiết kế ra để tạo nên các trang web trên World Wide Web. Cùng với CSS và JavaScript, HTML là một trong những ngôn ngữ quan trọng trong lĩnh vực thiết kế website. HTML được định nghĩa như là một ứng dụng đơn giản của SGML và được sử dụng trong các tổ chức cần đến các yêu cầu xuất bản phức tạp. HTML đã trở thành một phần chuẩn mực của Internet do tổ chức World Wide Web Consortium (W3C) duy trì. Phiên bản chính thức mới nhất của HTML là HTML 4.01 (1999). Sau đó, các nhà phát triển đã thay thế nó bằng XHTML. Hiện nay, phiên bản mới nhất của ngôn ngữ này là HTML5.

Khi làm việc với HTML, chúng ta sẽ sử dụng cấu trúc code đơn giản (tags và attributes) để đánh dấu lên trang web. Ví dụ, chúng ta có thể tạo một đoạn văn bằng cách đặt văn bản vào trong cặp tag mở và đóng văn bản <p>và</p>.

CSS là ngôn ngữ tạo phong cách cho trang web – Casading Style Sheet language. Nó dùng để tạo phong cách và định kiểu cho những yếu tố được viết dưới dạng ngôn ngữ đánh dấu, như là HTML. Nó có thể điều khiển định dạng của nhiều trang web cùng lúc để tiết kiệm công sức cho người viết web. Nó phân biệt cách hiển thị của trang web với nội dung chính của trang bằng cách điều khiển bố cục, màu sắc, và font chữ.

### 1.2. JavaScript

JavaScript (viết tắt là JS) là một ngôn ngữ lập trình kịch bản phía máy khách, mã lệnh được thực thi bởi trình duyệt của người dung. JavaScript được sử dụng rộng rãi trong việc kết hợp với HTML/CSS để thiết kế web động.

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình phổ biến bậc nhất thế giới và là một trong ba ngôn ngữ không thể thiếu đối với một lập trình viên web.

### 1.3. BootStrap

Bootstrap là một framework HTML, CSS và JavaScript cho phép người dùng dễ dàng thiết kế website theo một chuẩn nhất định, tạo các website thân thiện với các thiết bị cầm tay như mobile, ipad, tablet, …

Bootstrap được phát triển bởi MarkOtto và Jacob Thomton tại Twitter. Nó được xuất bản như làm một mã nguồn mở vào tháng 8 năm 2011 trên GitHub.

Bootstrap bao gồm những cái cơ bản có sẵn như: typography, forms, buttons, tables, navigation, modals, image carousels và nhiều thứ khác. Trong Bootstrap có thêm nhiều component, javascript hỗ trợ cho việc thiết kế responsive của bạn dễ dàng, thuận tiện và nhanh chóng hơn.

Ưu điểm khi sử dụng Bootstrap:

* Tiết kiệm thời gian: Các thư viện Bootstrap có những đoạn mã sẵn sang cho bạn áp dụng vào website của mình. Bạn không phải tốn quá nhiều thời gian để tự viết code cho giao diện của mình.
* Tùy biến cao: Bootstrap cung cấp cho bạn hệ thống Grid System mặc định bao gồm 12 cột và độ rộng 940px. Bạn có thể thay đổi, nâng cấp và phát triển dựa trên nền tảng này.
* Responsive Web Design: Với Bootstrap, việc phát triển giao diện website để phù hợp với đa thiết bị trở nên dễ dàng hơn bao giờ hết. Đây là xu hướng phát triển giao diện website đang rất được ưu chuộng trên thế giới.

### 1.4. PHP

PHP (viết tài hồi quy "PHP Hypertext Prepnceso) là một ngôn ngữ lập trình kịch bản hay một loại mã lệnh chủ yếu được dùng để phát triển các ứng dụng viết cho máy chủ, mã nguồn mở, dùng cho mục đích tổng quát. Nó rất thích hợp với web và có thể dễ dàng nhúng vào trang HTML. Do được tối ưu hóa cho các ứng dụng web, tốc độ nhanh, nhỏ gọn, cú pháp giống C và Java, dễ học và thời gian xây dựng sản phẩm tương đối ngắn hơn so với các ngôn ngữ khác nên PHP đã nhanh chóng trở thành một ngôn ngữ lập trình web phổ biến nhất thế giới.

Đoạn mã sau minh họa cách viết PHP lồng vào các trang HTML dễ dàng như thế nào:

<html>

<head>

<title>Hello World</title>

</head>

<body>

<?php echo “Hello World”; ?>

</body>

</html>

Thẻ sẽ đánh dấu sự bắt đầu và sự kết thúc của phẩn mã PHP qua đó máy chủ biết để xử lý và dịch mã cho đúng. Đây là một điểm khá tiện lợi của PHP giúp cho việc viết mã PHP trở nên khá trực quan và dễ dàng trong việc xây dựng phần giao diện ứng dụng HTTP.

Ngôn ngữ lập trình PHP có thư viện phong phú, tiện ích và miễn phí.

PHP là một ngôn ngữ lập trình hưởng đối tượng nên việc thiết kế website sẽ đơn giản hơn rất nhiều với việc sử dụng chức năng của OOP.

Có nhiều Framework hỗ trợ như Phalcon, Laravel, Phalcon, Yii, CakePHP, Zend, giúp tốc độ phát triển web nhanh hơn, vấn đề bảo mật trang web được nâng cao, cung cấp cho bạn nhiều code được tổ chức tốt.

## 2. Thiết kế hệ thống

asd

## 3. Cài đặt và giải pháp

# CHƯƠNG 3

# KIỂM THỬ VÀ ĐÁNH GIÁ

* Đánh giá tất cả chức năng của website:
* Thực hiện được các chức năng cơ bản của một trang web.
* Nếu có lỗi, tiến hành kiểm tra và sửa lỗi.
* Mục đích của kiểm thử: thực hiện tốt các chức năng mà trang web có. Bổ sung tiếp nhận kết quả kiểm thử.
* Thu lại kết quả kiểm thử.

## 

# PHẦN KẾT LUẬN

## Kết luận

Qua quá trình thực hiện đề tài “Xây dựng trang web thư viện sách”, đề tài đã đáp ứng đầy đủ các chức năng cơ bản dành cho các đối tượng người dùng và nhà quản lý.

Sau một thời gian nghiên cứu và thực hiện đề tài, hệ thống mà tôi xây dựng đã đạt được những vấn đề mà đề tài đặt ra. Hỗ trợ các nghiệp vụ chính của người quản trị như quản lý thông tin tài khoản người dùng,…...

Các chức năng cho người dùng:

Bên cạnh những ưu điểm về chức năng, đề tài vẫn còn hạn chế như:

## 2. Hướng phát triển

- Phát triển website trên quy mô lớn.

- Tối ưu hóa giao diện người dùng trên điện thoại.

- Phát triển thêm một vài chức năng như

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

[1] **W3 Schools**, <https://www.w3schools.com/>.

[2] **PGS.TS.Đỗ Thanh Nghị,** Giáo trình môn Lập trình web, Khoa Công nghệ thông tin & truyền thông - Trường Đại học Cần Thơ.