**Tóm tắt**

Mục tiêu của đồ án: tạo ra một trải nghiệm sống động, hấp dẫn, sử dụng kỹ thuật và công nghệ tiên tiến, phát triển gameplay đa dạng và thú vị. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu bao gồm hiểu rõ quy trình phát triển game, kiến thức về Unity Engine và C#, xử lý đồ họa và âm thanh, cũng như tối ưu hóa hiệu suất game.

"Ngày tận thế Z" là một trò chơi bắn Zombie góc nhìn thứ nhất được phát triển trên PC, sử dụng model 3D để tạo ra địa hình. Trò chơi bao gồm nhiều màn chơi với các nhiệm vụ khác nhau, dẫn dắt người chơi khám phá bí ẩn và chiến thắng trò chơi. Người chơi cần sinh tồn và phát triển bản thân qua từng màn chơi, thu thập vật phẩm, vượt qua chướng ngại vật và tiêu diệt Zombie. Trò chơi kết thúc nếu người chơi mất hết máu và chết. Cốt truyện của trò chơi xoay quanh một thế giới bị biến thành xác sống do một loại virus bí ẩn, và người chơi phải thích nghi với thế giới mới này và tìm ra cách giải mã bí mật về virus để chống lại cuộc khủng hoảng.

**Summary**

The project's goal: to create a vivid and engaging experience, using innovative techniques and technologies, developing diverse and interesting gameplay. The target audience and scope of research include understanding the game development process, knowledge of Unity Engine and C#, graphics and sound processing, and game performance optimization.

"Apocalypse Day Z" is a first-person zombie shooting game developed for PC, using 3D modeling to create terrain. The game includes many levels with many different missions, leading players to explore mysteries and conquer the game. Players need to survive and develop themselves through each level, collect items, overcome obstacles and defeat zombies. The game ends if the player loses all their health and dies. The plot revolves around a world turned into zombies by a mysterious virus. Players must adapt to this new world and decode the secrets of the virus to fight the crisis.

**Từ khóa**

Trò chơi bắn zombie góc nhìn thứ nhất

**Key word**

First-person zombie shooting game