



프로그래밍 실습 - 구조체와 공용체

부산대학교 전기컴퓨터공학부 유영환

프로그래밍 실습 1

- 지난 주 과제인 기준 날짜로부터 사용자가 입력한 일 수 이후의 날짜를 출력하는 프로그램을 아래와 같이 수정하시오.
 - ▶ 주의I) 기준일은 입력 방법은 자유.즉, 명령줄 인수를 통해 받아도 되고 프로그램 중간에 받아도 된다.
 - ▶ 주의2) 각 월(month)의 이름과 일 수를 저장하기 위한 구조체 변수를 정의하고 이 구조체의 배열을 사용하시오.

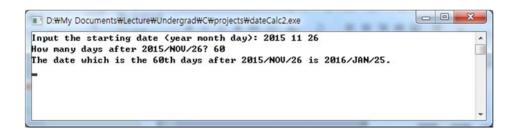
```
struct month m[] = { {"JAN", 31}, {"FEB", 28}, {"MAR", 31}, {"APR", 30}, {"MAY", 31}, {"JUN", 30}, {"JUL", 31}, {"AUG", 31}, {"SEP", 30}, {"OCT", 31}, {"NOV", 30}, {"DEC", 31} };
```

▶ 주의3) 사용자로부터 입력 받는 월 정보를 저장하기 위한 열거형 타입을 정의하고 사용하시오.

enum monType mon;

프로그래밍 실습 1

▶실행결과



23

프로그래밍 실습 2

▶ 한 학기 다섯 개 수업의 성적으로부터 평점(GPA)를 계 산하는 프로그램을 작성하시오.

 주의I) 각 수업마다 수업명, 학점, 등급 정보를 구조체에 저장하며, 다섯 수업의 정보는 구조체 배열을 선언하면서 초기화한다.

수업명	학점	등급	
C프로그래밍	3	A+	
공학수학	3	B+	
일반물리학(II)	3	В0	
일반물리학실험	I	B+	
전기회로	3	A0	

▶ 주의2) 등급을 전달하면 등급에 해당하는 점수를 반환하는 score 함수를 작성하여 사용하시오. 등급별 점수는 아래와 같음.

등급	A+	A0	B+	В0	C+	C0	D+	D0	F
점수	4.5	4.0	3.5	3.0	2.5	2.0	1.5	1.0	0

▶ 주의3) 최종 평점(GPA)는 "총점수/취득학점"으로 계산한다.

프로그래밍 실습 2

▶ 실행결과

