

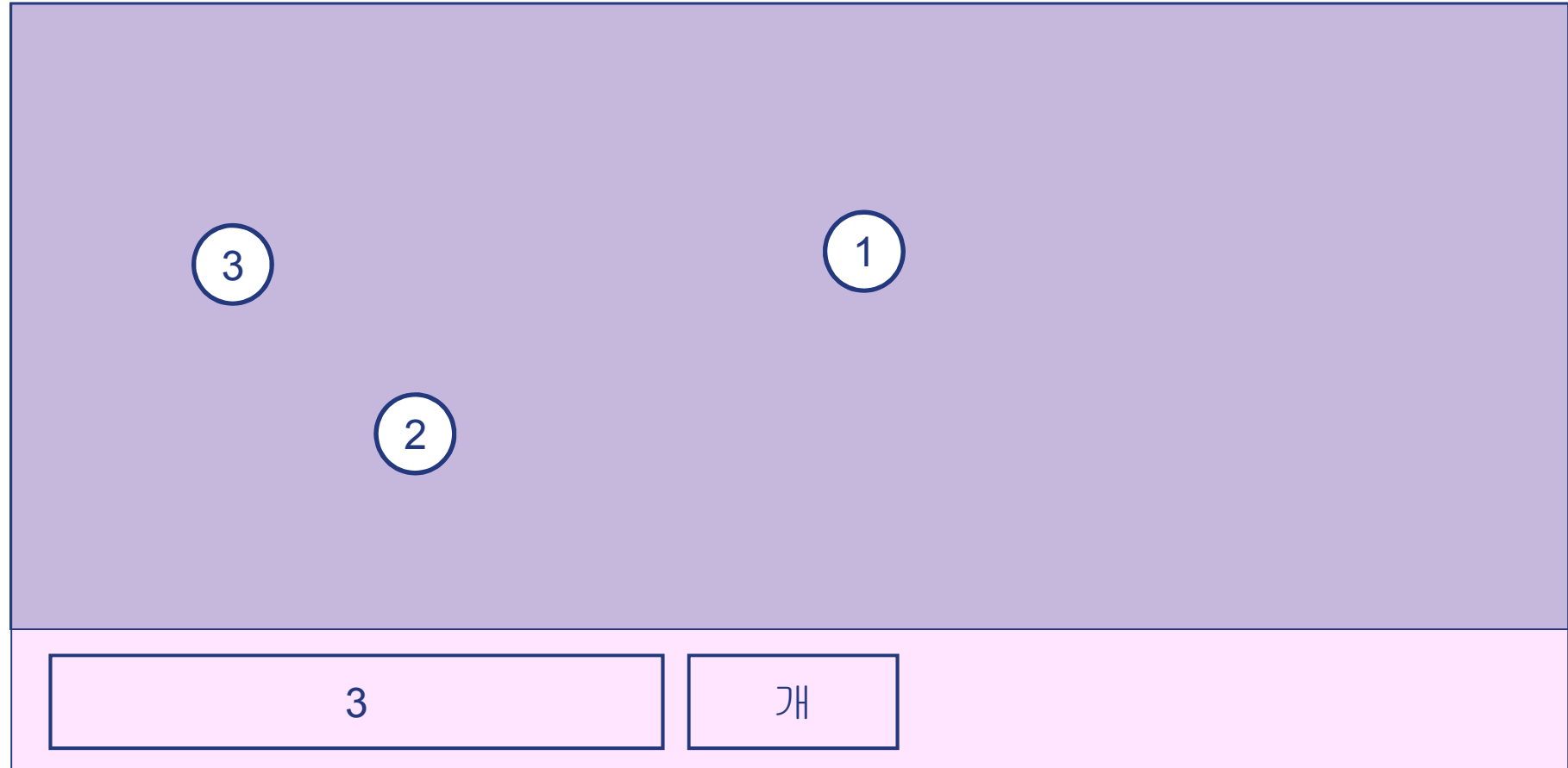
# Client 화면 구성

---

File	Ball
Open	Add 1
Close	Add 2
Exit	

# Server 화면 구성

---



# 동작

---

## ❖ File 메뉴

- Open: Server 화면을 표시한다.
- Close: Server 화면을 숨긴다. 표시되었던 모든 ball은 소거된다. 공의 일련번호도 1로 초기화된다.
- Exit: Client 및 Server 프로그램을 종료시킨다.

## ❖ Ball 메뉴

- Add 1: 새로운 공 1개를 생성한다.
- Add 2: 새로운 공 2개를 생성한다.
- 공은 Server 화면에 표시된다.
- 각 공은 1, 2, 3 등과 같은 일련번호가 공의 가운데에 표시된다.
- 공은 생성된 후에 100번 이동을 한다.
- 각 이동 간에는 100msec의 delay를 부여한다.
- 1회 이동은 5 pixel 씩 증/감을 하도록 한다.
- Server 화면의 하단에는 화면에 표시되는 공의 수를 표시한다.