

Applicant for:

Android Developer (Java/Kotlin) ~ 1800\$

Dr.JOY

20 August 2020

Dai phan van

✉ daipv.92@gmail.com

Main interests: Android, iOS

Số năm làm việc: > 6 năm (bắt đầu từ 07/2014)

Các vai trò từng trải qua: android fresher, android dev, android technical leader (TL), source code reviewer, android team leader, android coach, techical sharing, google play and app store publisher.

Ngôn ngữ sử dụng thuần thục: Java/Kotlin (Android), Flutter/Dart (Android + IOS)

Sử dụng library phổ biến: RxJava (android), Coroutine (android), Leanback (android TV)

"The key for us, first, has always been hiring very smart people." - Bill Gates



PHAN VĂN ĐẠI

Ngày sinh: 21/10/1992

Điện thoại: 0333775558

Email: daipv.92@gmail.com

Địa chỉ: CT12B - KĐT kim văn kim cũ

1. HỌC VẤN:

Tốt nghiệp trường Đại Học Công Nghệ - Đại Học Quốc Gia Hà Nội (2010 – 2014)

Đạt thành tích cao trong các môn học: Toán (giải nhất HS giỏi toán năm 2009), Logic (điểm 10.0)

Các chứng chỉ đạt được:

- IBM certified solution design (Object oriented analysis and design, vUML 2)
- ATC Android Certification

2. KINH NGHIỆM VÀ THÀNH TÍCH

Số năm làm việc: > 6 năm (bắt đầu từ 07/2014)

Các vai trò từng trải qua: android fresher, **android dev**, **android technical leader** (TL), **source code reviewer**, android team leader, android coach, technical sharing, google play and app store publisher.

Ngôn ngữ sử dụng thuần thục: Java/Kotlin (Android), Flutter/Dart (Android + IOS)

Sử dụng library phổ biến: RxJava (android), Coroutine (android), Leanback (android TV)

*CÁC CÔNG TY VÀ CÁC DỰ ÁN THAM GIA

2.1 FPT Software (Hòa lạc)

(Thời gian: 2014 - 2018)

Dự án smart TV (Sony)

Phát triển các ứng dụng tích hợp sẵn trên sản phẩm TV, yêu cầu rất cao về **chất lượng source code** cũng như sản phẩm từ khách hàng khó tính Nhật Bản, quy trình agile scrum

Album	
Mô tả ngắn	<p>Quản lý kho ảnh trên smart TV (USB, Network)</p> <p>Size: 5 (3 Dev, 2 Tester)</p>
Vai trò trong dự án	<p>Developer</p> <p>Reviewer + TL: review source code trước khi assign đến khách hàng (Solution Architech) review</p> <p>Customer contact point: trao đổi trực tiếp với khách hàng về mọi vấn đề technical trong dự án</p>
Giải quyết các bài toán	<p>Dự án maintain (được upgrade từ source code dành cho mobile, tham khảo Album trên Xperia) nên source code rất lớn và phức tạp (150 kl) để đáp ứng độ mượt rất cao.</p> <p>Bao gồm rất nhiều thư viện native xử lý bất đồng bộ (như decode thumbnail, decode ảnh fullscreen, vẽ ảnh theo position trên màn hình, slideshow,...)</p> <p>Do vậy:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tìm hiểu rất sâu về cơ chế asynchronize trên android (ví dụ: Handler, Executors, AsyncTask, ...) để hiểu, maintain và phát triển tính năng - Đưa ra kiến trúc tốt từ kinh nghiệm design pattern để control, giảm thiểu rủi ro từ lượng source code lớn - Luôn phải tìm cách trình bày rõ ràng (slidepoint, comment, giải thích trực tiếp, ...) để cho khách hàng hiểu được các solution liên quan đến asynchorize <p>Ngoài ra, đây là sản phẩm được tích hợp trực tiếp trên TV của khách hàng nên được yêu cầu đảm bảo về các vấn đề leak memory, security</p>
Công nghệ sử dụng	Java (Android), SQLite
Video + Music	
Mô tả ngắn	<p>Quản lý kho video, music trên smart TV (USB, Network)</p> <p>Size: 6 (4 Dev, 2 Tester)</p>
Vai trò trong dự án	<p>Support Developer: implement một số yêu cầu đặc biệt</p> <p>Reviewer: review source code trước khi assign khách hàng</p>
Giải quyết các bài toán	<p>Đưa ra giải pháp để tăng tốc độ hiển thị video khi số lượng file trong USB là rất lớn:</p> <p>Tạo service chạy ngầm riêng và update dữ liệu vào MediaStore</p>
Công nghệ sử dụng	Java (Android), SQLite
Media app	
Mô tả ngắn	<p>Quản lý tất cả ảnh, video, music trên smart TV (gộp cả 3 app Album, Video, Music thành một app với giao diện Leanback)</p> <p>Size: 13 (8 Dev + Lead, 5 Tester + Lead)</p>

Vai trò trong dự án	Developer: tìm hiểu về thư viện Leanback và tạo app demo trước cho khách hàng Reviewer: review source code trong quá trình triển khai
Giải quyết các bài toán	Giao diện mới yêu cầu hiển thị dạng tree khi duyệt media file như trên Desktop Explorer (điều này không được support sẵn từ MediaStore của Platform) Để keep mindset khi làm việc với Provider và có thể dễ dàng tập trung và tối ưu hiệu suất cho việc query về sau, chúng tôi đã implement các wrapper riêng từ Provider, Cursor của platform đang có cho media file
Công nghệ sử dụng	Java (Android), thư viện android support "Leanback"
Direct Setting	
Mô tả ngắn	Ứng dụng quản lý cấu hình wifi direct, screen mirroring trên smart TV Sau này được merge thêm các module setting khác của TV như: điều chỉnh độ phân giải, độ sáng, âm thanh ... Size: 4 (3 Dev + Lead, 1 Tester)
Vai trò trong dự án	Support Developer: tham gia ở giai đoạn refactor source code và chuẩn bị tích hợp các module mới Reviewer: review source code để đảm bảo yêu cầu refactor của khách hàng
Giải quyết các bài toán	Để chuẩn bị cho việc phát triển rất nhiều tính năng quan trọng được merge vào app, khách hàng yêu cầu giải quyết các vấn đề: <ul style="list-style-type: none"> - Refactor lại toàn bộ source code trong 1 tháng: leak memory, kiến trúc, ... - Đưa ra mô tả kiến trúc cho việc cài đặt các module mới
Công nghệ sử dụng	Java (Android)

Dự án Cannon (HK)

Cannon	
Mô tả ngắn	Ứng dụng chỉnh sửa ảnh (text, effect, sticker) dành cho máy in Size: 3 Dev
Vai trò trong dự án	Support Developer: thực hiện viết library và đóng gói chức năng chỉnh sửa ảnh để chuyển cho core team sử dụng
Giải quyết các bài toán	Tham khảo các thư viện open source và suggest cho khách hàng Xây dựng kiến trúc để dễ dàng mở rộng các hiệu ứng sau này (vetex, shader, blend)
Công nghệ sử dụng	Kotlin (Android), thư viện CyberAgent-Android-GPUImage

2.2 TẬP ĐOÀN NEXT TECH – hệ sinh thái các công ty khởi nghiệp trong lĩnh vực thương mại điện tử

(Thời gian: 2018 - 2020)

Ứng dụng gọi xe công nghệ FastGo – thuộc công ty thành viên FastGo Việt Nam

Phát triển ứng dụng gọi xe công nghệ trên các thị trường Việt Nam, Myanmar và Singapore. Gọi vốn thành công từ quỹ Vina Capital năm 2018

FastGo Driver + FastGo Passenger	
Mô tả ngắn	Quản lý kho ảnh trên smart TV (USB, Network) Size: 13 (3 Dev Android, 2 Dev IOS, 2 Tester, 4 Backend, 1 Designer, 1 Lead)
Vai trò trong dự án	Developer
Giải quyết các bài toán	Xử lý các vấn đề đang có, liên quan đến nghiệp vụ dưới background như nhận phát cuộc từ server, gửi location của lái xe liên tục lên server, thông báo các trạng thái của chuyến đi cho tài xế hoặc khách hàng ... Trao đổi với CTO để xây dựng một framework đủ tin tưởng để refactor cho source hiện tại đang có nhiều vấn đề. Bộ framework bao gồm các thành phần: Data center, Location, Communication, Timer, Event Dispatcher, In-App Event
Công nghệ sử dụng	Java (Android)

NextShop: ứng dụng quản lý bán hàng và F&B cho các cửa hàng, quán ăn - thuộc công ty thành viên NextPay

NextPay là công ty cung cấp giải pháp thanh toán, phát triển các sản phẩm bao gồm máy quét thẻ Mpos và ví điện tử Vimo

NextPos	
Mô tả ngắn	Ứng dụng quản lý bán hàng cho các cửa hàng vừa và nhỏ Size: 10 (2 Dev mobile, 2 Tester, 1 Designer, 1 BA, 3 Backend, 1 Lead)
Vai trò trong dự án	Developer
Giải quyết các bài toán	Dự án đầu tiên của công ty sử dụng ngôn ngữ mới flutter. Cùng CTO để tham khảo và quyết định pattern chung sử dụng cho toàn bộ các dự án thực hiện (mobx) Đưa framework đã xây dựng cho android sang flutter và sử dụng cho tất cả

	các dự án sau này Tham gia vào quá trình training ngôn ngữ flutter cho các mobile dev của tập đoàn
Công nghệ sử dụng	Flutter/Dart, Android + IOS (khi cần)
F&B	
Mô tả ngắn	Ứng dụng con trong super app (NextShop) – sử dụng để quản lý, order món tại các cửa hàng, quán ăn Size: 12 (4 Dev mobile, 2 Tester, 1 Designer, 1 BA, 3 Backend, 1 Lead)
Vai trò trong dự án	Developer
Giải quyết các bài toán	Super app dự định sẽ là nơi chứa rất nhiều dịch vụ của tập đoàn hiện tại và những dịch vụ tương lai (có thể của bên thứ 3), nên cần xây dựng cơ chế để các app con tự xây dựng độc lập và dễ dàng tích hợp vào super app.
Công nghệ sử dụng	Flutter/Dart, Android + IOS (khi cần)
HomeQA	
Mô tả ngắn	Ứng dụng giải bài tập giữa học sinh và giáo viên Size: 5 (2 Dev mobile, 1 Tester, 1 Backend, 1 Lead)
Vai trò trong dự án	Support Developer
Giải quyết các bài toán	Xây dựng cơ chế trao đổi giữa học sinh và giáo viên thông qua các kênh socket, firebase
Công nghệ sử dụng	Flutter/Dart, Android + IOS (khi cần)

3. QUY TRÌNH DỰ ÁN

Agile Scrum:

- Thời gian: 4 năm
- Công cụ: Jira quản lý công việc của dự án, Jira trao đổi giữa khách hàng và đội phát triển

4. THÔNG TIN BỔ SUNG

Design Pattern: nghiên cứu và ứng dụng từ quyển sách “Head First Design Patterns – O’Reilly”
Các pattern thường hay sử dụng trong quá trình phát triển:

- Abstract Factory
- Decorator
- Singleton

- Builder
- Observer
- Adapter
- Visitor
- State
- Command

Hiểu sâu về các thành phần Android SDK: thường xuyên đọc open source của android (android.googlesource.com) để tìm hiểu và tham khảo.

Ví dụ một số component thường tìm hiểu:

- AsyncTask, Handler, Executors
- Service, IntentService
- ...

Build ứng android với các cấu hình đặc biệt: flavors, variants, dynamic feature

Thế mạnh kiến trúc trong việc build các library cho đội nhóm khác sử dụng

5. KỸ NĂNG MỀM

Khả năng học nhanh với ngôn ngữ mới.

Ví dụ: Flutter: 1 tháng để làm dự án thực tế độc lập

6. SỞ THÍCH

Thích xem và chơi đá bóng

Đam mê với việc đọc sách, các loại sách hay đọc: phát triển bản thân, tư duy tích cực, lịch sử