BIÊN BẢN HỌP NHÓM NGÀY 31/10/2017

I. NỘI DUNG CÔNG VIỆC  
Thời gian họp: 7h-9h sáng thứ 6 hàng tuần  
Cài đặt môi trường lập trình.  
ActionScript: FlashBuilder 4.7  
IOS: XCode  
Android: Android Studio  
Bố trí các file trên github.  
Cài đặt và dùng slack để trao đổi công việc cho các thành viên ( dễ tích hợp với github và nhúng code).  
Các phiên bản thực hiện test.  
Deadline cuối tuần xong ví dụ mình hoạ Code ANE VolumeController.  
Tester tìm giải pháp test các thư viện hiệu quả.  
Viết file doc cho từng thư viện, cho file doc vào thư mục riêng  
II. KHÓ KHĂN  
Cài đặt môi trường trên máy Là bị lỗi( FlashBuilder), hiện mới cài xong inteliji  
Cố gắng giải quyết vấn đề môi trường trong tuần này.  
Thanh, Ngân: Hiện tại không gặp khó khăn gì.  
Tester: Gặp khó khăn về giải pháp để test thư viện

III. GIẢI PHÁP  
Cài đặt máy ảo để cài môi trường lập trình.