

# NGATOUR ROHMAN

Depok, 16416 | +6282321194770 | [ngatourrohman25@gmail.com](mailto:ngatourrohman25@gmail.com)  
<https://www.linkedin.com/in/ngatour-rohman> | <https://ngatourrohman.github.io>

## PROFIL PERSONAL

---

Fresh graduate S1 Teknik Informatika dari Universitas Indraprasta PGRI dengan ketertarikan pada pengembangan aplikasi mobile, web, dan kecerdasan buatan (AI). Berpengalaman membangun aplikasi Android berbasis Kotlin, mengembangkan backend dengan PHP, serta merancang antarmuka modern menggunakan Figma. Memiliki pemahaman yang baik tentang algoritma, basis data, dan AI, serta pengalaman praktik dalam machine learning, khususnya CNN untuk klasifikasi gambar. Antusias mempelajari teknologi baru dan berkomitmen untuk menghadirkan solusi digital yang inovatif dan bermanfaat.

## PENDIDIKAN

---

*Universitas Indraprasta PGRI*

Teknik Informatika – IPK 3.54

2021 – 2025

- Mata Kuliah Relevan: Algoritma, Pemrograman (Pascal, Java), Sistem Digital, Jaringan Komputer, Struktur Data, Sistem Informasi, Sistem Basis Data, Interaksi Manusia dan Komputer, Pemrograman Visual, Pemrograman Web Lanjut, Penambangan Data, E-Commerce, Keamanan Komputer, Komputer Grafik, Pengolahan Citra, dan Jaringan Saraf Tiruan.

## PENGALAMAN

---

**IT Mentor & Team Leader**

Mei 2025 – Agustus 2025

*Wowlab Japan IT Course*

- Membimbing peserta dalam memahami materi
- Mengelola dan menyusun materi, jadwal, serta timeline pembelajaran
- Mengevaluasi kemajuan siswa dan menyusun laporan akhir

**Program Kreativitas Mahasiswa (PKM-KC)**

Mei 2024 – Juli 2024

*Kemendikbud Ristek RI*

- Mendesain UI/UX aplikasi menggunakan Figma
- Membuat Sistem Aplikasi yang fungsional untuk pengguna
- Membuat Poster promosi yang menarik

**MSIB Batch 5 (Study Independen)**

Agustus 2023 – Desember 2023

*Bangkit Academy - Android Learning Path*

*Google, Gojek, Tokopedia, & Traveloka*

- Pengembangan Aplikasi Android
- Penerapan Teknologi Google dalam proyek nyata
- Menggunakan Agile & Scrum Methodologies untuk manajemen proyek
- Membuat Proyek Capstone

## KEMAMPUAN TEKNIKAL

---

- Bahasa Pemrograman: Kotlin, Java, PHP, Python, SQL
- Perangkat Lunak: Android Studio, NetBeans, Visual Studio Code, Matlab
- Desain UI/UX: Figma
- Manajemen Proyek & Kolaborasi: GitHub
- Microsoft Office: Word, Excel, PowerPoint

## KEMAMPUAN PERSONAL

---

- Leadership & Mentoring
- Team Collaboration
- Problem Solving
- Creative Thinking
- Adaptable
- Bahasa Inggris (Pasif)