Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

3 лабораторної роботи № 6 з дисципліни «Протоколи й алгоритми електронного голосування»

"Протокол Е-голосування без підтвердження"

Виконав(ла)	ІП-13 Бабіч Денис	
	(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)	
Перевірив(ла)	Нестерук А. О.	
переырпы(па)	(посада, прізвище, ім'я, по батькові)	

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 6

Тема роботи: Протокол Е-голосування без підтвердження.

Мета роботи: Дослідити протокол Е-голосування без підтвердження.

Основне завдання:

Змоделювати протокол Е-голосування без підтвердження будь-якою мовою програмування та провести його дослідження. Для кодування 6 повідомлень використовувати метод Ель-Гамаля, для кодування Е-бюлетеня використовувати метод BBS.

Умови: В процесі голосування повинні приймати участь не менше 2 кандидатів та не менше 4 виборців. Повинні бути реалізовані сценарії поведінки на випадок порушення протоколу (виборець не проголосував, проголосував неправильно, виборець не має права голосувати, виборець хоче проголосувати повторно, виборець хоче проголосувати замість іншого виборця та інші).

На основі змодельованого протоколу провести його дослідження (Аналіз повинен бути розгорнутим та враховувати всі можливі сценарії подій під час роботи протоколу голосування):

- 1. Перевірити чи можуть голосувати ті, хто не має на це права.
- 2. Перевірити чи може виборець голосувати кілька разів.
- 3. Чи може хтось (інший виборець, ВК, стороння людина) дізнатися за кого проголосували інші виборці?
- 4. Перевірити чи може інший виборець чи стороння людина проголосувати замість іншого зареєстрованого виборця.
- 5. Чи може хтось (інший виборець, ВК, стороння людина) таємно змінити голос в бюлетені?
- 6. Чи може виборець перевірити, що його голос врахований при підведенні кінцевих підсумків?

Виконання завдання:

Для реалізації завдання було створено класи комісій, а саме реєстраційної комісії, яка відповідає за реєстрацію користувачів, видачу їм айді та передачу авторизаційного токену, а також виборчої комісії, яка займається прийомом голосів та створенням пар ключів для кожного виборця. Код цих класів можна побачити на рисунках 1.1 – 1.5.

```
class RegistrationCommissionController:
    _PASSPORT_ID_PLACEHOLDER: UUID = None
    _CREDENTIALS_CONTENT: str = string.ascii_letters + string.digits

def __init__(self, voters_count: int) → 'RegistrationCommissionController':
    self._voter_index: int = -1
    self._voterniames: set[str] = set()
    self._voters: list[Voter] = list()
    self._voters_data: dict[UUID, UUID] = dict()
    self._voters_tokens: dict[UUID, AuthToken] = dict()

for _ in range(voters_count):
    self._voters_data[uuid4()] = RegistrationCommissionController._PASSPORT_ID_PLACEHOLDER

def get_voters(self) → list[Voter]:
    return self._voters

def get_voters_ids(self) → list[UUID]:
    return list(self._voters_data.keys())

def setup_voters_tokens(self, auth_tokens: list[AuthToken]) → None:
    if auth_token is None:
        raise ValueError("auth_tokens cannot be None")

for auth_token in auth_tokens:
        self._voters_tokens[auth_token.get_voter_id()] = auth_token
```

Рисунок 1.1 – Код класу реєстраційної комісії

```
def register_user(self, user: User) → Credentials:
    if user is None:
        raise ValueError("user cannot be None")

print(f"|LOG| [registration] {{(user.get_id()}}} ", end = '')

if not user.get_is_eligible_voter():
    print(f"($TATUS_ICON_FAILURE) (User is not able to vote)")
    return

self._voter_index += 1

if user.get_passport_id() in self_voters_data_values():
    print(f"{$TATUS_ICON_FAILURE}) (User has already been registered)")
    return

username: str = self__generate_username()
    password: str = self__generate_password()

print($TATUS_ICON_SUCCESS)

id: UUIO = list(self__yoters_data_keys())[self__voter_index]
    self__voters_data[d] = user.get_passport_id()
    auth_token: AuthToken = self__yoters_tokens[id]
    self__voters_append(Voter(id, username, hash(password)))
    return Gredentials(username, password, auth_token)

def _generate_username(self) → str:
    username = self__generate_random_string(USERNAME_CHARACTERS_COUNT)

while username in self__usernames:
    username = self__generate_random_string(USERNAME_CHARACTERS_COUNT)

self__usernames.add(username)

return username

def _generate_password(self) → str:
    PASSWORD_CHARACTERS_COUNT: int = 10
    return self__generate_random_string(PASSWORD_CHARACTERS_COUNT)

def _generate_password(self) → str:
    PASSWORD_CHARACTERS_COUNT: int = 10
    return self__generate_random_string(PASSWORD_CHARACTERS_COUNT)

def _generate_pandom_string(self, length: int) → str:
    return '.join(fondom.choice(RegistrationCommissionController_CREDENTIALs_CONTENT) for _ in range(length))

def _generate_pandom_string(self, length: int) → str:
    return '.join(fondom.choice(RegistrationCommissionController_CREDENTIALs_CONTENT) for _ in range(length))
```

Рисунок 1.2 – Продовження класу реєстраційної комісії

Рисунок 1.3 – Код класу виборчої комісії

Рисунок 1.4 – Продовження класу виборчої комісії

Ще одним важливим класом ϵ реалізація сервісу проведення електронного голосування, який ма ϵ методи для авторизації користувачів та голосування. Код відповідного класу можна побачити на рисунках 1.5-1.6.

```
class VotingHandlerServie:

def __init__(self, voters: list[Voter], election_commission: ElectionCommissionController) \rightarrow 'VotingHandlerServie':
    self._active_session. Voter = None
    self._active_session.index: int = 0
    self._active_session.index: int = 0
    self._election_commission: ElectionCommissionController = election_commission

def login(self, username: str, password: str) \rightarrow None:
    print(f*[Log| [auth] {{{self._active_session_index}}} ", end = '')

for voter in self._voters:
    if voter.get_username() = username:
        self._active_session = voter
        break

if self._active_session is None:
    print(f*[STATUS_ICON_FAILURE] (Invalid username)")
    return

if hash(password) \rightarrow self._active_session.get_password_hash():
    print(f*[STATUS_ICON_FAILURE] (Invalid password)")
    self._active_session = None
    return

print(STATUS_ICON_SUCCESS)
    self._active_session_index += 1
```

Рисунок 1.5 – Код класу сервісу проведення виборів

```
def vote(self, candidate: Candidate, auth_token: AuthToken) → None:
    if auth_token is None:
        raise ValueError("candidate cannot be None")

if auth_token is None:
    raise ValueError("auth_token cannot be None")

if self__active_session is None:
    return

if self__active_session is None:
    print(f"{STATUS_ICON_FAILURE} (Invalid user)")
    return

if auth_token.get_voter_id() ≠ self__active_session.get_voter_id():
    print(f"{STATUS_ICON_FAILURE} (Invalid token)")
    return

self__active_session = None
    vote: Vote = self__pack_vote_payload(candidate_get_id(), auth_token)
    self__active_session = None
    vote: Vote = self__pack_vote_payload(self, candidate_id: int, auth_token.get_legamal_public_key())

def _pack_vote_payload(self, candidate_id: int, auth_token: AuthToken) → Vote:
    encrypted_candidate_id: int = bbs.encrypt(candidate_id: auth_token.get_bbs.keys().get_seed(), auth_token.get_bbs.keys().get_public_key())
    payload: bytes = encrypted_candidate_id: to_bytes() + Vote.DELINITER_BYTE + auth_token.get_bbs.keys().get_seed().to_bytes() + Vote.DELINITER_BYTE + auth_token.get_voter_id().bytes
    encrypted_payload: algomal_cinherText = elgamal_Elgamal_encrypt(payload, auth_token.get_bgs.keys().get_seed().to_bytes() + Vote.DELINITER_BYTE + auth_token.get_voter_id().bytes
    encrypted_payload: algomal_cinherText = elgamal_Elgamal_encrypt(payload, auth_token.get_bgs.keys().get_seed().to_bytes() + Vote.DELINITER_BYTE + auth_token.get_voter_id().bytes
```

Рисунок 1.6 – Продовження класу сервісу проведення виборів

Бюлетень представлений за допомогою класу Vote та зберігає не лише айді кандидата за якого був відданий голос, а й форму-представлення повідомлення у байтах, відповідні зміщення за якими можна знайти необхідні поля для виборчої комісії.

```
Class Vote:

DELIMITER_BYTE: bytes = b'\xFF'

CHUNKS_COUNT: int = 3
CHUNK_CANDIDATE_ID_INDEX: int = 0
CHUNK_SEED_INDEX: int = 1
CHUNK_VOTER_ID_INDEX: int = 2
__next__id: int = -1

def __init__(self, payload: elgamal.CipherText) → 'Vote':
    Vote._next__id += 1
    self._payload = payload
    self._id = Vote._next__id

def get__id(self) → int:
    return self._id

def get_payload(self) → elgamal.CipherText:
    return self._payload
```

Рисунок 1.7 – Код класу бюлетеня

```
s KeysPair:
def __init__(self, public_key: int, private_key: tuple[int, int], seed: int)
      self._seed: int = seed
       self._public_key: int = public_key
       self._private_key: tuple[int, int] = private_key
   def get_seed(self) → int:
      return self._seed
   def get_public_key(self) → int:
       return self._public_key
   def get_private_key(self) → tuple[int, int]:
       return self._private_key
def new_keys() \rightarrow KeysPair:
   p: int = 11
   seed: int = 7
  return KeysPair((p * q), (p, q), seed)
def encrypt(message: int, seed: int, public_key: int) \rightarrow int:
   random_bits = _generate_bits(message.bit_length(), seed, public_key)
   return message ^ random_bits
lef decrypt(ciphertext: int, seed: int, public_key: int) \rightarrow int:
   random_bits = _generate_bits(ciphertext.bit_length(), seed, public_key)
   return ciphertext ^ random_bits
result: int = 0
   for _ in range(length):
      x = (x ** 2) \% public_key
       result = (result \ll 1) | (x & 1)
```

Рисунок 1.8 – Код реалізації Blum Blum Shub

Реєстраційне комісія видає кожному користувачу відповідний токен автентифікації, який зберігає айді виборця, публічний ключ Ель-Гамаля, який генерується власний для кожного виборця і пару bbs ключів

```
class AuthToken:

def __init__(self, voter_id: UUID, elgamal_public_key: elgamal.PublicKey, bbs_keys: bbs.KeysPair) → 'AuthToken':
    self._bbs_keys = bbs_keys
    self._voter_id = voter_id
    self._elgamal_public_key = elgamal_public_key

def get_voter_id(self) → UUID:
    return self._voter_id

def get_bbs_keys(self) → bbs.KeysPair:
    return self._bbs_keys

def get_elgamal_public_key(self) → elgamal.PublicKey:
    return self._elgamal_public_key
```

Рисунок 1.9 – Код класу токену аунтефікації

```
if __name__ = '__main__':
    candidate_1 = Candidate()
    candidate_2 = Candidate()

user_1 = User(True)
    user_2 = User(True)
    user_3 = User(True)
    user_4 = User(False)

# setup
    registration_commission = RegistrationCommissionController(User_get_users_total_count())
    election_commission = ElectionCommissionController(registration_commission.get_voters_ids(), [candidate_1, candidate_2])
    registration_commission.setup_voters_tokens(election_commission.get_voters_tokens())
    voting_handler = VotingHandlerServie(registration_commission.get_voters(), election_commission)

print("\n|REGISTRATION|\n")

# OK
    credentials_1: Credentials = registration_commission.register_user(user_1)

# OK
    credentials_2: Credentials = registration_commission.register_user(user_2)

# OK
    credentials_3: Credentials = registration_commission.register_user(user_3)

# Not eligible voter
    _ = registration_commission.register_user(user_4)
```

Рисунок 1.10 – Код верифікації роботи протоколу

```
print("\n|VOTING|\n")
# OK
voting_handler.login(credentials_1.get_username(), credentials_1.get_password())
voting_handler.vote(candidate_1, credentials_1.get_auth_token())
print('\n', end = '')
2nd voting attempt
voting_handler.login(credentials_1.get_username(), credentials_1.get_password())
voting_handler.vote(candidate_1, credentials_1.get_auth_token())
Invalid username
voting_handler.login("TEST_USERNAME", credentials_2.get_password())
voting_handler.vote(candidate_1, credentials_2.get_auth_token())
print('\n', end = '')
voting_handler.login(credentials_2.get_username(), "TEST_PASSWORD")
voting_handler.vote(candidate_1, credentials_2.get_auth_token())
print('\n', end = '')
# OK
voting_handler.login(credentials_2.get_username(), credentials_2.get_password())
voting_handler.vote(candidate_1, credentials_2.get_auth_token())
voting_handler.login(credentials_3.get_username(), credentials_3.get_password())
voting_handler.vote(Candidate(), credentials_3.get_auth_token())
print('\n', end = '')
```

Рисунок 1.11 – Продовження коду верифікації роботи протоколу

Рисунок 1.12 – Продовження коду верифікації протоколу

```
[REGISTRATION]
|LOG| [registration] {1} 🔽
|LOG| [registration] {1} 🗙 (User has already been registered)
|LOG| [registration] {2} 🔽
|LOG| [registration] {3}
|LOG| [registration] {4} X (User is not able to vote)
|VOTING|
|LOG| [auth] {0} <
|LOG| [vote] {0} <
|LOG| [auth] {1} 🗸
|LOG| [vote] {1} X (Voter has already voted)
|LOG| [auth] {2} X (Invalid username)
|LOG| [auth] {2} X (Invalid password)
|LOG| [auth] {2} 🔽
|LOG| [vote] {2} <
|LOG| [auth] {3} ✓
|LOG| [vote] {3} X (Invalid candidate)
|LOG| [vote] {4} X (Invalid message)
|LOG| [auth] {4} 🔽
|LOG| [vote] {5} <
|LOG| [vote] {6} X (Unknown voter)
IRESULTS
|REPORT| #1: 2 votes
|REPORT| #2: 1 votes
```

Рисунок 1.13 – Вивід логів симуляції голосування

Дослідження протоколу:

- 1. Перевірити чи можуть голосувати ті, хто не має на це права.
 - Ні, не можуть, оскільки реєстраційна комісія перед реєстрацією перевіряє чи має користувач право голосу. А виборча комісія не може приймати голос від незареєстрованих користувачів. Звісно, що можливі спроби шахраювання з боку комісій.
- 2. Перевірити чи може виборець голосувати кілька разів.
 - Ні, не може, оскільки у повідомленні разом з бюлетенем передається айді виборця і перед зарахуванням голосу перевіряється чи не голосував цей користувач до цього. Також не можна відкидати варіант з шахраюванням з боку комісій.
- 3. Чи може хтось (інший виборець, ВК, стороння людина) дізнатися за кого проголосували інші виборці?
 - Якщо перехопити такий бюлетень, то розшифрувати його можна лише з приватним ключем Ель-Гамаля, а також ключами BBS. Виборча комісія загалом може дізнатися хто за кого проголосував, але певний рівень анонімізації досягається завдяки ідентифікації виборця за айді, що приховує справжню особистість.
- 4. Перевірити чи може інший виборець чи стороння людина проголосувати замість іншого зареєстрованого виборця.
 - Це можливо у випадку отримання доступу до ідентифікаційного токену іншого користувача та якщо проголосувати раніше за цього виборця.
- 5. Чи може хтось (інший виборець, ВК, стороння людина) таємно змінити голос в бюлетені?
 - Інший виборець не може цього зробити у випадку перехоплення, оскільки для цього потрібно розшифрувати повідомлення та знати його структуру. Проте, виборча комісія може легко змінити голос виборця, або віддати його іншому кандидату, оскільки не публікуються бюлетені.

6. Чи може виборець перевірити, що його голос врахований при підведенні кінцевих підсумків?

Ні, оскільки не публікуються фінальний список бюлетенів.

Висновок:

У результаті виконання лабораторної роботи було змодельовано протокол електронного голосування без підтвердження, який забезпечує базові вимоги до безпеки та конфіденційності голосування. В процесі моделювання реалізовано систему реєстрації виборців, захист даних за допомогою методів Ель-Гамаля для шифрування повідомлень і BBS-генератора для створення бюлетенів, а також протестовано різні сценарії порушення протоколу.

Аналіз протоколу виявив як його сильні, так і слабкі сторони. Зокрема, протокол успішно блокує доступ до голосування незареєстрованих виборців та сторонніх осіб, проте не гарантує абсолютної анонімності голосування, оскільки виборча комісія має доступ до зашифрованих бюлетенів і може ідентифікувати виборців через їхній ІD. Важливо зазначити, що виборці не мають можливості підтвердити врахування своїх голосів, що може знижувати рівень довіри до системи. Також залишається ризик маніпуляцій з боку виборчої комісії, оскільки вона має доступ до бюлетенів і може змінювати результати.

Загалом, виконана робота демонструє базові реальні принципи реалізації електронного голосування та підкреслює ключові аспекти, які потребують подальшого вдосконалення. Для підвищення надійності системи варто впровадити додаткові механізми прозорості, такі як публікація зашифрованих бюлетенів для аудиту, або використання криптографічних методів, що дозволяють перевірити врахування голосів без порушення їхньої конфіденційності.