

Міністерство освіти і науки України

**Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»**

Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

З лабораторної роботи № 1 з дисципліни

«Проектування алгоритмів»

“Проектування і аналіз алгоритмів зовнішнього сортування”

Виконав(ла)

ІП-14 Бабіч Денис

(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив

Ахаладзе Ілля Елдарійович

(прізвище, ім'я, по батькові)

Київ 2022

ЗМІСТ

1	Мета лабораторної роботи	3
2	Завдання	4
3	Виконання	5
3.1	Псевдокод алгоритму	5
3.2	Програмна реалізація	12
3.2.1	Вихідний код	12
	Висновок	23
	КРИТЕРІЇ ОЦІНЮВАННЯ	24

1 МЕТА ЛАБОРАТОРНОЇ РОБОТИ

Мета роботи – вивчити основні алгоритми зовнішнього сортування та способи їх модифікації, оцінити поріг їх ефективності.

2 ЗАВДАННЯ

Варіант 2

Згідно варіанту (таблиця 2.1), розробити та записати алгоритм зовнішнього сортування за допомогою псевдокоду (чи іншого способу за вибором).

Виконати програмну реалізацію алгоритму на будь-якій мові програмування та відсортувати випадковим чином згенерований масив цілих чисел, що зберігається у файлі (розмір файла має бути не менше 10 Мб, можна значно більше).

Здійснити модифікацію програми і відсортувати випадковим чином згенерований масив цілих чисел, що зберігається у файлі розміром не менше ніж двократний обсяг ОП вашого ПК. Досягти швидкості сортування з розрахунку 1Гб на 3хв. або менше.

Рекомендується попередньо впорядкувати серії елементів довжиною, що займає не менше 100Мб або використати інші підходи для пришвидшення процесу сортування.

Зробити узагальнений висновок з лабораторної роботи, у якому порівняти базову та модифіковану програми. У висновку деталізувати, які саме модифікації було виконано і який ефект вони дали.

Таблиця 2.1 – Варіанти алгоритмів

№	Алгоритм сортування
2	Природне (адаптивне) злиття

3 ВИКОНАННЯ

3.1 Псевдокод алгоритму

```
const DEFAULT = 0
```

```
const MODIFICATION = 1
```

```
pathA = "A.txt"
```

```
pathB = "B.txt"
```

```
pathC = "C.txt"
```

```
//Заповнення файлу, який потім буде сортуватися випадковими величинами
```

```
GenerateFile(pathA, 2_000_000, 1, 2_000_000)
```

```
if (ChooseApproach() == MODIFICATION)
```

```
    //Попереднє сортування числових послідовностей файлу
```

```
    PreSort(pathA, GetSize(pathA))
```

```
//Поки файл не відсортовано
```

```
while (NOT IsFileSorted(pathA)) DO
```

```
    //Розподіл файлу по підфайлам
```

```
    ManageData(pathA, pathB, pathC)
```

```
    //Злиття підфайлів в основний файл
```

```
    MergeData(pathA, pathB, pathC)
```

```
File.Delete(pathB)
```

```
File.Delete(pathC)
```

```
function GenerateFile(path, quantity, min, max) returns void
    File.WriteAllText(path, String.Empty)
    using (sw = StreamWriter(File.OpenWrite(path)))
        Random random = new Random()
        for (i = 0, i < quantity, i += 1) do
            sw.Write(random.Next(min, max))
        endfor
```

```
function ChooseApproach() returns int
    do
        if (Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out value)) then
            if (value > 1 || value < 0) then
                continue
            endif
            return value
        else
            Console.WriteLine("Введіть коректні дані!")
        endif
    while (true)
```

```
function GetSize(path) returns int
    long fileSize = new FileInfo(path).Length
    do
        if (Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out size)) then
            if (size > fileSize) then
                continue
            endif
            return size / $\approx$  sizeof(Int32)
        else
            Console.WriteLine("Введіть коректні дані.")
        endif
    while (true)
```

```
function TryGetNumber(reader, out number) returns bool
    if (reader.Peek() == -1) then
        number = -1
        return false
    endif
    string temp = String.Empty
    while (reader.Peek() != '' AND reader.Peek() != -1) do
        temp += (char)reader.Read()
        if (reader.Peek() != -1) then
            reader.Read()
    number = Int32.Parse(temp)
    return true
```

```
function ManageData(pathA, pathB, pathC) returns void
    File.WriteAllText(pathB, string.Empty)
    File.WriteAllText(pathC, string.Empty)
    using (sr = StreamReader(File.OpenRead(pathA)))
        using (sw1 = StreamWriter(File.OpenWrite(pathB)),
              sw2 = StreamWriter(File.OpenWrite(pathC)))
            numberOfSeries = 0
            TryGetNumber(sr, out previousNumber)
            sw1.Write("{previousNumber} ")
            while (TryGetNumber(sr, out currentNumber)) do
                if (previousNumber > currentNumber) then
                    numberOfSeries += 1
                endif
                previousNumber = currentNumber
                if (numberOfSeries % 2 == 0) then
                    sw1.Write(currentNumber)
                else
                    sw2.Write(currentNumber)
                endif
            endwhile
```

```

function MergeData(pathA, pathB, pathC) returns void
    File.WriteAllText(pathA, string.Empty)
    using (readerB = new StreamReader(File.OpenRead(pathB)),
           readerC = new StreamReader(File.OpenRead(pathC)))
        numbers.AddRange(GetNumbers(readerB, out lastB))
        numbers.AddRange(GetNumbers(readerC, out lastC))
        numbers.Sort()
        using (sw = StreamWriter(File.OpenWrite(pathA)))
            for (i = 0, i < numbers.Count, i += 1) do
                sw.Write(numbers[i])
            endfor
            while (true) do
                numbers.Clear()
                if (lastB != -1) then
                    numbers.Add(lastB)
                    lastB = -1
                endif
                numbers.AddRange(GetNumbers(readerB, out lastB))
                if (lastC != -1) then
                    numbers.Add(lastC)
                    lastC = -1
                endif
                numbers.AddRange(GetNumbers(readerC, out lastC))
                if (numbers.Count == 0) then
                    break
                numbers.Sort()
                for (i = 0, i < numbers.Count, i += 1) do
                    sw.Write(numbers[i])
                endfor
            endwhile
        endusing
    endusing
endfunction

```

```
function GetNumbers(reader, out lastNumber) returns List
    lastNumber = -1
    List numbers
    if (NOT TryGetNumber(reader, out previousNumber))
        return numbers
    numbers.Add(previousNumber)
    while (TryGetNumber(reader, out currentNumber)) do
        if (previousNumber <= currentNumber) then
            numbers.Add(currentNumber)
        else
            lastNumber = currentNumber
            break
        endif
        previousNumber = currentNumber;
    return numbers
```

```
function IsFileSorted(string path) returns bool
    using (sr = StreamReader(File.OpenRead(path)))
        TryGetNumber(sr, out previousNumber)
        while (TryGetNumber(sr, out currentNumber)) do
            if (previousNumber > currentNumber)
                return false
            endif
            previousNumber = currentNumber
    return true
```

```

function PreSort(string path, int size) returns void
    tempPath = path.Replace("A.txt", "Temp.txt")
    using (sr = StreamReader(File.OpenRead(path)))
        using (sw = StreamWriter(File.OpenWrite(tempPath)))
            sequence = List(size)
            counter = 0
            while (true) do
                while (counter < size) do
                    if (TryGetNumber(sr, out currentNumber)) then
                        TryGetNumber(sr, out currentNumber))
                    endif
                    counter += 1
                sequence.Sort()
                for (i = 0, i < sequence.Count, i += 1)
                    sw.Write(sequence[i])
                sequence.Clear()
                counter = 0
                if (sr.Peek() == -1)
                    break
            File.Delete(path)
            File.Move(tempPath, path)

```

3.2 Програмна реалізація алгоритму

3.2.1 Вихідний код

```
namespace ExternalSorting
```

```
{
```

```
    public sealed class ExternalSorting
```

```
{
```

```
        private const int DEFAULT = 0;
```

```
        private const int MODIFICATION = 1;
```

```
        private static void Main()
```

```
{
```

```
            Console.InputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
```

```
            Console.OutputEncoding = System.Text.Encoding.Unicode;
```

```
            string pathA = "A.txt";
```

```
            string pathB = "B.txt";
```

```
            string pathC = "C.txt";
```

```
            GenerateFile(pathA, 2_000_000, 1, 2_000_000);
```

```
            Console.WriteLine($"Можна переглянути вміст згенерованого файлу за  
відповідним шляхом: {pathA}");
```

```
        if (ChooseApproach() == MODIFICATION)
```

```
            PreSort(pathA, GetSize(pathA));
```

```
        while (!IsFileSorted(pathA))
```

```
{
```

```
            ManageData(pathA, pathB, pathC);
```

```
        MergeData(pathA, pathB, pathC);

    }

    File.Delete(pathB);
    File.Delete(pathC);

    Console.WriteLine("Файл відсортовано.");
}

private static void GenerateFile(string path, int quantity, int min, int max)
{
    //if (File.Exists(path))
    File.WriteAllText(path, String.Empty);

    using (StreamWriter sw = new StreamWriter(File.OpenWrite(path)))
    {
        Random random = new Random();

        for (int i = 0; i < quantity; ++i)
            sw.Write($"{random.Next(min, max)} ");

    }
}

private static int ChooseApproach()
{
    int value;

    do
    {
```

Console.WriteLine(\$"Оберіть спосіб сортування. Звичайне зовнішнє сортування
{DEFAULT}), або зовнішнє сортування з модифікацією ({MODIFICATION}): ");

```
if (Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out value))
{
    if (value > 1 || value < 0)
        {
            Console.WriteLine($"Допустимі значення лише {DEFAULT} або
{MODIFICATION}!");
            continue;
        }

    return value;
}

else
    Console.WriteLine("Введіть коректні дані!");

} while (true);
}

private static int GetSize(string path)
{
    long fileSize = new FileInfo(path).Length;
    int size;

    do
    {
        Console.Write("Скільки байтів файлу Ви бажаєте попередньо
впорядкувати: ");
    }
```

```

if (Int32.TryParse(Console.ReadLine(), out size))
{
    if (size > fileSize)
    {
        Console.WriteLine("Розмір послідовності має бути меншим за розмір
файлу!");
        continue;
    }

    return size /= sizeof(Int32);
}
else
{
    Console.WriteLine("Введіть коректні дані.");
}

} while (true);
}

private static bool TryGetNumber(StreamReader reader, out int number)
{
    if (reader.Peek() == -1)
    {
        number = -1;
        return false;
    }

    string temp = String.Empty;

    while (reader.Peek() != ' ' && reader.Peek() != -1)
        temp += (char)reader.Read();
}

```

```

if (reader.Peek() != -1)
    reader.Read();

number = Int32.Parse(temp);
return true;
}

private static void ManageData(string pathA, string pathB, string pathC)
{
    File.WriteAllText(pathB, string.Empty);
    File.WriteAllText(pathC, string.Empty);

    using (StreamReader sr = new StreamReader(File.OpenRead(pathA)))
    {
        using (StreamWriter sw1 = new StreamWriter(File.OpenWrite(pathB)), sw2 =
new StreamWriter(File.OpenWrite(pathC)))
        {

            int numberOfSeries = 0;
            int previousNumber, currentNumber;

            TryGetNumber(sr, out previousNumber);
            sw1.WriteLine($"{previousNumber} ");

            while (TryGetNumber(sr, out currentNumber))
            {
                if (previousNumber > currentNumber)
                    ++numberOfSeries;
            }
        }
    }
}

```

```

previousNumber = currentNumber;

if (numberOfSeries % 2 == 0)
    sw1.WriteLine($"{currentNumber} ");
else
    sw2.WriteLine($"{currentNumber} ");

}

}

}

}

private static void MergeData(string pathA, string pathB, string pathC)
{
    File.WriteAllText(pathA, string.Empty);

    using (StreamReader readerB = new StreamReader(File.OpenRead(pathB)),
readerC = new StreamReader(File.OpenRead(pathC)))
    {

        List<int> numbers = new List<int>();
        int lastB, lastC;

        numbers.AddRange(GetNumbers(readerB, out lastB));
        numbers.AddRange(GetNumbers(readerC, out lastC));
        numbers.Sort();

        using (StreamWriter sw = new StreamWriter(File.OpenWrite(pathA)))
        {
            for (int i = 0, length = numbers.Count; i < length; ++i)
                sw.WriteLine($"{numbers[i]} ");
        }
    }
}

```

```
while (true)
{
    numbers.Clear();

    if (lastB != -1)
    {
        numbers.Add(lastB);
        lastB = -1;
    }

    numbers.AddRange(GetNumbers(readerB, out lastB));

    if (lastC != -1)
    {
        numbers.Add(lastC);
        lastC = -1;
    }

    numbers.AddRange(GetNumbers(readerC, out lastC));

    if (numbers.Count == 0)
        break;

    numbers.Sort();

    for (int i = 0, length = numbers.Count; i < length; ++i)
        sw.Write($"{{numbers[{i}]} } ");
}
```

```

        }

    }

List<int> GetNumbers(StreamReader reader, out int lastNumber)
{
    lastNumber = -1;
    int currentNumber;
    int previousNumber;
    List<int> numbers = new List<int>();

    if (!TryGetNumber(reader, out previousNumber))
        return numbers;

    numbers.Add(previousNumber);

    while (TryGetNumber(reader, out currentNumber))
    {
        if (previousNumber <= currentNumber)
            numbers.Add(currentNumber);
        else
        {
            lastNumber = currentNumber;
            break;
        }
    }

    previousNumber = currentNumber;
}

return numbers;
}

```

```

        }

    }

private static bool IsFileSorted(string path)
{
    using (StreamReader sr = new StreamReader(File.OpenRead(path)))
    {
        int previousNumber, currentNumber;

        TryGetNumber(sr, out previousNumber);

        while (TryGetNumber(sr, out currentNumber))
        {
            if (previousNumber > currentNumber)
                return false;

            previousNumber = currentNumber;
        }
    }

    return true;
}

private static void PreSort(string path, int size)
{
    string tempPath = path.Replace("A.txt", "Temp.txt");

    using (StreamReader sr = new StreamReader(File.OpenRead(path)))
    {

```

```

using (StreamWriter sw = new StreamWriter(File.OpenWrite(tempPath)))
{
    List<int> sequence = new List<int>(size);

    int counter = 0;
    int currentNumber;

    while (true)
    {
        while (counter < size)
        {
            if (TryGetNumber(sr, out currentNumber))
                sequence.Add(currentNumber);

            ++counter;
        }

        sequence.Sort();

        for (int i = 0, length = sequence.Count; i < length; ++i)
            sw.Write($"{sequence[i]} ");

        sequence.Clear();

        counter = 0;

        if (sr.Peek() == -1)
            break;
    }
}

```

```
        }  
    }  
  
    File.Delete(path);  
    File.Move(tempPath, path);  
}  
}  
  
}
```

4 ВИСНОВОК

При виконанні даної лабораторної роботи дослідив алгоритм сортування природне (адаптивне) злиття. Переконався у його працездатності на завчасно підготованих текстових файлах. При перевірці виконання роботи файл розміром 10 мб був відсортований приблизно за 13 с, а файл розміром 1 гб було відсортовано за 2.5 хв, враховуючи те, що початковий файл було попередньо відсортовано серіями розмірами по 500 м.

КРИТЕРІЙ ОЦІНЮВАННЯ

У випадку здачі лабораторної роботи до 09.10.2022 включно максимальний бал дорівнює – 5. Після 09.10.2022 максимальний бал дорівнює – 1.

Критерій оцінювання у відсотках від максимального балу:

- псевдокод алгоритму – 15%;
- програмна реалізація алгоритму – 40%;
- програмна реалізація алгоритму – 40%;
- висновок – 5%.