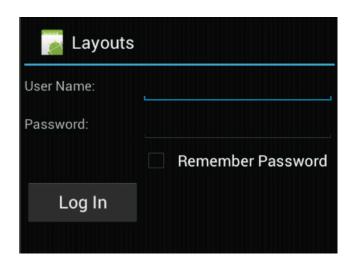


PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

(TUÀN 02)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

Bài 1. Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới, sử dụng LinearLayout và RelativeLayout.



- Xuất ra thông báo bằng Toast cho người dùng nếu username hoặc password rỗng.
- Nếu mật khẩu và tên đăng nhập giống nhau thì xuất ra thông báo đăng nhập thành công, ngược lại thì thông báo đăng nhập thất bại.
- Nếu người dùng chọn "Remember Password" thì xuất thêm thông báo "Mật khẩu đã được lưu".

Bài 2. Thiết kế ứng dụng máy tính như hình bên dưới. Khi nhấn các phím, số tương ứng sẽ được hiển thị ở phía trên. Không yêu cầu sinh viên làm một ứng dụng máy tính hoàn chỉnh.

				√(4) = 2
0	1	2	3	4
5	6	7	8	9
	+	-	Х	÷
SQRT	√	MOD	DIV	=



Bài 3. Tùy biến các button như hình bên dưới, sử dụng resource đính kèm.

