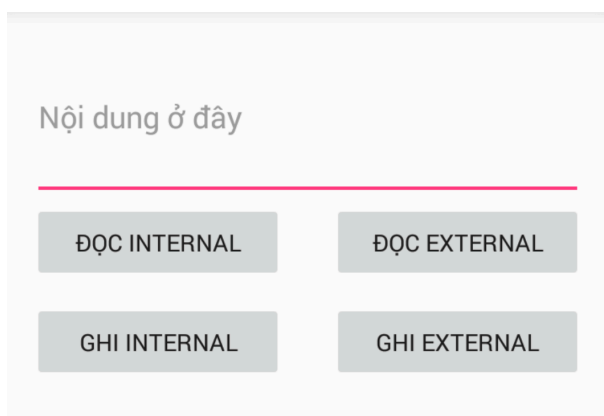


## PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG (TUẦN 07)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

**Bài 1.** Thiết kế ứng dụng hiển thị số lần ứng dụng đó đã được mở. Sử dụng **SharedPreferences** để lưu trữ thông tin.

**Bài 2.** Thiết kế ứng dụng như hình bên dưới. Sử dụng **File** để lưu trữ thông tin.



Ý nghĩa của các button như sau:

- Đọc Internal: Đọc nội dung tập tin từ bộ nhớ trong
- Ghi Internal: Ghi nội dung xuống một tập tin ở bộ nhớ trong
- Tương tự cho External – bộ nhớ ngoài (thẻ nhớ SD)

**Bài 3.** Viết một ứng dụng sử dụng SQLite Database để lưu trữ dữ liệu sinh viên. Ứng dụng cần có các chức năng:

- Hiển thị danh sách sinh viên trên 1 listview.
- Cho phép thêm một sinh viên mới.
- Xóa một sinh viên trong danh sách.