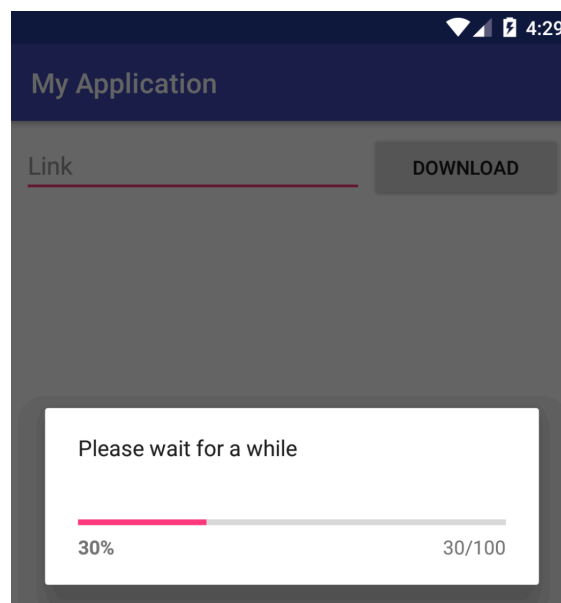


## PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG DI ĐỘNG

(TUẦN 09)

GIẢNG VIÊN BIÊN SOẠN: MAI VĂN MẠNH

**Bài 1.** Thiết kế ứng dụng có giao diện như hình bên dưới.



- Khi nhấn nút Download, chương trình sẽ tạo ra một AsyncTask để giả lập việc tải tập tin từ liên kết do người dùng nhập vào. Nếu sinh viên viết được code để tải tập tin thật thì càng tốt.
- Trong quá trình download tập tin, chương trình sẽ hiện Progress dialog cho biết tiến độ của download file như hình bên dưới.

**Bài 2.** Tạo một service (Started Service) thực hiện công việc vô tận như sau:

- Ghi ra log một message kèm theo số đếm. Ví dụ “Hello 1”, “Hello 2”, ...
- Cho thread dừng trong khoảng 1 giây. (Thread.sleep)
- Thiết kế giao diện như hình bên dưới. Nút “Start” có chức năng khởi động service. Nút “stop” có chức năng kết thúc service.
- Chạy chương trình, nhấn start service và đóng ứng dụng. Kiểm tra log để xem service có tiếp tục chạy sau khi ứng dụng đã bị đóng hay không? Sau đó mở lại chương trình và nhấn stop service.

**Bài 3.** Làm tương tự ở Bài 2 tuy nhiên không sử dụng Started Service mà sử dụng IntentService. Do IntentService hoạt động trên một thread riêng nên không cần sử dụng thread bên trong service như ở bài 2.

IntentService tự kết thúc sau khi hoàn thành công việc nên không cần gọi dừng service.