

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Project Proposal

Nhóm 19

GVHD: Phạm Hoàng Hải



Bộ môn Công nghệ phần mềm
Khoa Công nghệ thông tin
Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

MỤC LỤC

Các nội dung chính	1
1 Thông tin nhóm	2
2 Phát biểu bài toán sơ lược.....	3
3 Giải pháp đề xuất.....	4
4 Kế hoạch phát triển	5
5 Kế hoạch nhân sự & chi phí.....	6

Project Proposal

Các nội dung chính

Mục tiêu tài liệu tập trung vào các chủ đề:

- ✓ Tạo ra tài liệu Project Proposal.
- ✓ Hoàn chỉnh tài liệu Project Proposal với các nội dung:
 - Phát biểu bài toán sơ lược
 - Giải pháp đề xuất
 - Kế hoạch phát triển
 - Kế hoạch nhân sự & chi phí
- ✓ Đọc hiểu tài liệu Project Proposal.

1

Thông tin nhóm

Website / Facebook nhóm: <http://bit.do/GROUP19>

MSSV	Họ Tên	Email	Điện thoại
1612398	Đặng Hoài Nam	danghoainam20111998@gmail.com	0969 678 802
1612419	Nguyễn Trung Nghĩa	ntn641998@gmail.com	0969 802 981
1612426	Hoàng Nghĩa	noangnghia.binhthuan@gmail.com	0988 505 730
1612427	Nguyễn Xuân Nghiêm	xuanghaiem@gmail.com	0985 002 876

2

Phát biểu bài toán sơ lược

Chủ đề: "Xây dựng ứng dụng kết nối tình yêu sử dụng trên điện thoại di động."

- ❖ *Môi trường hoạt động: Mobile (Android).*
- ❖ *Server: Herokuapp.*
- ❖ *Data lưu ở MongoDB.*
- ❖ *Ngôn ngữ lập trình:*
 - ✚ *APP: IONIC.*
 - ✚ *SERVER: NODEJS.*

3

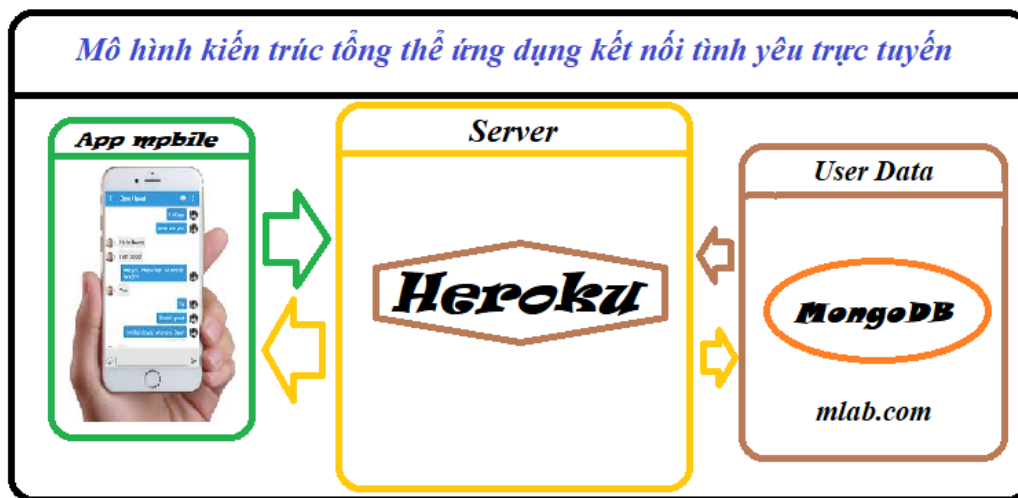
Giải pháp đề xuất

3.1 Phần mềm

3.1.1. Danh sách các chức năng phần mềm

- ✓ Đăng kí tài khoản.
- ✓ Đăng nhập và đăng xuất tài khoản.
- ✓ Nhập thông tin cần thiết.
- ✓ Kết nối từng cặp người dùng cùng MC.
- ✓ Xem hình ảnh và kết nối voice chat, video chat.

3.1.2. Kiến trúc tổng thể phần mềm



Mô tả sơ lược kiến trúc để xây dựng ứng dụng

3.2 Phần cứng

Mobile chạy trên nền tảng android.

Kế hoạch phát triển

3.3 Phân tích yêu cầu

- Quản lí và kết nối được dữ liệu và người dùng.
- Đề cao vai trò của MC trong ứng dụng.
- Dữ liệu người dùng phải bảo mật.

3.4 Thiết kế phần mềm

- Thiết kế Server (Thiết kế các API để gửi yêu cầu và lấy dữ liệu từ server)
- Thiết kế giao diện cho ứng dụng (Mô tả thiết kế sơ lược cho app).
- Thiết kế CSDL. (Tạo được một database lưu dữ liệu người dùng trên mlab.com)

3.5 Cài đặt (implement) phần mềm

- Dev thực hiện lập trình dựa trên tài liệu Giải pháp và Thiết kế đã được Project Manager phê duyệt.
- Có được source code hoàn chỉnh về kiến trúc cơ bản của phần m

3.6 Kiểm thử phần mềm

- Dev cùng PM kiểm thử phần mềm. (các test case và các yêu cầu xử lý lỗi)

3.7 Triển khai, bảo trì

- Giao lại phần mềm cho giáo viên hướng dẫn cùng biên bản triển khai.

4

Kế hoạch nhân sự & chi phí

Nhân sự	Vai trò
GVDH: Phạm Hoàng Hải	Product Owner
Nguyễn Trung Nghĩa - 1612419	Project Manager - Tester
Nguyễn Xuân Nghiêm - 1612427	Developer
Đặng Hoài Nam – 1612398	
Hoàng Nghĩa - 1612426	

- Các tài khoản thực hiện đồ án hoàn toàn miễn phí. Chỉ tốn chi phí thực hiện từ các thành viên trong nhóm đồ án.
- Dự kiến chi phí là 500.000 VND để triển khai ứng dụng lên CH Play.