

# NGÔ TRƯƠNG TRỌNG NGHĨA

Game Developer



## Thông tin liên hệ

📅 04/09/2002

👤 Nam

☎ 0822169366

✉ nghiango0409@gmail.com

🏠 50/31 Phùng Văn Cung Phường 7 Phú Nhuận TPHCM

🌐 <https://github.com/NghiaNgo0409>

## Các kỹ năng

### Unity

- C#, Animator, Cinemachine, Observer Pattern, Singleton Pattern

### Tiếng Anh

- IELTS 6.5  
- Có khả năng đọc hiểu tài liệu và giao tiếp tiếng Anh

## Sở thích

Đọc sách:

- Mỗi tháng đọc 1 quyển sách về kinh doanh, phát triển bản thân.

Chơi game:

- Chơi Liên Minh Huyền Thoại vào mỗi tối cũng như thường xuyên nghiên cứu nhiều thể loại game khác nhau từ các youtubers

## Mục tiêu nghề nghiệp

Áp dụng những kiến thức học được trên nền tảng Unity và niềm đam mê với ngành game để trở thành game developer intern từ đó phát triển thành junior game developer

## Học vấn

Đại học Bách Khoa Hồ Chí Minh

20/10/2020-Hiện tại

Kỹ thuật Máy Tính

Sinh viên năm 3

## Kinh nghiệm làm việc

Manic Magic of the Damned

11/04/2022-15/6/2022

2D Platform Game

- Link github: <https://github.com/NghiaNgo0409/Manic-Magic-of-the-Damned>

-Số lượng thành viên: 01 (project tự học cá nhân), quản lý mã nguồn thông qua Github

-Công nghệ sử dụng: Unity

-Mô tả: Character Controller, Animation, Combo Attack, Swap Weapon, Boss, AI Enemy, PlayerPrefs Save & Load.

Dark Edge

7/07/2022-10/2022

3D Stealth, Turn-based Game

- Link github: <https://github.com/NghiaNgo0409/Dark-Edge>

- Link video: <https://www.youtube.com/watch?v=8Q4aQZ-y9Tk>

-Số lượng thành viên: 01 (project tự học cá nhân), quản lý mã nguồn thông qua Github

-Công nghệ sử dụng: Unity, ProBuilder, Cinemachine, A\* Algorithm

-Mô tả: Animation, Grid Data Structure, Pathfinding based on A\* Algorithm, Observer Design Pattern

Rocket Game Studio

30/10/2022-30/11/2022

Game Developer Intern

-Công nghệ sử dụng: Unity

-Mô tả: Làm Game Developer tại Rocket Game Studio

