## Kiến thức cần nhớ

- 1. Flexbox dựa trên hai khái niệm chính: container và items.
- 2. Các thuộc tính trên phần tử cha (flex container) bao gồm:
  - 1. \*\*display: flex\*\* để thiết lập một phần tử thành flex container.
  - 2. \*\*flex-direction\*\* để xác định hướng sắp xếp của các phần tử con.
  - 3. \*\*flex-wrap\*\* để xác định cách sắp xếp các phần tử con khi không đủ không gian.
  - 4. \*\*justify-content\*\* để điều chỉnh không gian giữa các phần tử con theo trục chính.
  - 5. \*\*align-items\*\* để điều chỉnh không gian giữa các phần tử con theo trục phụ.
  - 6. \*\*align-content\*\* để điều chỉnh không gian giữa các dòng của phần tử con khi có nhiều dòng.
  - 7. \*\*gap\*\* để điều chỉnh khoảng cách giữa các phần tử con.
  - 8. \*\*flex-flow\*\* là shorthand syntax để kết hợp flex-direction và flex-wrap.
- 3. Các thuộc tính trên phần tử con (flex item) bao gồm:
  - 1. \*\*order\*\* để xác định thứ tự của các Flex items trong một Flex container.
  - 2. \*\*flex-grow\*\* để xác định khả năng mở rộng của một Flex item.
  - 3. \*\*flex-shrink\*\* để xác định khả năng co lại của một Flex item.
  - 4. \*\*flex-basis\*\* để xác định kích thước ban đầu của một Flex item.
  - 5. \*\*flex\*\* là shorthand syntax để thiết lập flex-grow, flex-shrink, và flex-basis cùng một lúc.
  - 6. \*\*align-self\*\* để căn chỉnh một Flex item dọc theo chiều phụ (cross axis).

1/1 Zalo nhận tin tức