

-**Tư duy máy tính** là một kĩ năng suy nghĩ của bất kì ai, không chỉ lập trình viên, để nhìn nhận và giải quyết vấn đề mà phương pháp đưa ra sẽ thường phù hợp với máy tính.

-**Tư duy trực quan** là một lối tư duy nhìn nhận và giải quyết vấn đề mang tính chất cảm tính, chủ quan là chủ yếu, chưa có cái nhìn đa diện, đầy đủ về vấn đề cần giải quyết, từ đó cũng dễ đưa ra các giải pháp chưa hoàn toàn phù hợp, thậm chí sai lệch.

-**Tư duy trừu tượng** là một lối tư duy nhìn nhận và giải quyết vấn đề mang tính chất lý tính, khách quan là chủ yếu, là một phương pháp tư duy cao hơn so với tư duy trực quan, dùng những kinh nghiệm, tri thức đã tích lũy được trong học tập và cuộc sống để có cái nhìn thấu đáo, toàn diện, khoa học hơn về vấn đề cần giải quyết, từ đó đưa ra được phương pháp phù hợp, hạn chế các sai lầm trong quá trình xử lý vấn đề.

-Tư duy máy tính là một dạng cụ thể của tư duy trừu tượng, được ra đời với các đặc điểm, thuộc tính riêng biệt để phù hợp với đối tượng và phương pháp nghiên cứu là máy tính. Tư duy máy tính được xây dựng hoàn toàn phù hợp với tư duy trừu tượng, tuy nhiên nó tập trung vào các công việc cụ thể, các bước thực hiện chi tiết có tính chuyên biệt hơn cho máy tính.