## TRƯỜNG CAO ĐẮNG FPT POLYTECHNIC





# BÁO CÁO DỰ ÁN TỐT NGHIỆP

# Xây Dựng Website Bán Quần Áo Thể Thao Nam 5F Store (Phiên bản 1.0)

Giảng viên hướng dẫn: Trinh Dương Linh

Chuyên ngành: Úng dụng phần mềm

Nhóm thực hiện: SD-55

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Trọng Nghĩa PH23346

Lê Thế Vinh PH23387

Trần Hoàng Long PH23223

La Thanh Phúc PH23345

Vũ Đăng Duy PH23390





# MỤC LỤC

PHẦN 1. GIỚI THIỆU	10
1. Bối cảnh – Hiện trạng	11
1.1. Cuộc sống bận rộn	11
1.2. Vấn đề tài chính	11
1.3. Cửa hàng quá xa	11
1.4. Mẫu mã không đa dạng	11
2. Mục tiêu – Phạm vi	11
3. Nguồn lực – Kế hoạch	13
PHẦN 2. PHÂN TÍCH	17
1. Yêu cầu người dùng	18
2. Trường hợp sử dụng	18
2.1. Danh sách tác nhân	18
2.2. Danh sách Use Case	19
2.3. Đặc tả Use Case	20
3. Quan hệ thực thể	25
3.1. Danh sách thực thể	25
3.2. Các mối quan hệ	26
3.3. Sơ đồ quan hệ thực thể	26
PHẦN 3. THIẾT KẾ	27
1. Kiến trúc hệ thống	28
2. Cơ sở dữ liệu	28
2.1. Chuẩn hóa	28
2.2. Danh sách bản	28
2.3. Đặc tả bảng	33
3. Giao diện người dùng	57
3.2. Sơ đồ chức năng	58
3.3. Danh sách giao diện	60
PHẦN 4. THỰC THI	68
1. Tổ chức mã nguồn	69
1.1. Sơ đồ tổ chức	69
1.2. Thư viện sử dụng	69
2. Đặc tả chức năng	72
SRS <xây 5fstore="" bán="" dưng="" nam="" quần="" sd55="" thao="" thể="" website="" áo="" –=""></xây>	Trang 1   76





<b>PH</b> ÂN	PHẦN 5. KIỂM THỬ	
1. Kế	hoạch kiểm thử	74
1.1.	Tiêu chí cần đạt	74
1.2.	Chiến lược triển khai	74
2. Th	aống kê kết quả	74
<link< td=""><td>KIĒM THỬ: TESTCASE_DATN_SD55.xlsx&gt;</td><td>74</td></link<>	KIĒM THỬ: TESTCASE_DATN_SD55.xlsx>	74





## MỤC LỤC BẢNG VÀ HÌNH ẢNH

Bảng 1. Quy ước tài liệu	8
Bảng 2. Chú giải thuật ngữ	9
Hình 1: Ảnh ERD tổng Error! Bool	kmark not defined.
H1: Bảng giỏ hàng	33
H2 : Bảng chất liệu	34
H3: Bảng Chi tiết sản phẩm	35
H4: Bảng Chức Vụ	36
H5: bång Coupons	37
H5: Bảng Địa chỉ	39
H5: Bảng Giảm giá	41
H5: Bảng Giảm giá chi tiết	42
H5: Bảng Giỏ hàng chi tiết	43
H5: Bảng Hình thức thanh toán	44
H5: Bảng Hóa đơn	45
H5: Bång Image	47
H5: Bảng Lịch sử giảm giá	48
H5: Bảng lịch sử hóa đơn	49
H5: Bảng loại cổ áo	50
H5: Bảng loại sản phẩm	51
H5: Bảng Màu sắc	52
H5: Bảng Ông tay áo	53
Bảng sản phẩm	54
H5: Bảng size	55
H5: Bảng Tài khoản	56





# THEO DÕI PHIÊN BẢN TÀI LIỆU

Tên	Ngày	Lý do thay đổi	Phiên bản
Xây Dựng Website Bán Quần Áo	25/09/2023	Tạo tài liệu	1.0
Thể Thao Nam 5F Store			

## DANH SÁCH THÀNH VIÊN

STT	Họ và tên	Mã sinh	Số điện	Email
		viên	thoại	
1	Nguyễn Trọng Nghĩa	PH23346	0337842655	nghiantph23346@fpt.edu.vn
2	Lê Thế Vinh	PH23387	0362427380	vinhltph23387@fpt.edu.vn
3	Trần Hoàng Long	PH23223	0362558468	longthph23223@fpt.edu.vn
4	La Thanh Phúc	PH23345	0839180727	phucltph23345@fpt.edu.vn
5	Vũ Đăng Duy	PH23390	0353200248	duydvpg23228@fpt.edu.vn





## GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

Họ và tên: Thầy Trịnh Dương Linh	
Cơ quan công tác: Trường CĐ FPT Polytechn	ic
Điện thoại:	Email: <u>linhtd15@fpt.edu.vn</u>
Ý kiến, nhận xét, đánh giá của cán bộ hướng	dẫn:

Giảng viên hướng dẫn

(Ký và ghi rõ họ tên)





### LÒI CẨM ƠN

Trong suốt thời gian học tập và rèn luyện tại Trường Cao đẳng FPT Polytechnic Hà Nội cho đến

nay, chúng em đã nhận được rất nhiều sự quan tâm, giúp đỡ của quý thầy cô và bạn bè. Với lòng biết ơn sâu sắc và chân thành nhất, nhóm em xin gửi đến tất cả thầy cô ngành Công nghệ thông tin – Phát Triển Phần Mềm nói chung và thầy Nguyễn Anh Dũng nói riêng. Thầy đã cùng với tri thức và tâm huyết của mình để truyền đạt vốn kiến thức quý báu cho chúng em trong các tiết học trên lớp và suốt quãng thời gian học tập tại trường cho đến nay.

Đặc biệt trong kỳ học này nhà trường cùng với các thầy giáo, cô giáo trong ngành Công Nghệ

Thông Tin đã tổ chức giảng dạy cho chúng em tiếp cận với môn học Dự Án Tốt Nghiệp. Với môn học này thầy đã đưa ra cho chúng em những các đề tài dự án khác nhau để cho chúng em học tập nghiên cứu và tìm tòi để trau dồi những kiến thức để hoàn thiện bản thân mình hơn. Trong môn học này nhóm chúng em đã chọn đề tài "Quản Lý Bán Quần Áo" và được thầy tận tâm hướng dẫn cho chúng em trong từng buổi học trên lớp cũng như những buổi nói chuyện, thảo luận về đề tài mà chúng em chọn để làm, nghiên cứu với mong muốn đem lại những điều tốt nhất cho bản thân những người dùng, cũng như đem lại quyền lợi cao cho các doanh nghiệp lớn.

Một lần nữa chúng em xin cảm ơn sâu sắc đến thầy/cô riêng và cũng như tất cả các thầy giáo, cô giáo trong ngành công nghệ thông tin nói chung đã trực tiếp hướng dẫn nhóm chúng em trong đề tài "Quản Lý Bán Quần Áo" vừa qua, để nhóm chúng em có một bài báo cáo này để hoàn thành kỳ học của mình. Em xin chúc thầy cô có nhiều sức khỏe và tâm huyết với nghề.





## TÓM TẮT NỘI DUNG DỰ ÁN

\* Tên dự án: xây dựng website bán quần áo thể thao nam

❖ Đội phát triển dự án: Nhóm 5F

❖ Mục tiêu của dự án:

Ngày nay dưới sự phát triển mạnh mẽ của công nghệ thông tin thì các phần mềm bán hàng càng được phổ biến và ngày càng mở rộng. Việc ứng dụng tin học trong công tác quản lý đã phát triển mạnh mẽ giúp cho công việc quản lý ngày càng trở nên hiệu quả hơn cũng như nâng cao hiệu quả trong công việc, đưa ra báo cáo, các số liệu thống kê một cách chính xác kịp thời. Ứng dụng công nghệ thông tin đã giúp nâng cao hiệu quả lãnh đạo, điều hành, đẩy mạnh hoạt động giao ban trực tuyến, tiết kiệm kinh phí hội họp.

Và nhìn vào sự phát triển không ngừng ấy, để giúp cho hoạt động mua bán hàng được thuận lợi thì nhóm chúng em đã khảo sát thực tế và thu được kết quả hữu ích cho việc phát triển đề tài của mình. Chúng em xin tóm tắt ngắn gọn nội dung dự án "xây dựng website bán quần áo thể thao nam" như sau:

Phần mềm bán quần áo là 1 phần mềm quản lý sản phẩm 1 cách thông minh, linh hoạt, quản lý việc xuất nhập các mặt hàng của cửa hàng. Quản lý các sản phẩm được bán ra hàng ngày, hàng tháng, các sản phẩm bán được nhiều nhất. Ngoài ra còn có thể chăm sóc khách hàng. Khi khách hàng đăng nhập vào trang web để mua hàng, admin có thể tư vấn, chăm sóc khách hàng giúp khách hàng có thể lựa chọn được sản phẩm ưng ý và cũng góp phần nâng cao tỷ lệ sản phẩm được bán ra của cửa hàng mình. Trang web này sẽ là địa chỉ tin cậy cho các tín đồ thời trang.





# QUY ƯỚC TÀI LIỆU

Font	Times New Roman			
Font Size	Chữ in đậm	Cỡ chữ 14		
	Chữ thường	Cỡ chữ 14		
	Tiêu đề	Cỡ chữ 18		
	Tiêu đề cha	Cỡ chữ	18	
Tiêu đề		Kiểu chữ	In đậm	
	Tiêu đề con	Cỡ chữ	16	
		Kiểu chữ	In đậm	
	Nội dung	Cỡ chữ	14	
		Kiểu chữ	Chữ thường	
	Khoảng cách các dòng: 1.5pt			

Bảng 1. Quy ước tài liệu





# CHÚ GIẢI THUẬT NGỮ

Thuật ngữ	Giải thích			
	Database diagram là một biểu đồ minh họa cho cấu			
Database Diagram	trúc cơ sở dữ liệu và các mối quan hệ giữa các bảng và			
	trường.			
	Use Case có khả năng mô tả sự tương tác giữa hệ			
Usecase	thống và người dùng trong cùng một môi trường và vì			
	cùng một mục đích cụ thể.			
	Java là một ngôn ngữ lập trình được sử dụng phổ biến			
	nhất hiện nay. Ngôn ngữ lập trình Java được khởi			
Java	xướng bởi James Gosling, Mike Sheridan, Patrick			
	Naughton vào năm 1991 và chính thức phát hành vào			
	năm 1995.			
	Là viết tắt của Structured Query Language là ngôn			
	ngữ truy vấn có cấu trúc. Nó là một ngôn ngữ, là tập			
	hợp các lệnh để tương tác với cơ sở dữ liệu. Dùng để			
SQL	lưu trữ, thao tác và truy xuất dữ liệu được lưu trữ trong			
	một cơ sở dữ liệu quan hệ. Trong thực tế, SQL là ngôn			
	ngữ chuẩn được sử dụng hầu hết cho hệ cơ sở dữ liệu			
	quan hệ.			
Activity Diagram	Mô tả một hoạt động trong hệ thống. Hoạt động có thể			
	do một hoặc nhiều đối tượng thực hiện.			
CPU	CPU là chữ viết tắt của Central Processing Unit hay			
	còn gọi là bộ xử lý trung tâm			

Bảng 2. Chú giải thuật ngữ





# PHẦN 1. GIỚI THIỆU





#### 1. Bối cảnh – Hiện trạng

#### 1.1. Cuộc sống bận rộn

Vấn đề thời trang với giới trẻ hiện nay ngày càng được quan tâm, chú ý. Ai cũng muốn có cho mình những món đồ xinh đẹp và sành điệu. Tuy nhiên, kèm thao đó là vấn đề về mặt thời gian. Việc đi mua đồ trực tiếp tại các cửa hàng khiến nhiều người rất e ngại. Bởi không có nhiều thời gian rảnh, hoặc không chắc chắn có thể mua được món đồ ưng ý tại cửa hàng mình đến; không thể đi từng cửa hàng để chọn đồ.

#### 1.2. Vấn đề tài chính

Với những đối tượng khách hàng chưa thể chủ động về mặt tài chính như sinh viên, học sinh, việc mua sắm những món đồ thời trang là điều vô cùng hạn chế. Việc mua sắm trực tiếp gặp rất nhiều bất cập khi khách hàng không thể biết giá bán công khai để biết sản phẩm nào hợp túi tiền, hoặc thích 1 sản phẩm nào đó nhưng chưa có đủ tiền mua, khi có đủ tiền rồi nhưng lại không thể tìm lại sản phẩm đó.

#### 1.3. Cửa hàng quá xa

Tìm được món đồ thời trang yêu thích cho mình nhưng cửa hàng lại ở quá xa cũng là vấn đề nhiều khách hàng gặp phải. Dù rất thích nhưng không cách nào đến cửa hàng để mua được.

#### 1.4. Mẫu mã không đa dạng

Đi trực tiếp đến nhiều cửa hàng cùng lúc nhưng vẫn không chọn được món đồ ưng ý.

#### 2. Mục tiêu – Phạm vi

Với xu thế hiện nay, việc "ăn no mặc ấm" đã không còn là nỗi lo đối với con người nói chung. Thay vào đó, nhu cầu hướng tới cái đẹp ngày càng được chú ý. Điều đó được phản ánh trên từng lứa tuổi, từ người già đến người trẻ. Vì vậy, thị trường thời trang cũng ngày một phát triển và cung cấp các mặt hàng thời trang đa dạng và độc đáo hơn, hợp thị hiếu người dùng hơn nên những năm gần đây mặt hàng quần áo đang được ưa chuộng là 1 thị trường rộng mở.





Bắt nhịp được điều này, nhiều cửa hàng quần áo đã được mở lên nhưng bên cạnh đó cũng phát sinh 1 số vấn đề đi kèm. Trong cuộc khảo sát, chúng em nhận thấy rất nhiều bất cập trong việc bán hàng truyền thống như: quản lý sản phẩm khó khăn do quần áo là sản phẩm nhỏ thường tính theo chiếc nên rất khó quản lý, vấn đề các thuộc tính như màu sắc, chất liệu, kích cỡ;.... Không chỉ vậy, việc nắm rõ doanh thu hàng ngày, hàng tháng cũng là điều không thể. Việc bán hàng trực tiếp tại cửa hàng cũng gặp khó khăn trong việc tiếp cận các đối tượng khách hàng mới, ít người biết đến cửa hàng. Câu chuyện áp dụng khuyến mãi cũng trở nên khó quản lý. Nắm bắt được những vấn đề còn tồn đọng trên, nhóm chúng em quyết định xây dựng hệ thống bán quần áo 5F Store – 1 hệ thống quản lý bán quần áo cho cửa hàng nhằm quản lý công việc bán hàng, quản lý sản phẩm, kê doanh thu của cửa hàng.

Cuối cùng, dự án sẽ hỗ trợ cho người dùng 1 cách tối ưu và tiện ích nhất trong việc mua và bán. Phần mềm được cài đặt trên hệ thống máy tính tại quầy thu ngân. Giúp quản lý thu ngân thanh toán hóa đơn của khách hàng nhanh chóng, chính xác và dễ dàng thực hiện việc in hóa đơn cho khách hàng. Đồng thời phục vụ cho chủ cửa hàng quản lý sản phẩm, khách hàng, báo cáo thống kê, khuyến mãi, bán hàng, hóa đơn của cửa hàng.





## 3. Nguồn lực – Kế hoạch

Dự án sẽ phát triển trong 80 ngày.

Thành viên	Công việc	
Nguyễn Trọng Nghĩa	Scrum master, Dev, Test	
Lê Thế Vinh	Dev, Test	
Trần Hoàng Long	Dev, Test	
La Thanh Phúc	Dev, Test	
Vũ Đăng Duy	Dev, Test	

### Phân công:

Thành viên	Nhiệm vụ	
Nguyễn Trọng Nghĩa	Scrum master, Dev, Test	
Lê Thế Vinh	Dev, Test	
Trần Hoàng Long	Dev, Test	
La Thanh Phúc	Dev, Test	
Vũ Đăng Duy	Dev, Test	





## Kế hoạch dự án

ST	Tast name	Start	Finish	Resource		
T				name		
	1. Phân tích và thiết kế hệ thống					
1.1	Khảo sát và đánh giá dự án	08/09/2023	09/09/2023	Cả nhóm		
1.2	Xác định các yêu cầu và	08/09/2023	09/03/2023	Cả nhóm		
1,2	nghiệp vụ bài toán	00/07/2025	03/03/2023			
1.3	Phân tích và luồng chức	08/09/2023	09/03/2023	Cả nhóm		
	năng	00/07/2025	07/03/2023			
1.4	Thiết kế Use Case	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.5	Thiết kế Database	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.6	Vẽ sơ đồ ERD	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.7	Chuẩn hóa CSDL	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.8	Thiết kế Activity Diagram	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.9	Thiết kế Class Diagram	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
1.10	Làm document dự án	15/09/2023	20/09/2023	Cả nhóm		
	2. Thi	ết kế giao diệ	n			
2.1	Giao diện bán hàng	15/09/2023	18/09/2023	Nghĩa		
2.2	Giao diện đăng nhập	15/09/2023	18/09/2023	Cả nhóm		
2.3	Giao diện quên mật khẩu	15/09/2023	18/09/2023			
2.4	Giao diện nhân viên	15/09/2023	18/09/2023	Duy		
2.5	Giao diện khách hàng	15/09/2023	18/09/2023			
2.6	Giao diện lịch sử hóa đơn	15/09/2023	18/09/2023	Long		
2.7	Giao diện chi tiết sản phẩm	15/09/2023	18/09/2023	Vinh		
2.8	Giao diện thuộc tính sản	15/09/2023	18/09/2023	Vinh		
2.0	phẩm	13/03/2023	10/07/2023	¥ 11111		
2.9	Giao diện giảm giá sản	15/09/2023	18/09/2023			





	phẩm			
2.10	Giao diện thống kê	15/09/2023	18/09/2023	Duy
2.09	Giao diện giảm giá	15/09/2023	18/09/2023	Long
	3. V	ẽ sơ đồ Usecas	se	
3.1	Usecase tổng	19/09/2023	20/09/2023	Cå nhóm
3.2	Usecase quản lý	19/09/2023	20/09/2023	
3.3	Usecase nhân viên	19/09/2023	20/09/2023	
	4. \	Vẽ sơ đồ Activ	e	
4.1	Đăng nhập	19/09/2023	20/09/2023	Nghĩa
4.2	Quên Mật Khẩu	19/09/2023	20/09/2023	
4.3	Bán hàng	19/09/2023	20/09/2023	Nghĩa
4.4	Nhân viên	19/09/2023	20/09/2023	Duy
4.5	Khách Hàng	19/09/2023	20/09/2023	
4.6	Lịch sử hóa đơn	19/09/2023	20/09/2023	Long
4.7	Chi tiết sản phẩm	19/09/2023	20/09/2023	Vinh
4.8	Thuộc tính sản phẩm	19/09/2023	20/09/2023	Vinh
4.9	Giảm giá sản phẩm	19/09/2023	20/09/2023	
4.10	Thống kê	19/09/2023	20/09/2023	Duy
4.11	Giảm giá	19/09/2023	20/09/2023	Long
		5. Kiểm thử		
5.1	Đăng nhập	19/09/2023	05/12/2023	Nghĩa
5.2	Quên Mật Khẩu	19/09/2023	05/12/2023	
5.3	Bán hàng	19/09/2023	05/12/2023	Nghĩa
5.4	Nhân viên	19/09/2023	05/12/2023	Duy
5.5	Khách Hàng	19/09/2023	05/12/2023	
5.6	Lịch sử hóa đơn	19/09/2023	05/12/2023	Long
5.7	Chi tiết sản phẩm	19/09/2023	05/12/2023	Vinh





5.8	Thuộc tính sản phẩm	19/09/2023	05/12/2023	Vinh
5.9	Giảm giá sản phẩm	19/09/2023	05/12/2023	Long
5.10	Thống kê	19/09/2023	05/12/2023	Phúc
5.11	Giảm Giá	19/09/2023	05/12/2023	Long, Duy





## PHẦN 2. PHÂN TÍCH





### 1. Yêu cầu người dùng

STT	Là,	Tôi muốn,	Để ,
1	Người đam mê	Tìm kiếm và khám phá	Thử xem mình hợp với
	thời trang	các style thời trang khác	style nào nhất.
		nhau	
2	Chủ shop quần	Đăng tải những sản	Tiếp cận tới nhiều
	áo	phẩm của cửa hàng mình	người hơn.
3	Nhà thiết kế	Tìm kiếm những mẫu	Tạo cảm hứng cho
	thời trang	thời trang mới mẻ	những mẫu thiết kế tiếp
			theo.
4	KOL trên tiktok	Thử sức với nhiều phong	Hiến mình luôn mới
		cách thời trang	mẻ, không bị nhàm
			chán.
5	Sinh viên	Tìm những món đồ phù	Chi tiêu hợp lý
		hợp với túi tiền	

### 2. Trường họp sử dụng

#### 2.1. Danh sách tác nhân

STT	Tên tác nhân	Mô tả
1	Khách	Là đối tượng sử dụng hệ thống sau khi đăng nhập(có
		thể mua hàng khi chưa đăng nhập). Có thể mua
		hàng, thêm sản phẩm vào giỏ hàng, đăng ký, đăng
		nhập, đăng xuất.
2	Nhân viên	Là đối tượng đã đăng nhập vào hệ thống, có vai trò
		là "Nhân viên". Có thể quản lý sản phẩm, quản lý
		hóa đơn,
3	Quản lý	





#### 2.2. Danh sách Use Case

STT	Mã UC	Tên UC	Tác nhân	Mục đích
1	UC-1.1	Đăng xuất	Khách hàng,	Bảo mật thông tin
			nhân viên, quản lý	người dùng
	UC-1.2	Đăng ký	Khách	Dễ dàng hơn trong
2				việc mua sắm, thanh
				toán, quản lý đơn
				hàng
	UC-1.3	Đăng nhập	Khách	Xác minh tài khoản,
3				danh tính để có các
				quyền thao tác tương
				ứng với mỗi chức vụ
	UC-2.1	Đổi trả	Khách hàng,	Bảo vệ quyền lợi khi
4			nhân viên	mua/bán hàng cho
				người dùng
5	UC-2.2	Mua hàng	Khách hàng,	
			nhân viên, khách	
			hàng	
6	UC-2.3	Quản lý	Quản lý, nhân	
		tài khoản	viên	
7	UC-2.4	Quản lý	Quản lý, nhân	
	***	sản phẩm	viên	
8	UC-3.1	Bán hàng	Quản lý, nhân	
	110.00	2 1/	viên	
9	UC-3.2	Quản lý	Quản lý, nhân	
10	110 2 2	khách hàng	viên	
10	UC-3.3	Khuyến mãi	Quản lý, nhân	
11	IIC 4.1	On 2 on 1-/2	viên	
11	UC-4.1	Quản lý	Quản lý	
12	110 42	nhân viên	Ou ån 1/r	
12	UC-4.2	Thống kê	Quản lý	
13	UC-4.3	Quản lý nhà cung cấp	Quản lý	
14	UC4.4		Ouán lý	
14	004.4	Quản lý hóa đơn	Quản lý	
		noa don		





### 2.3. Đặc tả Use Case

- Mô hình Use Case

STT	Kí hiệu	Ý nghĩa
1		Đây là kí hiệu đại diện cho các chức năng và cách người dùng sẽ xử lý hệ thống. Nó được sử dụng cho các chức năng riêng biệt của một hệ thống.
2	<u>+</u>	Actor dược sử dụng để hỉ người dùng hoặc một đối tượng nào đó bên ngoài tương tác với hệ thống.
3	< <include>&gt;</include>	Include: Biểu diễn mối quan hệ bắt buộc phải có giữa các Use case với nhau.
4	system	System Boundary: Đây là ranh giới của hệ thống.

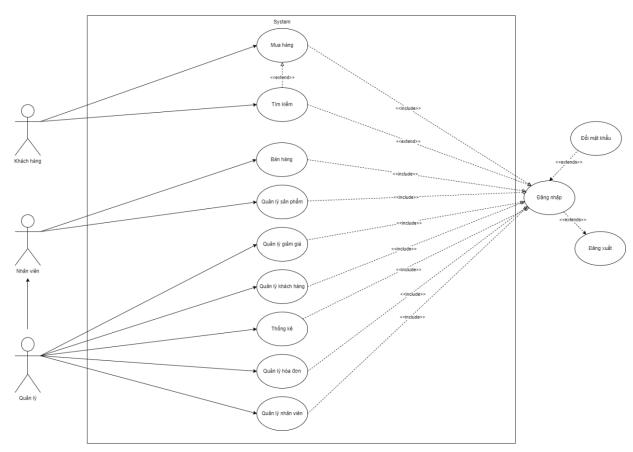




5	<extend>&gt;</extend>	Extend: Biểu diễn mối quan hệ mở rộng của các Use case với nhau, có thể thực hiện hoặc không thực hiện.
6		Đây là biểu tượng của sự kế thừa







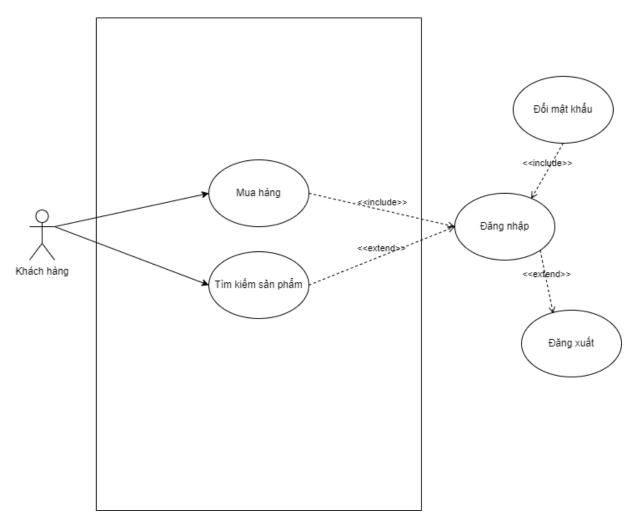
Hình 1: <u>User</u>Use case Tổng

Case Tổng

Mã UC	UC-1.1	<b>Tên Use Case</b>	Khách Hàng
Độ ưu tiên	Must Have	Tác nhân	Khách hàng
Mô tả	Là người dùng	g, tôi muốn tìm ki	iếm, xem sản phẩm và mua
	hàng. đăng xư	ıất khỏi website l	pán quần áo của shop 5F Store.
Luồng chạy	1. Người dùng truy cập website bán quần áo 5F Store		
	2. Người dùng chọn lệnh tìm kiếm sản phẩm		
	3. Người dùng mua hàng		
	4. Người dùng đăng xuất khỏi website		
	5. Hệ thống ghi nhận hoạt động đăng xuất thành công		
Luu ý			





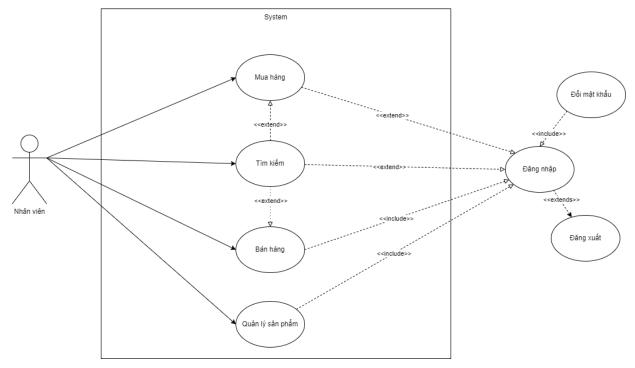


Hình 2: Use case Khách Hàng

Mã UC	UC-1.2	<b>Tên Use Case</b>	Nhân Viên
Độ ưu tiên	Must Have	Tác nhân	Nhân Viên
Mô tả	Là nhân viên, tô	ði muốn tìm kiếm và	à bán hàng các sản phẩm
	của shop 5F Store.		
Luồng chạy	1. Nhân viên tìm kiếm sản phẩm		
	2. Nhân viên bán hàng		
	3. Nhân viên quản lý sản phẩm		
Lưu ý			





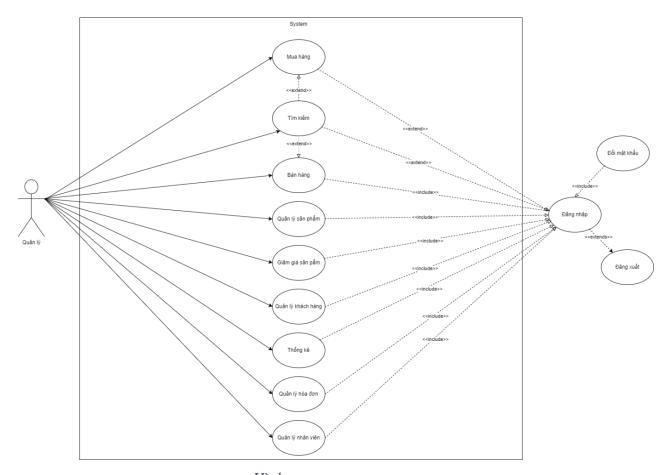


Hình 3: Use case Nhân Viên

Mã UC	UC-1.3	Tên Use Case	Quản lý
Độ ưu tiên	Must Have	Tác nhân	Quản lý
Mô tả	Là Quản lý, tôi quản lý website bán quần áo của shop 5F		
	Store.		
Luồng chạy	1. Quản lý quản lý sản phẩm		
	2. Quản lý quản lý nhân viên		
	3. Quản lý quản lý giảm giá		
	4. Quản lý khách hàng		
	5. Quản lý thống kê		
Lưu ý			







Hình 4: Use case Quản Lý

### 3. Quan hệ thực thể

## 3.1. Danh sách thực thể

STT	Tên thực thể	Mô tả
1	Khách	Là đối tượng sử dụng hệ thống khi chưa đăng nhập.
		Có thể xem sản phẩm, mua hàng, đăng nhập, đăng
		ký.
2	Khách hàng	Là đối tượng sử dụng hệ thống khi đã đăng nhập.
		Có vai trò là "Khách hàng". Có thể mua hàng, xem
		sản phẩm, quản lý tài khoản, xem đơn hàng đã
		mua, đổi trả, đăng xuất.
3	Nhân viên	Là đối tượng sử dụng hệ thống khi đã đăng nhập.
		Có vai trò là "Nhân viên". Có thể đổi trả, mua
		hàng, quản lý tài khoản, bán hàng, quản lý khách





		hàng, khuyến mãi, đăng xuất
4	Quản lý	Là đối tượng sửa dụng hệ thống khi đã đăng nhập.
		Có vai trò là "Quản lý". Có thể thao tác các chức
		năng mà "Nhân viên" có và thêm các chức năng
		như: quản lý nhân viên, thống kê, quản lý nhà cung
		cấp, quản lý hóa đơn

- 3.2. Các mối quan hệ
- 3.3. Sơ đồ quan hệ thực thể



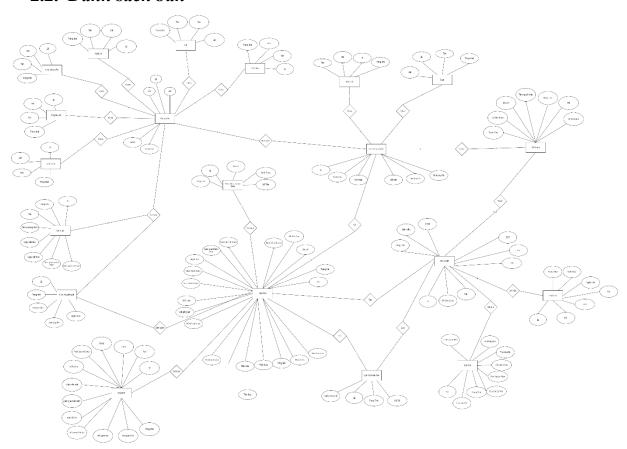


## PHẦN 3. THIẾT KẾ





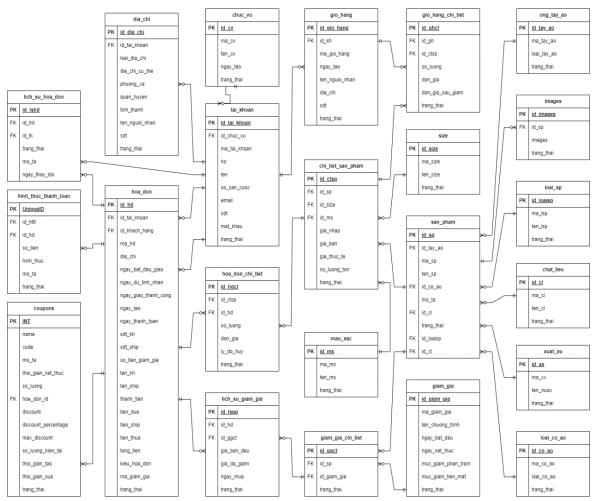
- 1. Kiến trúc hệ thống
- 2. Cơ sở dữ liệu
- 2.1. Chuẩn hóa
- 2.2. Danh sách bản



Hình 5: ER Tổng



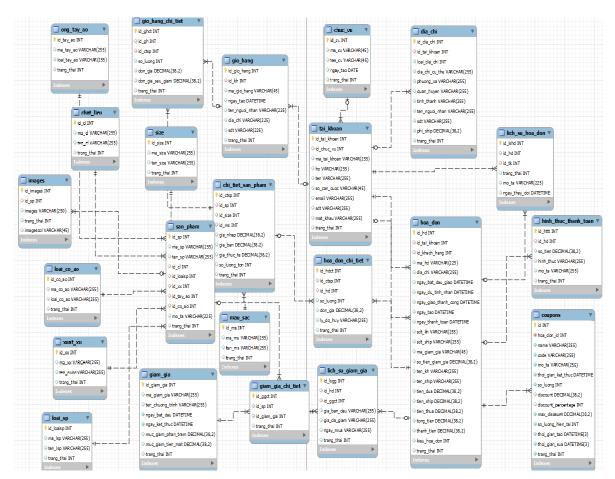




Hình 6. ERD Tổng







Hình 7. Ảnh ERD Database





STT	Tên bảng	Mô tả	Phụ thuộc	
1	gio_hang	Chứa dữ liệu sản phẩm đã	-	
		chọn của người dùng		
2	chat_lieu	Chứa thông tin về chất	-	
		liệu sản phẩm.		
3	chi_tiet_san_pham	Chứa chi tiết về sản phẩm	id_ms, id_size,	
			id_sp	
4	chuc_vu	Lưu thông tin về các chức	-	
		vụ người dùng		
5	coupons	Lưu thông tin về các mã	hoa_don_id	
		giảm giá		
6	dia_chi	Lưu thông tin địa chỉ của	id_tai_khoan	
		người dùng		
7	giam_gia	Lưu thông tin về các	-	
		chương trình giảm giá		
8	giam_gia_chi_tiet	Lưu chi tiết về việc giảm	id_giam_gia,	
		giá cho từng sản phẩm	id_sp	
10	gio_hang_chi_tiet	Lưu chi tiết về các sản	-	
		phẩm trong giỏ hàng		
11	hinh_thuc_thanh_t	Lưu thông tin về hình	id_hd	
	oan	thức thanh toán của đơn		
		hàng		
12	hoa_don	Lưu thông tin về đơn hàng id_tai_khoan,		
		của người dùng	id_khach_hang	
13	images	Lưu đường dẫn hình ảnh	id_sp	
		của sản phẩm		
14	lich_su_giam_gia	Lưu lịch sử giảm giá của	id_ggct, id_hd	
		sản phẩm trong đơn hàng		





15	lich_su_hoa_don	Lưu lịch sử thay đổi trạng	id hd id tk	
	nen_su_noa_don	_	Iu_IIu, Iu_tk	
		thái đơn hàng		
16	loai_co_ao	Lưu thông tin về loại cổ	-	
		áo		
17	loai_sp	Lưu thông tin về loại sản	-	
		phẩm		
18	mau_sac	Lưu thông tin về màu sắc	-	
		sản phẩm		
19	ong_tay_ao	Lưu thông tin về loại ống	-	
		tay áo		
20	san_pham	Lưu thông tin về sản	id_cl, id_co_ao,	
		phẩm	id_loaisp,	
			id_tay_ao, id_xx	
21	size	Lưu thông tin về kích	-	
		thước sản phẩm		
22	tai_khoan	Lưu thông tin về tài khoản	-	
		người dùng		
23	xuat_xu	Lưu thông tin về xuất xứ	-	
		của sản phẩm		





#### 2.3. Đặc tả bảng

H1: Bảng giỏ hàng

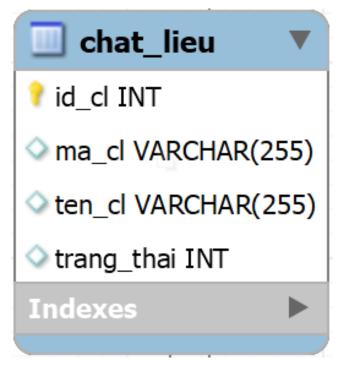


Bảng gio_hang						
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc		
1	Id_gio_hang	INT	ID Giỏ Hàng	PK		
2	id_kh	INT	Id khách hàng	FK		
3	ma_gio_han	VARCHAR(45)	Mã giỏ hàng	NULL		
	g					
4	ngay_tao	DATETIME	Ngày tạo	NULL		
5	ten_nguoi_n	VARCHAR(225)	Tên người	NULL		
	han		nhận			
6	dia_chi	VARCHAR(225)	Địa chỉ	NULL		
7	sdt	VARCHAR(225)	Số điện thoại	NULL		
8	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL		





### H2: Bảng chất liệu

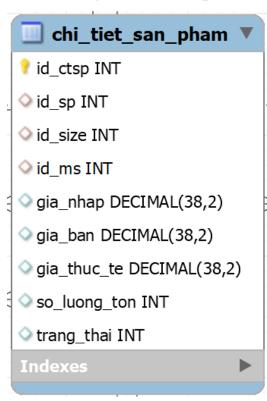


Bảng Chất Liệu						
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc		
1	id_cl	INT	Id Chất liệu	PK		
2	ma_cl	VARCHAR(255)	Mã chất liệu	NULL		
3	ten_cl	VARCHAR(255)	Tên chất liệu	NULL		
4	trang_thai	INT	Trạng thái	0		





# H3: Bảng Chi tiết sản phẩm

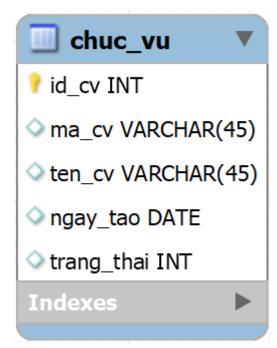


	Bảng Chi Tiết Sản Phẩm				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_ctsp	INT	Id Chi tiết sp	PK	
2	id_sp	INT	Id sản phẩm	FK	
3	id_size	INT	Id size	FK	
4	id_ms	INT	Id màu sắc	FK	
5	gia_nhap	DECIMAL(38,2)	Giá nhập	NULL	
6	gia_ban	DECIMAL(38,2)	Giá bán	NULL	
7	gia_thuc_te	DECIMAL(38,2)	Giá thực tế	NULL	
8	so_luong_to	INT	Số lượng tồn	NULL	
9	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





H4: Bảng Chức Vụ

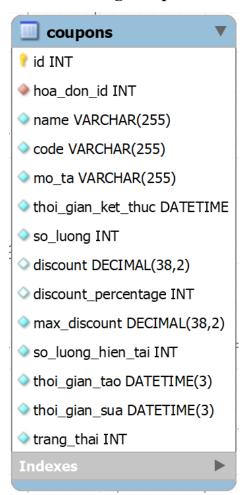


Bảng Chức Vụ				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc
1	id_cv	INT	Id chức vụ	PK
2	ma_cv	VARCHAR(45)	Má chức vụ	NULL
3	ten_cv	VARCHAR(45)	Tên chức vụ	NULL
4	ngay_tao	DATE	Ngày tạo	NULL
5	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL





## H5: bảng Coupons



	Bảng Point coupons				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id	INT	id	PK	
2	hoa_don_id	INT	Hóa đơn id	FK	
3	name	VARCHAR(255)	tên		
4	code	VARCHAR(255)	code		
5	mo_ta	VARCHAR(255)	Mô tả		
6	thoi_gian_ket_t	DATETIME	Thời gian kết		
	huc		thúc		
7	so_luong	INT	Số lượng		
8	discount	DECIMAL(38,2)	Giảm giá	NULL	
9	discount_perce	INT	Phần trăm	NULL	



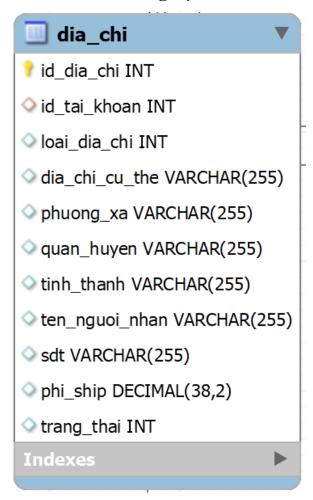


	ntage		giảm giá	
10	max_discount	DECIMAL(38,2)	Giảm giá tối đa	
11	so_luong_hien_	INT	Số lượng hiện	
	tai		tại	
12	thoi_gian_tao	DATETIME(3)	Thời gian tạo	CURRENT_T
				IMESTAMP(
				3)
13	thoi_gian_sua	DATETIME(3)	Thời gian sửa	CURRENT_T
				IMESTAMP(
				3)
14	trang_thai	INT	Trạng thái	0





#### H6: Bảng Địa chỉ



	Bảng Địa Chỉ				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_dia_chi	INT	Id địa chỉ	PK	
2	id_tai_khoan	INT	Id tải khoản	FK	
3	loai_dia_chi	INT	Loại địa chỉ	NULL	
4	dia_chi_cu_the	VARCHAR(255)	Địa chỉ cụ thể	NULL	
5	phuong_xa	VARCHAR(255)	Phường xã	NULL	
6	quan_huyen	VARCHAR(255)	Quận huyện	NULL	
7	tinh_thanh	VARCHAR(255)	Tỉnh thành	NULL	



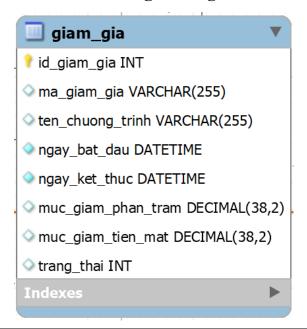


8	ten_nguoi_nhan	VARCHAR(255)	Tên người	NULL
			nhận	
9	sdt	VARCHAR(255)	Số điện thoại	NULL
10	phi_ship	VARCHAR(255)	Phí ship	NULL
11	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL





#### H7: Bảng Giảm giá

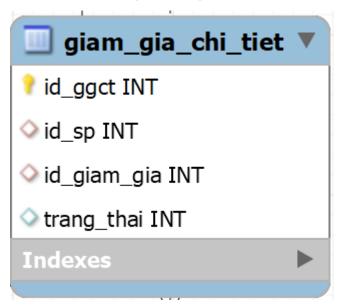


	Bảng giam_gia				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_giam_gia	INT	Mã định danh	PK	
			giảm giá		
2	ma_giam_gi	VARCHAR(255)	Mã giảm giá	-	
	a				
3	ten_chuong_	VARCHAR(255)	Tên trương	-	
	trinh		trình		
4	ngay_bat_da	DATETIME	Ngày bắt đầu	NULL	
	u				
5	ngay_ket_th	DATETIME	Ngày kết thúc	NULL	
	uc				
6	muc_giam_p	DECIMAL(38,2)	Mức giảm	NULL	
	han_tram		phần trăm		
7	muc_giam_ti	DECIMAL(38,2)	Mức giảm tiền	NULL	
	en_mat		mặt		
8	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





# H8: Bảng Giảm giá chi tiết



Bång giam_gia_chi_tiet				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc
1	id_ggct	INT	Mã định danh	PK
			giảm giá chi	
			tiết	
2	id_sp	INT	Mã định danh	FK
			sản phẩm	
3	id_giam_gia	INT	Mã giảm giá	FK
4	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL





## H9: Bảng Giỏ hàng chi tiết

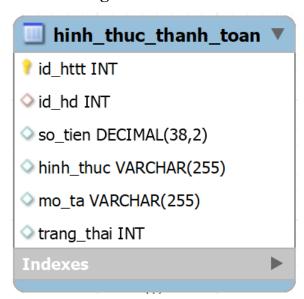


	Bång gio_hang_chi_tiet				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_ghct	INT	Mã định danh	PK	
			giỏ hàng chi		
			tiết		
2	id_gh	INT	Mã định danh	NULL	
			giỏ hàng		
3	id_ctsp	INT	Mã định danh	NULL	
			chi tiết sản		
			phẩm		
4	so_luong	INT	Số lượng	NULL	
5	don_gia	DECIMAL(38,2)	Đơn giá	NULL	
6	don_gia_sau_	DECIMAL(38,2)	Đơn giá sau	NULL	
	giam		giảm		
7	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





## H10: Bảng Hình thức thanh toán

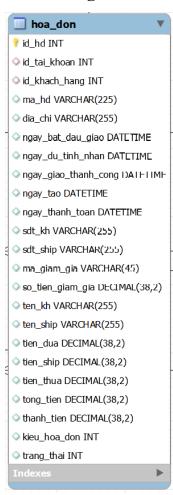


Bảng hinh_thuc_thanh_toan				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc
1	id_httt	INT		PK
2	id_hd	INT	Mã định danh	-
			hóa đơn	
3	so_tien	DECIMAL(38,2)	Số tiền	-
4	hinh_thuc	VARCHAR(255)	Hình thức	NULL
5	mo_ta	VARCHAR(255)	Mô tả	NULL
6	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL





#### H11: Bảng Hóa đơn



	Bảng hoa_don				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_hd	INT		PK	
2	id_tai_khoan	INT	Mã định danh	-	
			tài khoản		
3	id_khach_hang	INT	Mã định danh	-	
			khách hàng		
4	ma_hd	VARCHAR(225)	Mã định danh	NULL	
			hóa đơn		
5	dia_chi	VARCHAR(225)	Địa chỉ	NULL	
6	ngay_bat_dau_	DATE	Ngày bắt đầu	NULL	
	giao				
7	ngay_du_tinh_	DATE	Ngày dự tính	NULL	
	nhan				
8	ngay_giao_tha	DATE	Ngày giao	NULL	
	nh_cong		thành công		
9	ngay_tao	DATE	Ngày tạo	NULL	



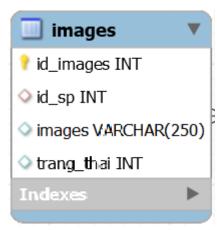


10	ngay_thanh_to an	DATE	Ngày thanh toán	NULL
11	sdt_kh	VARCHAR(255)	Số điện thoại khách hàng	NULL
12	sdt_ship	VARCHAR(255)	Số điện thoại ship	NULL
13	so_tien_giam_ gia	DECIMAL(38,2)	Số tiền giảm giá	NULL
14	ten_kh	VARCHAR(255)	Tên khách hàng	NULL
15	ten_ship	VARCHAR(255)	Tên ship	NULL
16	thanh_tien	DECIMAL(38,2)	Thành tiền	NULL
17	tien_dua	DECIMAL(38,2)	Tiền đưa	NULL
18	tien_ship	DECIMAL(38,2)	Tiền Ship	NULL
19	tien_thua	DECIMAL(38,2)	Tiền thừa	NULL
20	tong_tien	DECIMAL(38,2)	Tổng tiền	NULL
21	kieu_hoa_don	INT	Kiểu hóa đơn	NULL
22	ma_giam_gia	VARCHAR(45)	Mã giảm giá	NULL
23	trang_thai	INT	Trạng thái	NULL





### H12: Bång Image

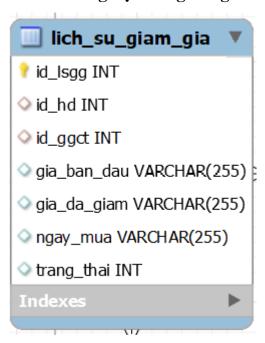


	Bång Image				
STT	T Tên trường Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc		
1	id_images	INT	Id ånh	PK	
2	id_sp	INT	Id sản phẩm	FK	
3	images	VARCHAR(250)	ảnh	NULL	
4	trang_thai	INT	INT Trạng thái		





## H13: Bảng Lịch sử giảm giá

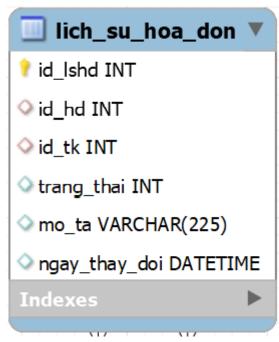


	Bảng lich_su_giam_gia				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	Id_lsgg	BIGINT	Mã định danh	PK	
			lịch sửa giảm		
			giá		
2	Id_hd	INT	Mã định danh	FK	
			hóa đơn		
3	Id_ggct	INT	Mã định danh	FK	
			giảm giá chi tiết		
4	Gia_ban_dau	VARCHAR	Giá bán ban đầu	NULL	
			của sản phẩm		
5	Gia_da_giam	VARCHAR	Giá đã được	NULL	
			giảm của sản		
			phẩm		
6	Ngay_mua	VARCHAR	Ngày Mua		
7	Trang_thai	INT	Trạng Thái	1	





### H14: Bảng lịch sử hóa đơn

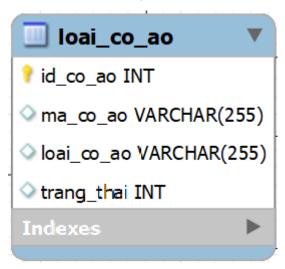


	Bång lich_su_hoa_don				
STT	T   Tên trường   Kiểu dữ liệu   Mô tả		Ràng buộc		
1	Id_lshd	INT	Mã định dạng	PK	
			lịch sử hóa đơn		
2	Id_hd	INT	Mã định danh	FK	
		hóa đơn			
3	Id_tk	INT	Mã định danh tài	FK	
			khoản		
4	Trang_thai	INT	Trạng Thái	1	
5	Mo_ta	VARCHAR	Mô tả	NULL	
6	Ngay_thay_	DATETIME	Ngày thay đổi	NULL	
	doi		của hóa đơn		





# H15: Bảng loại cổ áo

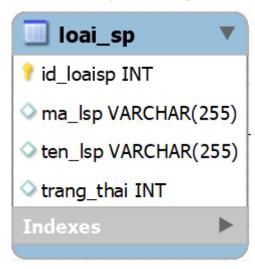


	Bảng loai_co_ao				
STT	T   Tên trường   Kiểu dữ liệu   Mô tả		Ràng buộc		
1	Id_co_ao	BIGINT		PK	
2	ma_co_ao	BIGINT Mã định danh		-	
			cổ áo		
3	Loai_co_ao	INT	Tên Loại Cổ	1	
	Áo				
4	Trang_thai	INT	Trạng Thái	1	





# H16: Bảng loại sản phẩm

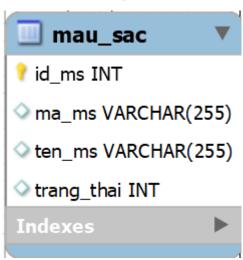


	Bång loai_sp				
STT	T Tên trường Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc		
1	Id_loaisp	INT		PK	
2	Ma_lsp	VARCHAR	Mã định danh	-	
			loại sản phẩm		
3	Ten_lsp	VARCHAR	Tên loại sản	-	
	phẩm				
4	Trang_thai	INT	Trạng Thái	1	





# H17: Bảng Màu sắc

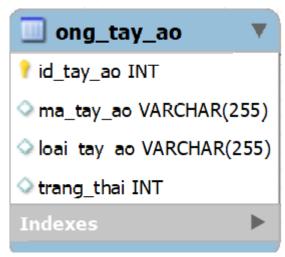


	Bảng mau_sac				
STT	Tên trường Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc		
1	Id_ms	INT		PK	
2	Ma_ms	VARCHAR	Mã định danh	-	
			tùy chọn thuộc		
			tính sản phẩm		
3	Ten_ms	VARCHAR	Tên Màu Sắc	-	
4	Trang_thai	INT	Trạng thái	1	





# H18: Bảng Ông tay áo

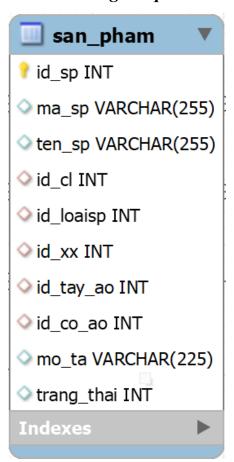


	Bång ong_tay_ao				
STT	Tên trường	Tên trường Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc	
1	Id_tay_ao	INT	Id tay áo	PK	
2	Ma_tay_ao	VARCHAR(255) Mã tay áo		NULL	
3	Loai_tay_ao	VARCHAR(255)	loại tay áo	NULL	
4	Trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





H19: Bảng sản phẩm

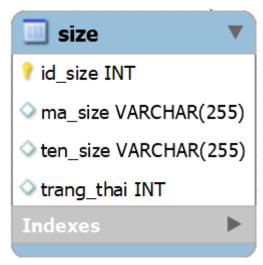


	Bảng san_pham				
STT	T   Tên trường   Kiểu dữ liệu   Mô tả		Ràng buộc		
1	Id_sp	INT	INT Id sản phẩm		
2	Ma_sp	VARCHAR(255)	Mã sản phẩm	NULL	
3	Ten_sp	VARCHAR(255)	Tên sản phẩm	NULL	
4	Id_cl	INT	INT Id chất liệu		
5	Id_loaisp	INT	Id loại sản phẩm	FK	
6	Id_xx	INT	INT Id xuất xứ		
7	Id_tay_ao	INT	Id tay áo	FK	
8	Id_co_ao	INT	Id cổ áo	FK	
9	Mo_ta	VARCHAR(255)	Mô tả NUL		
10	Trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





H20: Bång size

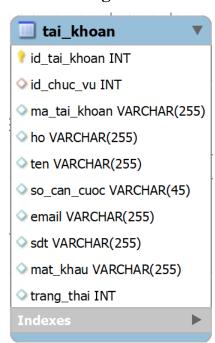


	Bång size				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc	
1	Id_size	INT Id size		PK	
2	Ma_size	VARCHAR(255)	Mã size	NULL	
3	Ten_size	VARCHAR(255)	Tên size	NULL	
4	Trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





## H21: Bảng Tài khoản

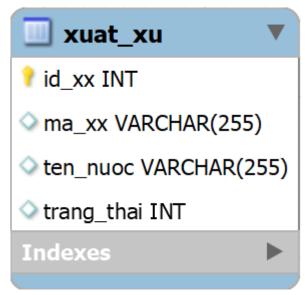


	Bảng tai_khoan				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ràng buộc	
1	id_tai_khoan	INT	Id tài khoản	PK	
2	Id_chuc_vu	INT	Id chức vụ	FK	
3	Ma_tai_khoan	VARCHAR(255)	Mã tài khoản	NULL	
4	ho	VARCHAR(255)	Нọ	NULL	
5	5 ten VARCHAR(255) Tên N		NULL		
6	So_can_cuoc	VARCHAR(45)	R(45) Số căn cước NI		
7	email	VARCHAR(255)	Email	NULL	
8	sdt	VARCHAR(255)	Số điện thoại	NULL	
9	Mat_khau VARCHAR(255)	Mật khẩu	NULL		
10	Trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	





# H22: Bảng Xuất xứ

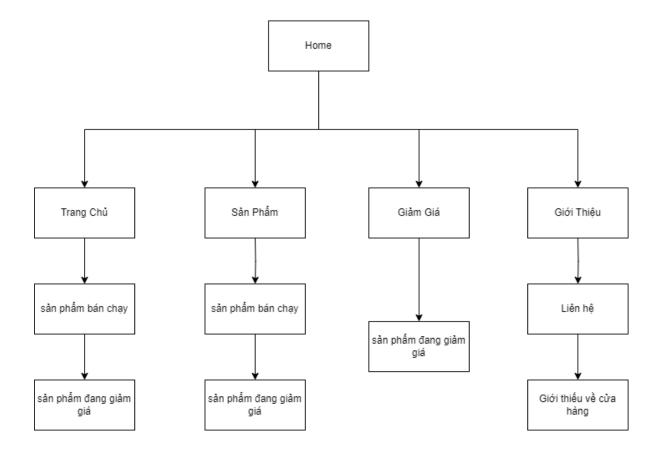


	Bảng xuat_xu				
STT	Tên trường	Kiểu dữ liệu Mô tả		Ràng buộc	
1	Id_xx	INT	Id xuất xứ	PK	
2	Ma_xx	VARCHAR(255)	Mã xuất xứ	NULL	
3	Ten_nuoc	VARCHAR(255)	Tên nước	NULL	
4	Trang_thai	INT	Trạng thái	NULL	

- 3. Giao diện người dùng
- 3.1.Sơ đồ giao diện



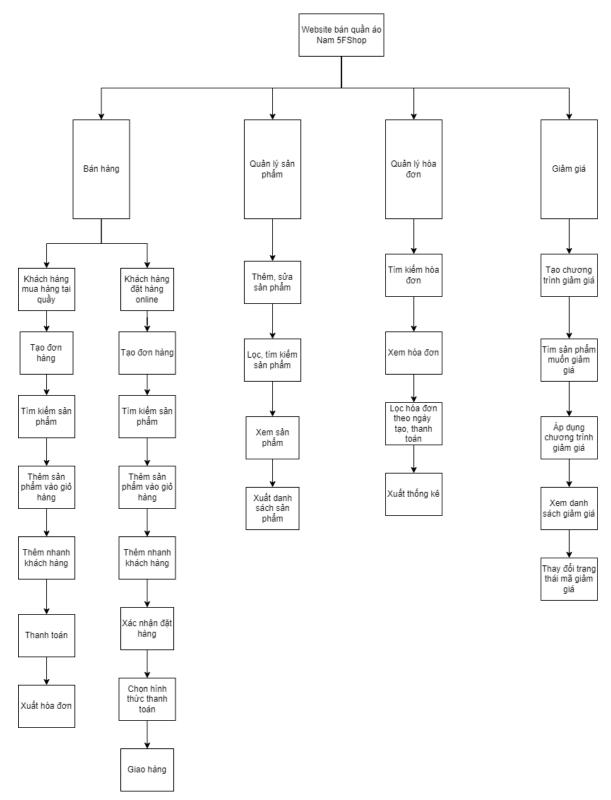




# 3.2.So đồ chức năng







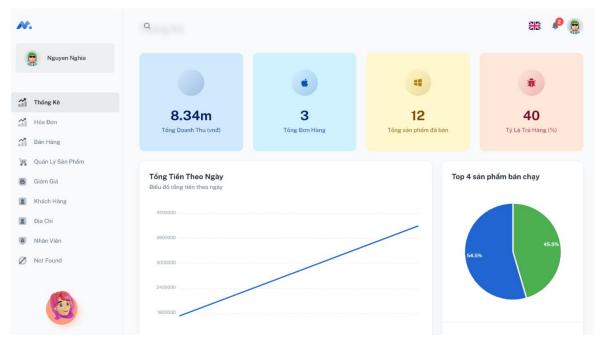
Hình 6: Sơ Đồ Chức Năng



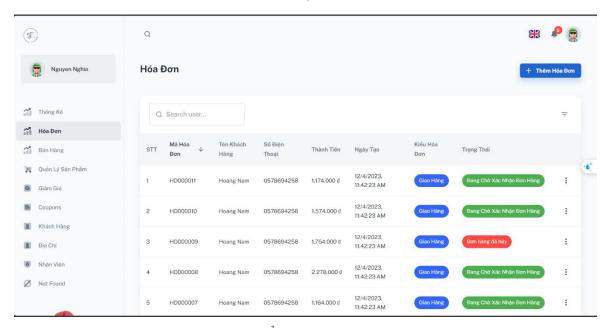


# 3.3.Danh sách giao diện

## a, Giao Diện ADMIN



Hình 7: Thống Kê



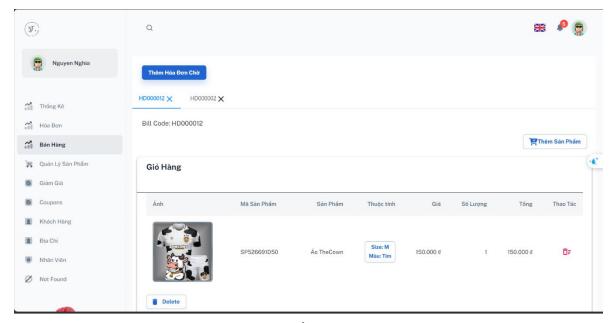
Hình 8: Ánh Quản Lý Hóa Đơn







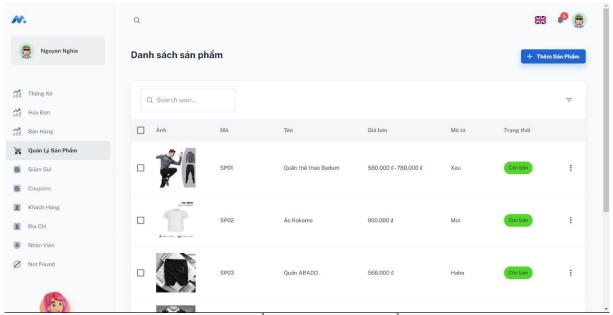
Hình 9: Ảnh Quản Lý Hóa Đơn



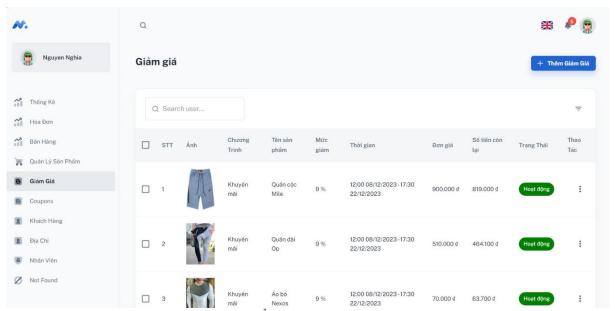
Hình 10: Ảnh Bán Hàng







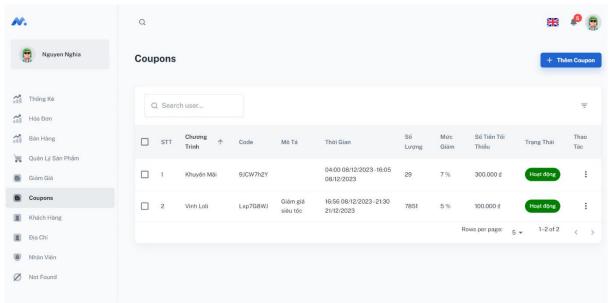
Hình 11: Ảnh Quản Lý Sản Phẩm



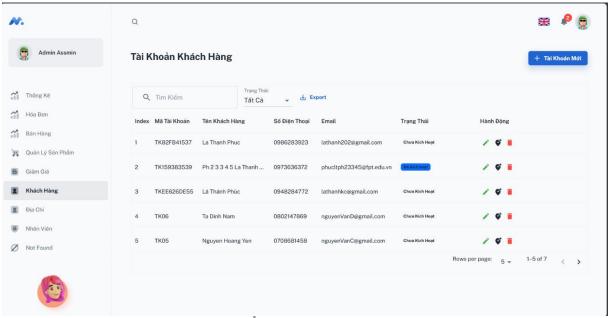
Hình 12: Ánh Quản Lý Giảm Giá







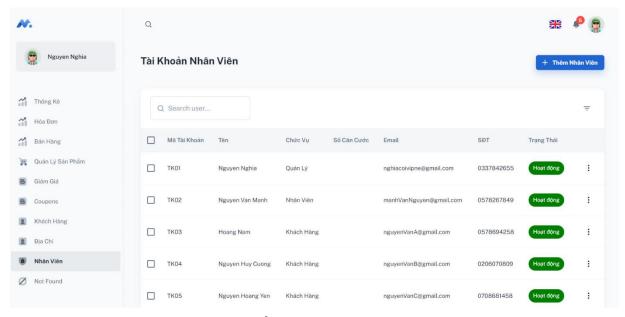
Hình 13: Ảnh Quản Lý Voucher



Hình 14: Ảnh Quản Lý Khách Hàng

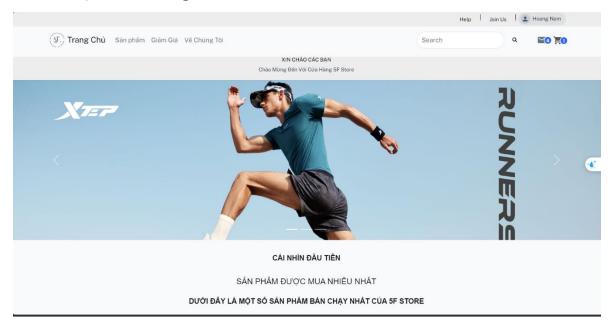






Hình 15: Ảnh Quản Lý Nhân Viên

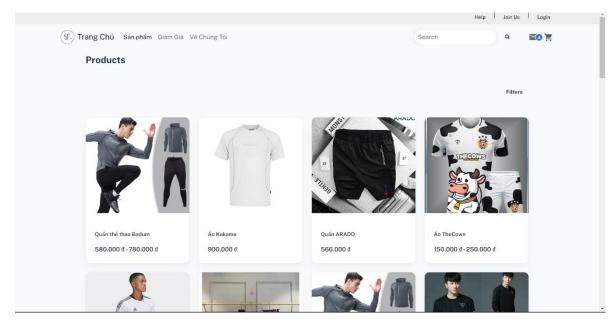
#### b, Giao Diện Khách Hàng



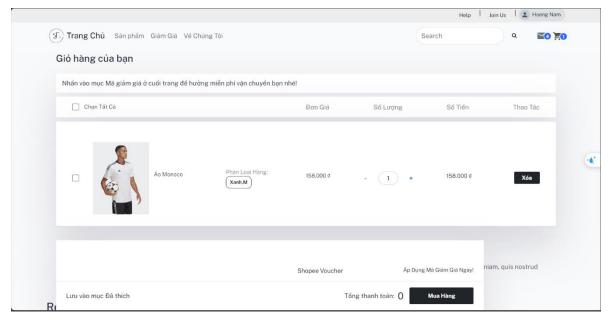
Hình 16: Ảnh Giao Diện Trang Chủ







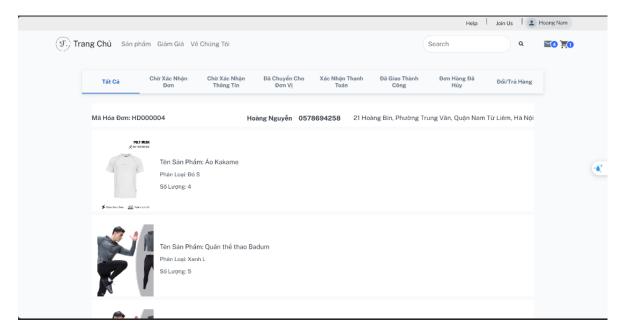
Hình 17: Ảnh Trang Chủ



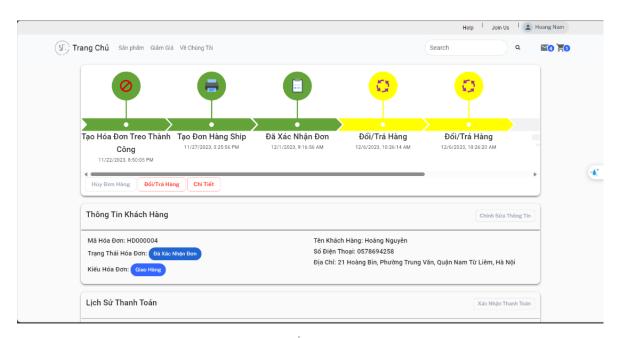
Hình 18: Ẩnh Giỏ Hàng







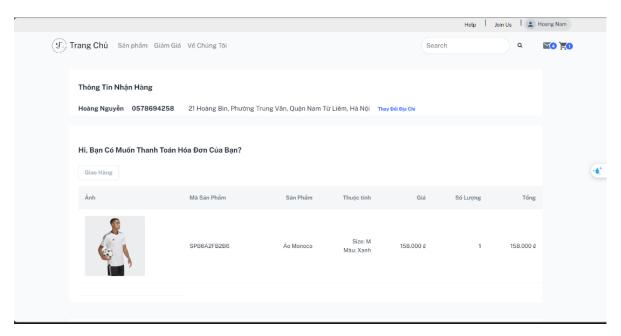
Hình 19: Ảnh Hóa Đơn



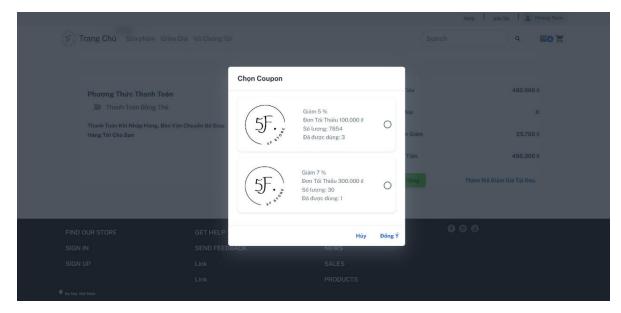
Hình 20: Ảnh Thông Tin Đơn Hàng







Hình 21: Ảnh Thông Tin Đơn Hàng



Hình 22: Ảnh Voucher





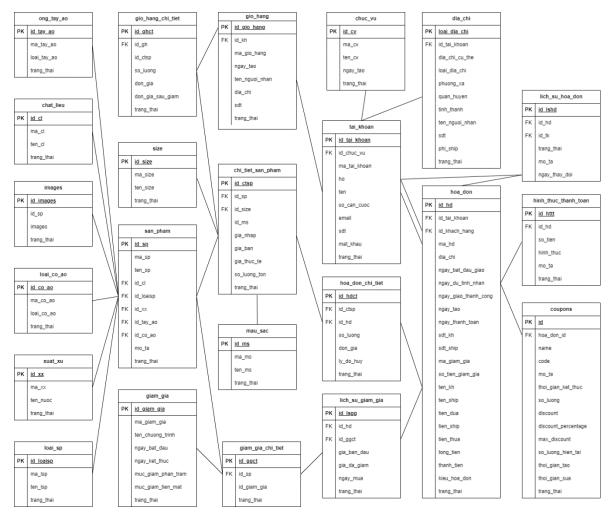
# PHẦN 4. THỰC THI





# 1. Tổ chức mã nguồn

#### 1.1. Sơ đồ tổ chức



Hình 23

## 1.2. Thư viện sử dụng

STT	Tên thư viện	Phiên bản	Bản quyền
1	Spring-boot-starter	3.1.4	Apache 4.0
2	spring-boot-starter-		
	web		
3	spring-boot-starter-		
	security		
4	spring-boot-starter-		
	oauth2-client		
5	spring-boot-starter-		





	oauth2-resource-		
	server		
6	spring-boot-starter-		
	validation		
7			
	spring-boot-devtools		
8	lombok		
9	spring-boot-starter-test		
10	tomcat-embed-jasper		
11	mssql-jdbc	9.4.1.jre16	
12	mysql-connector-java	8.0.31	
13	spring-boot-starter-		
	data-jpa		
14	jakarta.servlet.jsp.jstl-	2.0.0	
	api		
15	jakarta.servlet.jsp.jstl	2.0.0	
16	cloudinary-http44	1.17.0	
17	modelmapper	3.1.1	
18	spring-boot-starter-		
	actuator		
19	jjwt	0.9.1	
20	jaxb-api	2.3.1	
21	spring-boot-starter-		
	mail		
22	@emotion/react	^11.10.6	
23	@emotion/styled	^11.10.6	
24	@faker-js/faker	^7.6.0	
25	@fortawesome/free-	^6.4.2	
	solid-svg-icons		
	1	<u> </u>	l





	1		
26	@fortawesome/react-	^0.2.0	
	fontawesome		
27	@iconify/react	^4.1.0	
28	@material-ui/core	^4.12.4	
29	@mui/icons-material	^5.14.1	
30	@mui/lab	^5.0.0-alpha.103	
31	@mui/material	^5.11.10	
32	@mui/x-data-grid	^6.10.2	
33	@mui/x-date-pickers	^6.18.1	
34	apexcharts	^3.37.0	
35	axios	^1.6.1	
36	bootstrap	^5.3.2	
37	browserify-zlib	^0.2.0	
38	change-case	^4.1.2	
39	date-fns	^2.29.3	
40	dayjs	^1.11.10	
41	history	^5.3.0	
42	is-react	^1.5.4	
43	lodash	^4.17.21	
44	numeral	^2.0.6	
45	prop-types	^15.8.1	
46	react	^18.2.0	
47	react-apexcharts	^1.4.0	
48	react-bootstrap	^2.2.2	
49	react-dom	^18.2.0	
50	react-dropzone	^14.2.3	
51	react-helmet-async	^1.3.0	
52	react-hook-form	^7.43.1	
		<u> </u>	





53	react-icons	^4.10.1	
54	react-perfect-scrollbar	^1.5.8	
55	react-qr-scanner	^1.0.0-alpha.11	
56	react-router-dom	^6.8.1	
57	react-scripts	^5.0.1	
58	react-swipeable-views	^0.14.0	
59	sass	^1.49.10	
60	simplebar-react	^3.2.1	
61	web-vitals	^3.1.1	

# 2. Đặc tả chức năng





# PHẦN 5. KIỂM THỬ





- 1. Kế hoạch kiểm thử
- 1.1. Tiêu chí cần đạt
- 1.2. Chiến lược triển khai
- 2. Thống kê kết quả

<LINK KIÊM THỬ: TESTCASE DATN SD55.xlsx>