TRƯỜNG ĐẠI HỌC GIAO THÔNG VẬN TẢI KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----000



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Môn học: Lập trình Java

Đề tài: Ứng dụng thu ngân cửa hàng sách

Giảng viên hướng dẫn: Vũ Huấn

Sinh viên thực hiện

Phùng Gia Nghiên

Chu Thị Hồng Nhung

Lóp: CNTT5 - K62 - N09

Hà Nội, ngày 30 tháng 4 năm 2023

Mục lục

Phần 1: Giới thiệu chung	3
1. Giới thiệu dự án.	
2. Mô tả dự án.	3
Phần 2: Hướng dẫn cài đặt	4
Phần 3: Xây dựng chương trình	
1. Giới thiệu và nêu chức năng của các pakage	6
2. Giới thiệu và các tương tác trong giao diện.	7
2.1. Kết nối database	7
2.2. Trang đăng nhập, đăng ký	8
2.3. Trang quản lý thu ngân chính.	13
2.4 Trang thêm sách	18
2.5 Trang thay đối thông tin sách.	19
Phần 4: Kết luận và hướng phát triển	24

Phần 1: Giới thiệu chung

1. Giới thiệu dự án.

Chúng em xin được giới thiệu về dự án của nhóm em, là một ứng dụng thu ngân được viết bằng ngôn ngữ lập trình Java. App của chúng em được thiết kế để quản lý sản phẩm trong cửa hàng, hỗ trợ tạo hóa đơn bán giúp việc tính tiền và quản lý sản phẩm được dễ dàng hơn. Trong quá trình làm dự án, nhóm chúng em tổ chức chương trình theo mô hình MVC để dễ quản lý và phát triển.

2. Mô tả dự án.

- App có các màn hình như sau:
 - Màn hình đăng nhập, đăng ký.
 - Màn hình chính
 - Màn hình thêm sách
 - Màn hình chỉnh sửa sách
 - Màn hình chỉnh sửa giá, số lượng sách
- Một số chức năng chính
 - Đăng nhập, đăng ký: Hỗ trợ tạo tài khoản và đăng nhập và ứng dụng.
 - Màn hình chính: Hiện thông tin các quyển sách trong cửa hàng, hiển thị các sản phẩm trong đơn hàng khi mua, tìm kiếm sách.
 - Màn hình thêm sách: Thêm một đầu sách mới.
 - Màn hình chỉnh sửa sách: Chỉnh sửa thông tin của sách.
 - Màn hình chỉnh sửa giá, số lượng sách: Thay đổi số lượng hoặc giá của sách.

Phần 2: Hướng dẫn cài đặt

Để chạy được app bạn cần thực hiện các bước sau:

- 1. Tải file của app trên gg driver về và giải nén tìm đến file test.jar khởi động lên .
- 2. Tạo cơ sở dữ liệu trên máy tính của bạn. Bạn có thể sử dụng hệ quản trị cơ sở dữ liệu MySQL.
- 2.1. Tạo một cơ sở dữ liệu mới tên là qlbooks chứa các bảng: "bill", "bill detail", "books", "sign up".
- 2.2. Tạo một cơ sở dữ liệu mới bằng cách chọn "Create new database" hoặc "New database" trong giao diện của MySQL.
- 2.3. Sau khi tạo xong cơ sở dữ liệu thì bạn cần tạo thêm các bảng bằng cách chọn "Create new table" hoặc "New table" trong giao diện của MySQL.
- 2.4. Đặt kiểu dữ liệu các bảng như hình

bill

	#	Tên	Kiểu dữ liệu	Length/Set	Unsigned	Allow N	Zerofill	Mặc định	Bình luận	Collation	Expression	Virtuality
7	1	id_out	VARCHAR	50				No default		utf8mb4_general_ci		
	2	date	DATE			~		NULL				
	3	total_bill	DOUBLE					.0.				

bill_detail

#	Tên	Kiểu dữ liệu	Length/Set	Unsigned	Allow N	Zerofill	Mặc định	Bình luận	Collation	Expression	Virtuality
1	id_out	VARCHAR	50				No default		utf8mb4_general_ci		
2	idBook_out	VARCHAR	50				No default		utf8mb4_general_ci		
3	price	DOUBLE					No default				
4	amount	INT	11				No default				

books



sign_up

#	Tên	Kiểu dữ liệu	Length/Set	Unsigned	Allow N	Zerofill	Mặc định	Bình luận	Collation	Expression	Virtuality
 1	username	VARCHAR	50				No default		utf8mb4_general_ci		
2	password	VARCHAR	50		~		NULL		utf8mb4_general_ci		

Tùy chỉnh cổng kết nối của MySQL từ bất kỳ thành 3306 trong XAMPP, bạn cần thực hiện như sau:

- 1. Mở XAMPP Control Panel và bật Apache và MySQL.
- 2. Trong giao diện của XAMPP thì nhấp vào ô "Config của MySQL" và nhấp vào my.ini và cửa sổ NotePad hiện ra .
- 3. Trong giao diện của cửa sổ NotePad bạn đi tìm biến có tên là "port" và đặt nó bằng 3306. Nếu nó bằng 3306 rồi thì bỏ qua bước này và Ctrl + S để lưu lại cửa sổ NotePad
- 4. Khởi động lại MySQL bằng cách ấn vào nút "Stop" và sau đó lại ấn vào "Start" trên XAMPP Control Panel.

Đường dẫn gg driver đến file nén của app https://drive.google.com/drive/folders/11FNKSzI1 Ju-Xyz6TLveiiGTtbQHlherg

Phần 3: Xây dựng chương trình

1. Giới thiệu và nêu chức năng của các pakage

- ✓ BSApp
 ✓ Src
 → Controller
 → data_access_object
 → Database
 ⊕ lib
 → Main
 → Model
 → View
 → Module-info.java
 ➤ Referenced Libraries
 ➡ miglayout15-swing.jar
 ➡ miglayout-src.zip
 - Model: Chưá các đối tượng (object) mô tả dữ liệ trong ứng dụng, được dùng để truyền dữ liệu giữa các thành phần trong ứng dụng, ví dụ như truyền dữ liệu từ Controller đến View.
 - Database: Chứa phương thức liên kết với cơ sở dữ liệu.
 - Data_access_object: Gồm các hàm để tương tác với cơ sở dữ liệu của từng đối tượng.
 - Controller: chứa các lớp xử lý logic điều khiển (controller) trong ứng dụng. Các lớp này thường xử lý yêu cầu (request) từ phía người dùng và thực hiện các hành động tương ứng, ví dụ như truy xuất và cập nhật dữ liệu trong database.
 - > View: Chứa các class giao diện của ứng dụng.

2. Giới thiệu và các tương tác trong giao diện.

2.1. Kết nối database

```
✓ B Src
→ Controller
→ data_access_object
✓ Database
→ databaseUtil.java
⊕ lib
→ Main
→ Model
→ View
→ module-info.java
➤ Referenced Libraries
⊕ miglayout15-swing.jar
⊕ miglayout-src.zip
```

- Hàm kết nối với cơ sở dữ liệu.

```
public class databaseUtil {
    public static Connection getConnection() {
        Connection c = null;

        try {
            com.mysql.jdbc.Driver driver = new com.mysql.jdbc.Driver();
            DriverManager.registerDriver(driver);

            String url = "jdbc:mySQL://localhost:3306/qlbooks";
            String username = "root";
            String password = "";

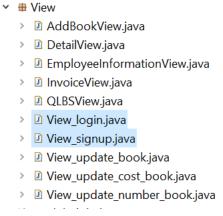
            c = DriverManager.getConnection(url, username, password);

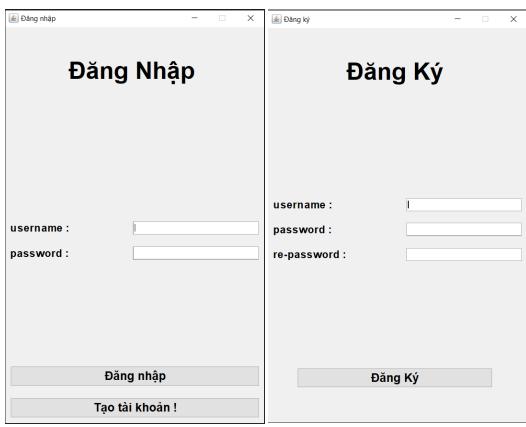
        } catch (Exception e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
        return c;
}
```

Hàm đóng kết nối với cơ sở dữ liệu.

```
public static void closeConnection(Connection c) {
   if (c != null) {
        try {
            c.close();
        } catch (SQLException e) {
            // TODO: handle exception
            e.printStackTrace();
        }
   }
}
```

- 2.2. Trang đăng nhập, đăng ký
- 2.2.1 Giao diện
- 2.2.2 Xây dựng giao diện và tương tác với giao diện
- a) Xây dựng giao diện.





b) Xây dựng tương tác.

```
package Model;
public class login {
   private String username;
   private String password;
   public login() {
        super();
   public login(String username, String pass) {
        super();
        this.username = username;
        this.password = pass;
   public String getUsername() {
        return username;
   public void setUsername(String username) {
        this.username = username;
   public String getPassword() {
       return password;
   public void setPassword(String password) {
       this.password = password;
   public String toString() {
        return "login [username=" + username + ", password=" + password + "]";
```

> Xây dựng các thuộc tính, phương thức quản lý thông tin tài khoản.

Interface data

```
package data_access_object;
import java.util.ArrayList;
public interface data_interface<T> {
    public int insert(T t);
    public int update(T t);
    public int delete(T t);
    public ArrayList<T> selectAll();
    public T selectById(T t);
}
```

File login_data

```
# data_access_object
Dill_data.java
Dill_detail_data.java
Dooks_data.java
Data_interface.java
```

Iogin_data.java

```
import java.sql.Connection;
public class login_data implements data_interface<login>{
    public static login_data getInstance() {
        return new login_data();
   @Override
   public int insert(login t) {
        int check = 0;
            Connection connection = databaseUtil.getConnection();
            String sql = "INSERT INTO sign_up "
                        + " VALUES (?, ?)";
            PreparedStatement pStatement = connection.prepareStatement(sql);
            pStatement.setString(1, t.getUsername());
            pStatement.setString(2, t.getPassword());
            check = pStatement.executeUpdate();
            databaseUtil.closeConnection(connection);
        } catch (SQLException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        return check;
   }
 @Override
 public int update(login t) {
     int check = 0;
     try {
         Connection connection = databaseUtil.getConnection();
         + " password=?"
                     + " WHERE username=?";
         PreparedStatement pStatement = connection.prepareStatement(sql);
         pStatement.setString(1, t.getPassword());
         pStatement.setString(2, t.getUsername());
         check = pStatement.executeUpdate();
         databaseUtil.closeConnection(connection);
     } catch (SQLException e) {
         // TODO Auto-generated catch block
         e.printStackTrace();
     return check;
 }
 @Override
 public int delete(login t) {
    // TODO Auto-generated method stub
     return 0;
```

```
@Override
public ArrayList<login> selectAll() {
   ArrayList<login> list = new ArrayList<>();
        Connection connection = databaseUtil.getConnection();
        String sql = "SELECT * FROM sign_up";
        PreparedStatement pStatement = connection.prepareStatement(sql);
        ResultSet resultSet = pStatement.executeQuery();
        while (resultSet.next()) {
            String username = resultSet.getString("username");
            String password = resultSet.getString("password");
            login login1 = new login(username, password);
            list.add(login1);
        databaseUtil.closeConnection(connection);
   } catch (SQLException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    return list;
@Override
public login selectById(login t) {
    // TODO Auto-generated method stub
    return null:
```

- ➤ Giải thích: Định nghĩa và xây dựng các phương thức tương tác với bảng login trên Database, bao gồm các phương thức thêm tài khoản, thay đổi tài khoản, chọn tất cả các tài khoản có trong database.
- File List_signup điều khiển việc đăng nhập, đăng ký:

```
Controller
    > List_insert_bill.java
    List_insert_book.java
    List reset.java
    List_search_book.java
    > List_signup.java
    List_update_book.java
    List_update_cost_book.java
    > List_update_number_book.java
  > # data_access_object
public class List_signup implements ActionListener{
   private View_signup view_signup;
   private View_login view_login;
   public List_signup(View_signup view_signup) {
       this.view_signup = view_signup;
   public List_signup(View_login view_login) {
       this.view_login = view_login;
```

> Phương thức điều khiển hành động đăng ký

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     String ac = e.getActionCommand();
     boolean check = true;
     if (ac.equals("Đăng Ký")) {
          ArrayList<login> list = new ArrayList<>();
          list = login_data.getInstance().selectAll();
          for (login log_in : list) {
              if (this.view_signup.getjTextField_user().getText().equals(log_in.getUsername())) {
                   check = false:
                   JOptionPane.showMessageDialog(view_signup,
                            "tài khoản đã tồn tại ! ",
                           "Error",
                           JOptionPane.ERROR_MESSAGE
              }
          }
          if (this.view_signup.getjTextField_user().getText().equals("")) {
              JOptionPane.showMessageDialog(view_signup,
                       "không được bỏ trống! ",
"Error",
                       JOptionPane.ERROR_MESSAGE
              return;
          if (String.valueOf(this.view_signup.getjPasswordField_pass().getPassword()).equals("")) {
              check = false:
              JOptionPane.showMessageDialog(view_signup,
                       "không được bỏ trống!
                       "Error"
                       JOptionPane.ERROR_MESSAGE
                       );
              return:
    if (String.valueOf(this.view_signup.getjPasswordField_re_pass().getPassword()).equals("")) {
       check = false:
       JOptionPane.showMessageDialog(view_signup,
                không được bỏ trống! ",
               "Frron
               JOptionPane.ERROR_MESSAGE
       return:
    int checkpass = String.valueOf(this.view_signup.getjPasswordField_pass().getPassword())
            .compareTo(String.valueOf(this.view_signup.getjPasswordField_re_pass().getPassword()));
    if (checkpass > 0 || checkpass < 0) {</pre>
       check = false:
       JOptionPane.showMessageDialog(view_signup,
                "mật khẩu không trùng khớp !
               JOptionPane.ERROR_MESSAGE
       return:
    if (check == true ) {
       String user = this.view_signup.getjTextField_user().getText();
       String pass = String.valueOf(this.view_signup.getjPasswordField_re_pass().getPassword());
       login login1 = new login(user, pass);
       login data.getInstance().insert(login1);
       .showMessageDialog(view_signup,
           JOptionPane "đẳng ký thành công ! ",
               JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE
       this.view_signup.mainSrceen_login();
       this.view_signup.dispose();
   }
}
```

Giải thích: Đọc tất cả các tài khoản có trong database lưu vào 1
 ArratList, check xem nếu tài khoản đăng ký đã có trong database

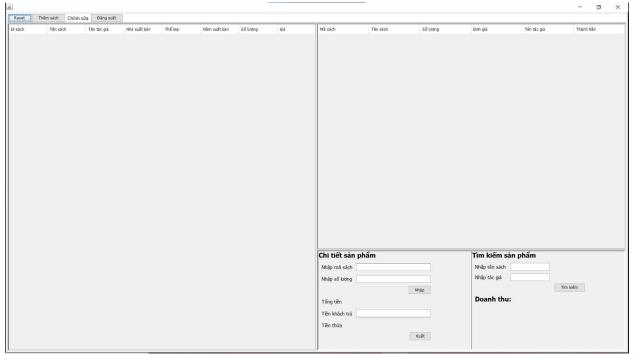
thì không được đăng ký, hiện lỗi nếu bỏ trống các field nhập dữ liêu.

> Phương thức điều khiển hành động đăng nhập.

```
boolean check_acc = false;
boolean check_pass = false;
if (ac.equals("Đăng nhập")) {
    ArrayList<login> list = new ArrayList<>();
    list = login_data.getInstance().selectAll();
    for (login log_in : list) {
        if (this.view_login.getjTextField_user_login().getText().compareTo(log_in.getUsername()) == 0 ) {
            check_acc = true;
    for (login login : list) {
        if (String.valueOf(this.view_login.getjPasswordField_pass_login().getPassword()).compareTo(login.getPassword()) == 0 ) {
            check_pass = true;
    if (check_acc == false ) {
        JOptionPane.showMessageDialog(view_login,
                  tài khoản không tồn tại !
                "Error",
                 JOptionPane.ERROR_MESSAGE
        return;
    }
    if (check_pass == false ) {
        JOptionPane.ERROR_MESSAGE
        return:
       if (check_pass == true && check_acc == true) {
           JOptionPane.showMessageDialog(view_login,
                   "đẳng nhập thành công !
                   JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE
          );
this.view_login.mainSrceen();
this.view_login.dispose();
  if (ac.equals("Tao tài khoản !")) {
   this.view_signup.mainScreen();
   this.view_login.dispose();
```

- Giải thích: Kiểm tra tài khoản nhập có trong database hay không, nếu có cho phép đăng nhập, nếu không có hiện thông báo tài khoản không tồn tại.
- 2.3. Trang quản lý thu ngân chính.
- 2.3.1 Giao diện.
- 2.3.2 Xây dựng dao diện và tương tác với giao diện.
- a) Xây dựng giao diện.





b) Xây dựng tương tác.

- ★ data_access_object
 → bill_data.java
 → bill_detail_data.java
 → books_data.java
 → data_interface.java
 → login_data.java
- ➤ File bill_data, bill_data, bill_detail_data để đọc và tương tác với dữ liệu book, bill_detail và bill trong database.

- Model
 bill_detail.java
 bill.java
 books.java
 login.java
 nhanvien.java
- ➤ Tạo 3 đối tượng book, bill, bill_detail gồm hàm constructor, các hàm getter và setter.
- ➤ Hàm hiện thông tin các đầu sách trong cửa hàng.

```
package Controller;
import java.awt.event.ActionEvent;
public class List_reset implements ActionListener{
   private QLBSView view;
   public List_reset(QLBSView view) {
       this.view = view;
   @Override
   public void actionPerformed(ActionEvent e) {
       String acString = e.getActionCommand();
       if (acString.equals("Reset")) {
           this.view.reset_Information_book();
       if (acString.equals("Đăng xuất")) {
           this.view.Screen_login();
           this.view.dispose();
   }
}
 public void reset_Information_book() {
      DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) informationTable.getModel();
      ArrayList<books> list = books_data.getInstance().selectAll();
      model.setRowCount(0);
      for(books a:list) {
          model.addRow(new Object[] {
                  a.getIdBook(),
                  a.getNameBook(),
                  a.getAuthorBook(),
                  a.getPublisher(),
                  a.getTypeBook(),
                  a.getYearPublisher(),
                  a.getNumber(),
                  a.getCost()
          });
     }
 }
```

Giải thích: Lưu thông tin các quyển sách trong database vào
 ArrayList<books>, hiện thông tin vào bảng informationTable.

> Hàm hiển thị hàng khi nhập mã sách và số lượng.

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     String ac = e.getActionCommand();
     int sequenceNumber = 0;
    if (ac.equals("Nhập")) {
         ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
         list = books_data.getInstance().selectAll();
         boolean check_id = false;
         books insert book = new books():
          for (books check_id_book : list) {
               if (check_id_book.getIdBook().compareTo(this.view.getInsert_idBookField().getText()) == 0 ) {
                    insert_book = check_id_book;
         }
          if (check_id == false) {
               JOptionPane.showMessageDialog(view,
                        "không có idBook nào ! ",
"Error",
                         JOptionPane.ERROR_MESSAGE
                         );
               return;
 boolean check number = false:
 if (insert_book.getNumber() >= Integer.valueOf(this.view.getInsert_numberBookField().getText()) ) {
      check_number = true;
 if (check_number == false) {
     JOptionPane.showMessageDialog(view,
               "không đủ số lượng !
               JOptionPane.ERROR_MESSAGE
     return:
 if (check_id == true && check_number == true) {
     Double total_money = Integer.valueOf(this.view.getInsert_numberBookField().getText())*insert_book.getCost();
     DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) this.view.getBillTable().getModel();
          model.addRow(new Object[] {
                   insert_book.getIdBook(),
insert_book.getIdBook(),
this.view.getInsert_numberBookField().getText(),
                   insert_book.getCost(),
                   insert_book.getPublisher(),
                   total_money
          });
     Double total_bill = 0.0;
  for (int i = 0; i < this.view.getBillTable().getRowCount(); i++) {</pre>
      total_bill += (Double) this.view.getBillTable().getValueAt(i, 5);
 this.view.getTotalPriceLable().setText(String.valueOf(total_bill));
insert_book.setNumber(insert_book.getNumber() - Integer_valueOf(this.view.getInsert_numberBookField().getText()));
books_data.getInstance().update(insert_book);
      bill_detail bill_update = new bill_detail(test.generateInvoiceNumber(), insert_book.getIdBook(),
     insert_book.getCost(), Integer.valueOf(this.view.getInsert_numberBookField().getText()));
bill_detail_data.getInstance().insert(bill_update);
```

O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Nhập", so sánh mã sách với các mã sách trong list, nếu có thì tiếp tục so sánh số lượng với số lượng của id sách trong list, nếu không đủ số lượng hiện ra thông báo. Nếu id và số lượng hợp lệ, sách sẽ đc hiện ra trong bảng billTable.

➤ Hàm tìm kiếm sách.

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String ac = e.getActionCommand();
    if (ac.equals("Tim kiém")) {
        ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
       list = books_data.getInstance().selectAll();
       boolean check_name_book = false;
        boolean check_author_book = false;
        books search book = new books();
        for (books books_check_name : list) {
            if (books_check_name.getNameBook().equals(this.view.getSearchBookNameField().getText())) {
               check_name_book = true;
           if (books_check_name.getAuthorBook().equals(this.view.getSearchAuthorField().getText()) ) {
               check_author_book = true;
           if (check_name_book == true) {
                search_book = books_check_name;
               break;
       }
    if (check_author_book == false) {
         JOptionPane.showMessageDialog(view,
                  "không có tên tác giả nào ! ",
                 JOptionPane.ERROR_MESSAGE
                 );
         return:
    if (check_author_book == true && check_name_book == true) {
         DefaultTableModel model = (DefaultTableModel) this.view.getInformationTable().getModel();
         model.setRowCount(0);
             model.addRow(new Object[] {
                     search_book.getIdBook()
                     search_book.getNameBook()
                     search_book.getAuthorBook(),
                     search_book.getPublisher(),
                     search book.getTypeBook(),
                     search_book.getYearPublisher(),
                     search_book.getNumber(),
                     search_book.getCost()
             });
    }
```

- O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Tìm kiếm", đọc dữ liệu đang nhập từ các text field sau đó so sánh với các quyển sách trong list. Nếu trùng khớp hiện thông tin sách ra bảng informationTable, nếu không hiện thông báo.
- 2.4 Trang thêm sách.
- 2.4.1 Thiết kế giao diện.
- 2.4.2 Xây dựng giao diện và tương tác với giao diện.
 - a) Xây dựng giao diện.

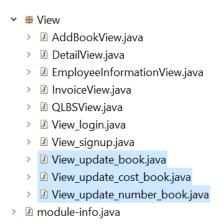


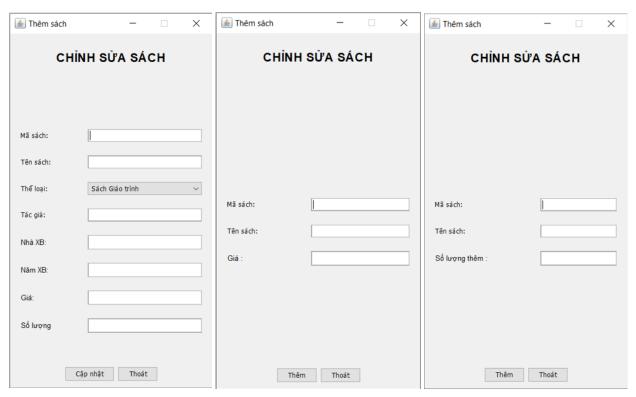
b) Tương tác với giao diện.

```
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String ac = e.getActionCommand();
    if (ac.equals("Thêm")) {
          String idBook = this.addBookView.getAddBookIDField().getText();
String nameBook = this.addBookView.getAddBookNameField().getText();

Double cost = Double.valueOf(this.addBookView.getAddCostField().getText());
          String typeBook = String.valueOf(this.addBookView.getAddKobBox().getSelectedItem());
String authorBook = this.addBookView.getAddAuthorField().getText();
int number = Integer.valueOf(this.addBookView.getAddNumberField().getText());
          String publisher = this.addBookView.getAddPublisherField().getText();
int yearPublisher = Integer.valueOf(this.addBookView.getAddYearField().getText());
          books books1 = new books(idBook, nameBook, cost, typeBook, authorBook, number, publisher, yearPublisher);
          ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
          list = books_data.getInstance().selectAll();
          boolean check = false;
          for (books books check : list) {
                if (books_check.getIdBook().compareTo(idBook) == 0) {
                     check = true;
          if (check == true) {
                JOptionPane.showMessageDialog(addBookView,
                           'đã có idBook ! ",
                          JOptionPane.ERROR_MESSAGE
               return;
          if (check == false) {
                books_data.getInstance().insert(books1);
                JOptionPane.showMessageDialog(addBookView,
                             "thêm thành công!",
                            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE
    if (ac.equals("Thoát")) {
          this.addBookView.dispose();
```

- O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Thêm", đọc dữ liệu từ các text field, tạo một biến books book1 lưu thông tin từ các text field. Kiểm tra id của book1 đã có trong database hay chưa, nếu có hiện thông báo đã có id sách, nếu chưa có lưu book1 vào database.
- 2.5 Trang thay đối thông tin sách.
- 2.5.1 Thiết kế giao diện.
- 2.5.2 Xây dựng giao diện và tương tác với giao diện.
- a) Xây dưng giao diên





- b) Tương tác với giao diện
- Thay đổi thông tin sách.
 - ➤ Hàm thay đổi thông tin sách.

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String ac = e.getActionCommand();
boolean check = false;
    if (ac.equals("Cập nhật")) {
         String idBook = this.update_book.getUpdate_BookIDField().getText();
         String nameBook = this.update book.getUpdate_BookNameField().getText();
Double cost = Double.valueOf(this.update_book.getUpdate_CostField().getText());
String typeBook = String.valueOf(this.update_book.getUpdate_KobBox().getSelectedItem());
         String authorBook = this.update_book.getUpdate_AuthorField().getText();
         int number = Integer.valueOf(this.update book.getUpdate NumberField().getText());
String publisher = this.update book.getUpdate PublisherField().getText();
         int yearPublisher = Integer.valueOf(this.update_book.getUpdate_YearField().getText());
         books books1 = new books(idBook, nameBook, cost, typeBook, authorBook, number, publisher, yearPublisher);
         ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
         list = books_data.getInstance().selectAll();
         for (books books2 : list) {
             if (books2.getIdBook().compareTo(idBook) == 0 ) {
                  check = true:
         không có idBook nào !
                       JOptionPane.ERROR_MESSAGE
              return;
       if (check == true ) {
            books_data.getInstance().update(books1);
            JOptionPane.showMessageDialog(update_book,
                        'cập nhật thành công ! ",
                       JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE
                       );
  if (ac.equals("Thoát")) {
       this.update_book.dispose();
```

- O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Cập nhật", đọc dữ liệu từ các text field, so sánh id sách với id sách trong list, nếu trùng khớp thì thay đổi thông tin của id trong database, nếu không trùng thì hiện thông báo. Khi click button "Thoát", đóng màn hình.
- Thay đổi số lượng sách.
 - Hàm thay đối số lượng sách.

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String ac = e.getActionCommand();

boolean check = false;
    if (ac.equals("Thêm")) {

        String idBook = this.update_number_book.getUpdate_number_BookIDField().getText();
        String nameBook = this.update_number_book.getUpdate_number_BookNameField().getText();
        int number = Integer.valueOf(this.update_number_book.getUpdate_number_NumberField().getText());
        books books1 = new books();

        ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
        list = books data.getInstance().selectAll();
    }
}
```

```
for (books books2 : list) {
        if (books2.getIdBook().compareTo(idBook) == 0 ) {
            books1 = books2:
            check = true;
    if (check == false) {
        JOptionPane.showMessageDialog(update_number_book,
                "không có idBook nào! ",
                "Error",
                JOptionPane.ERROR_MESSAGE
                );
        return:
    if (check == true) {
        books1.setNumber(books1.getNumber()+number);
        books_data.getInstance().update(books1);
        JOptionPane.showMessageDialog(update_number_book,
                "cập nhật thành công ! ",
                JOptionPane.INFORMATION MESSAGE
                );
if (ac.equals("Thoát")) {
    this.update_number_book.dispose();
```

- O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Thêm", đọc dữ liệu từ các text field, so sánh id sách với id sách trong list, nếu trùng khóp thì thay đổi thông tin của id trong database, nếu không trùng thì hiện thông báo. Khi click button "Thoát", đóng màn hình.
- > Hàm thay đổi giá sách.

```
@Override
public void actionPerformed(ActionEvent e) {
    String ac = e.getActionCommand();
     boolean check = false;
    if (ac.equals("Thêm")) {
         String idBook = this.update_cost_book.getUpdate_cost_BookNDField().getText();
String nameBook = this.update_cost_book.getUpdate_cost_BookNameField().getText();
          Double cost = Double.valueOf(this.update_cost_book.getUpdate_cost_CostField().getText());
         books books1 = new books();
          ArrayList<books> list = new ArrayList<>();
          list = books_data.getInstance().selectAll();
          for (books books2 : list) {
              if (books2.getIdBook().compareTo(idBook) == 0 ) {
                  books1 = books2;
check = true;
          if (check == false) {
              JOptionPane.showMessageDialog(update_cost_book,
                        "không có idBook nào !
                        JOptionPane.ERROR_MESSAGE
                        );
```

O Giải thích: Tạo ArrayList<books> chứa các sách có trong database. Khi click button "Thêm", đọc dữ liệu từ các text field, so sánh id sách với id sách trong list, nếu trùng khóp thì thay đổi thông tin của id trong database, nếu không trùng thì hiện thông báo. Khi click button "Thoát", đóng màn hình.

Phần 4: Kết luận và hướng phát triển

- Nhóm chúng em đã hoàn thành "App thu ngân nhà sách". Trong đó có một số ưu điểm và những nhược điểm sau:
 - + Ưu điểm: App đã lấy dữ liệu trên database xuống, dễ dàng truy xuất dữ liệu. Thêm vào đó app còn có các chức năng để đổi màu, đăng xuất khỏi app. Giao diện app thân thiện, dễ dàng sử dụng. Code dễ bảo trì do đặt class, và 1 hàm chỉ làm 1 nhiệm vụ
 - + Nhược điểm: Chưa tối ưu thao tác, các chức năng tìm kiếm, thay đổi thông tin sách bắt buộc phải điền hết thông tin gây ra nhiều thao tác không cần thiết.
- Trong thời gian thực hiện dự án, nhờ sự chỉ bảo của thầy Vũ Huấn và sự giúp đỡ của các bạn, nhóm chúng em đã thu được nhiều kết quả trong việc học lập trình Java.
 - ➤ Do thời gian và khả năng có hạn nên bài tập lớn của nhóm chúng em còn rất nhiều thiếu sót, chúng em rất mong nhận được sự góp ý, giúp đỡ của thầy và các bạn để bài tập của chúng em được hoàn thiện hơn. Chúng em xin cảm ơn!