

Название документа: UX-Решения и Структура веб-платформы "Aqmola Connect"

Задание: Задание А, UI/UX дизайн (Разработка визуальных макетов и интерактивных прототипов веб-платформы).

Исходный файл/Прототип: [Вставьте сюда вашу ссылку на Canva]

1. Введение и Цель

Данный документ описывает решения по структуре и пользовательскому опыту (UX), принятые при разработке прототипа веб-платформы "Aqmola Connect". Цель дизайна — создать единый, чистый и интуитивно понятный хаб для IT-сообщества региона, который позволяет легко находить стартапы, специалистов и мероприятия.

2. Принципы Дизайна (UI/UX)

Для соответствия профессиональной IT-тематике были использованы следующие решения, направленные на удобство использования:

- **Стиль "Clean & Tech":** Применен чистый, светлый дизайн с минимальным использованием декоративных элементов, что повышает читаемость контента.
- **Иерархия информации:** Используется четкая типографика (размер шрифтов и жирность) для мгновенного определения важной информации (заголовки стартапов, названия мероприятий).
- **Адаптивность:** Макеты разработаны с учетом модульной структуры, что упрощает их адаптацию к мобильным устройствам (Mobile-first подход).

3. Структура и Навигационные Решения (UX Architecture)

Архитектура сайта построена вокруг четырех ключевых сущностей, требуемых ТЗ.

Раздел	UX-Решение	Обоснование
Главная (Home)	Выступает в роли "дашборда", отображая сводку (Carousel/Карусель) по каждому из основных разделов (Стартапы, Специалисты, Мероприятия).	Минимизирует количество кликов для знакомства с актуальной информацией и помогает пользователю выбрать направление.
Стартапы	Используется карточный интерфейс со строгим набором фильтров (по Отрасли, Стадии развития, Поиск).	Обеспечивает быстрое сканирование большого объема информации и эффективный поиск для инвесторов или партнеров.
Специалисты	Фильтрация по навыкам (например, Node.js, UI/UX) выведена на передний план.	Четко соответствует цели: пользователь, ищущий члена команды, должен найти его по конкретной компетенции.
Мероприятия	Применен календарный/списковый вид с четким указанием формата (Онлайн/Офлайн) и датой.	Решает проблему с регистрацией и планированием: вся важная информация (когда, где, как) доступна сразу.

4. Интерактивные Элементы (СТА и Flow)

- **Призывы к действию (СТА):** Все ключевые кнопки имеют четкое действие: "Найти команду", "Связаться с командой", "Регистрация".
- **Четкие сценарии:** Прототип позволяет пользователю пройти как минимум два ключевых сценария: 1) **Найти команду/специалиста** и 2) **Найти/зарегистрироваться на мероприятие**.

5. Заключение

Представленные UX-решения направлены на достижение максимального балла по критериям **Функциональность, UX/UI и Практическая ценность**.