

Nguyen Thanh

>_ Programmeur Informatique

📍 Toulouse, FR

✉ nmthanh99@gmail.com

☎ 06 21 61 74 81

🌐 <https://ngmthanh.github.io/Portfolio/>

📈 Compétences

HTML / CSS



C



Java



Javascript



PHP



SQL



Python



🌐 Langues

Français



Anglais



Vietnamien



🧑 Intérêts

✈ Voyages

🏋 Sports

🤝 Bénévolat



Expériences Professionnelles

"Mon web CV" [↗](#)

HTML - CSS - Javascript

📅 Juin 2020

Création de mon CV en format web, permettant de faciliter l'accessibilité aux personnes souhaitant voir mes compétences et mes expériences.
Réalisé avec les langages HTML, CSS et Javascript.

"Mon PortFolio" [↗](#)

HTML - CSS - Javascript

📅 Juin 2020

Création d'un portfolio en ligne, ayant pour but d'approfondir l'apprentissage du webdesign et de montrer mes compétences à toutes personnes consultant celui ci.
Réalisé avec les langages HTML, CSS et Javascript.

"Réseau Prévention 31"

HTML - CSS - PHP - Javascript

📅 Avril 2020 - Juin 2020

Développement du côté serveur et de plusieurs interfaces web d'un projet d'une application permettant de faciliter les communications entre les particuliers et les forces de l'ordre. Réalisé en partenariat avec la Gendarmerie Nationale.

"NeoCampus"

Java - SQL

📅 Décembre 2019 - Janvier 2020

Développement et réalisation d'une interface de messagerie ainsi qu'une interface de gestion (administrateur) permettant à des utilisateurs (étudiants) de communiquer avec des professeurs via une base de données locale.

"VietFood Toulouse" [↗](#)

Site web Wix

📅 Avril 2019

Création d'un site web de vente de produits alimentaires vietnamiens.
Développé entièrement avec le site web en ligne WIX.
<https://vietfoodtlse.wixsite.com/thucphamviet>



Formations

Université Toulouse 3 - Paul Sabatier, FR

📅 2020 - Maintenant

Master IHM (Interaction Hommes Machines)

Université Toulouse 3 - Paul Sabatier, FR

📅 2017 - 2020

Licence Informatique

Lycée Pierre-Paul Riquet, Saint-Orens de Gameville, FR

📅 2017

Baccalauréat S, Sciences de l'ingénieur, option Informatique Sciences du Numérique