Họ và tên: Ngô Trung Kiên

MSV: 201200188 Lóp: CNTT2-K61

Báo cáo

- 1. Tìm hiểu và viết báo cáo về các vấn đề:
 - Các dạng layout trên android
 - o LinearLayout:
 - Linear có nghĩa là tuần tự
 - Các view được xếp tuần tự hết view nọ đến view kia, theo chiều ngang hay chiều dọc được xác định bởi thuộc tính android:orientation nhận giá tri
 - horizontal chiều ngang
 - vertical chiều doc
 - 1 số các thuộc tính của LinearLayout.
 - android:baselineAligned: Ngầm định là true, các view được căn lề theo text baseline.
 - android:divider: Thiết lập phân cách giữa các view.
 - android:gravity: chỉ định LinearLayout căn lề đối với các view chứa trong nó. Giá trị có thể thiết lập là "center" nếu muốn căn giữa, "left" nếu muốn căn trái, "right" nếu muốn căn phải
 - Có thể lồng nhiều Layout để xây dựng các Layout phức tạp
 - Thông thường sử dụng cho form nhỏ
 - LinearLayout lồng nhau là một cách để dễ dàng tạo các giao diện chung
 - Chú ý: nếu lồng nhau mà số cấp lớn hơn hoặc bằng 5 sẽ làm cho việc tải giao diện chậm hơn
 - Layout weight
 - Trọng lượng cho phép tạo LinearLayout với cỡ cân đối
 - Default = 0 không gian tối thiểu để hiển thị tất cả nội dung.
 - ConstraintLayout: Ràng buộc giữa các view. chọn điểm neo để ràng ràng buộc với các view khác hoặc layout.
 - Là một android.view.ViewGroup cho phép định vị và đặt kích thước cho các view một cách linh hoạt.
 - Một số ràng buộc hay được sử dụng trong ConstrainLayout.
 - Relative positioning: định vị tương đối.
 - Margins: căn lề hay khoảng cách với các view khác
 - Centering positioning: căn lè trung tâm
 - Circular positioning
 - Visibility behavior: các hình thức hiển thị
 - Dimension constraints: các ràng buộc tự động chia khoảng cách
 - Chains

- Virtual Helpers objects
- Optimizer.
- o RelativeLayout.
 - RelativeLayout cho phép sắp xếp các control theo vị trí tương đối giữa các control khác trên giao diện (kể cả control chứa nó).
 - Thường ta sẽ dựa vào Id của các control khác để sắp xếp theo vị trí tương
 đối
 - Do đó khi làm RelativeLayout phải chú ý là đặt Id control cho chuẩn xác, nếu sau khi Layout xong mà lại đổi Id của các control thì giao diện sẽ bị xáo trộn (do đó nếu đổi ID thì phải đổi luôn các tham chiếu khác sao cho khớp với Id mới đổi).
 - Một số thuộc tính sắp xếp widget với layout chứa nó:
 - android:layout_alignParentTop: chỉ ra rằng widget phải được đặt ở đầu của layout mà nó nằm.
 - android:layout_alignParentBottom đặt ở dưới cùng
 - android:layout_alignParentLeft đặt ở bên trái
 - android:layout_alignParentRight: đặt ở bên phải
 - android:layout_centerInParent : đặt ở trung tâm
 - android:layout_centerHorizontal: đặt ở trung tâm theo chiều ngang
 - android:layout_centerVertical: đặt ở trung tâm theo chiều dọc
 - android:layout_above chỉ ra rằng widget phải được đặt ở trên của widget tham chiếu.
 - android:layout_below chỉ ra rằng widget phải được đặt ở dưới của widget tham chiếu.
 - android:layout_toLeftOf chỉ ra rằng widget phải được đặt ở bên trái của widget tham chiếu.
 - android:layout_toRightOf chỉ ra rằng widget phải được đặt ở bên phải của widget tham chiếu.
 - android:layout_alignTop: làm cho top của widget này căn bằng với top của widget tham chiếu
 - android:layout_alignBottom làm cho cạnh dưới của widget này căn bằng với cạnh dưới của widget tham chiếu
 - android:layout_alignLeft làm cho cạnh trái của widget này căn bằng với cạnh trái của widget tham chiếu
 - android:layout_alignRight làm cho cạnh phải của widget này căn bằng với cạnh phải của widget tham chiếu
- Thiết lập kích thước cho các view, các đơn vi đo kích thước
 - o Kích thước của View được xác định bởi thuộc tính layout_width và layout_height
 - Hai thuộc tính này luôn luôn được thiết lập cho View
 - Các giá trị có thể thiết lập cho thuộc tính xác định kích thước của View gồm:
 - wrap_content: vừa đủ để hiển thị dữ liệu

- match_parent: bằng kích thước của parent.
- o Các đơn vị đo:
 - Px, dp, dip, sp, dpi.
- Font chữ: kiểu, màu, cỡ
 - o Font chữ: chỉnh sửa bằng thuộc tính fontFamily.
 - O Kiểu: chỉnh sửa bằng thuộc tính textStyle.
 - Màu: chỉnh sửa bằng textColor.
 - o Cỡ: chỉnh sửa bằng textSize.
- Căn lề cho nội dung trong view
 - Xác định khoảng cách tương đối giữa các view
 - Đơn vị tính có thể là:
 - in: inches, 1 in = 2.54 cm
 - px: pixel
 - dp: density-independent pixel, 1 dp bằng 1 cell trong màn hình 160 dpi (dot per inch)
 - Một số ràng buộc margin
 - android:layout_marginStart
 - android:layout_marginEnd
 - android:layout_marginLeft
 - android:layout_marginTop
 - android:layout_marginRight
 - android:layout_marginBottom
- Viền, nền
 - Viền: custom
 - Tạo tệp đuôi là: xml.
 - Đặt tệp này vào res / drawables.xml.
 - Chèn mã:

- Bước 4: Sử dụng mã "android: background =" @ drawable / tên tệp".
- o Nền: Chỉnh sửa trong background bằng cách chọn màu: HEX, RGB, Red,...
- Bắt sư kiên cho view

- o tham chiều
 - Khái báo object
 - Gọi hàm findViewById. với tham số đầu vào là id của view.
- Tùy biến:
 - Muốn đọc các attr thì dùng getter.
 - Muốn thiết lập thuộc tính thì dùng setter.
 - Muốn bắt event thì thêm listener.
- 2. Xây dựng giao diện.
 - Hiển thị giao diện:

```
<EditText
android:id="@+id/etPhoneNumber"
android:layout_width="386dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:backgroundTint="#009688"
android:ems="10"
android:inputType="textPersonName"
android:textColor="@color/white"
android:textSize="20sp"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/etFullname" />

ditText

android:id="@+id/etFullname"
android:layout_marginTop="16dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:layout_marginTop="16dp"
android:hint="Ho va ten"
android:hint="Ho va ten"
android:textColor="@color/white"
android:textColor="@color/white"
android:textSize="20sp"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />
```

+ Tạo EditText họ và tên, số điện thoại có id là etFullname, etPhoneNumber...

```
<RadioGroup
   android:layout_width="313dp"
   android:layout_height="55dp"
   android:layout_marginTop="4dp"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/etPhoneNumber">
   <RadioButton
       android:layout_width="120dp"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Nam" />
   <RadioButton
       android:layout_width="117dp"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:text="Nữ" />
</RadioGroup>
```

+ Tạo radioButton để chọn giới tính.

```
android:layout_width="291dp'
   android:layout_height="46dp
   android:layout_marginTop="12dp"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent'
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/imageView" />
<ImageView
   android:layout_width="109dp'
   android:layout_height="82dp'
   android:layout_marginTop="12dp"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent'
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/idRadioGroup"
   app:srcCompat="@android:drawable/btn_star_big_on" />
   android:layout_height="284dp"
   android:layout_marginTop="8dp'
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/btnSubmit"
   tools:layout_editor_absoluteX="0dp" />
```

- + Tao ImageView.
- + Tạo Spinner để chọn quê quán.
- + Tạo ListView hiển thị sau khi add 1 sinh viên.

```
<Button

android:id="@+id/btnSubmit"

android:layout_width="188dp"
android:layout_height="62dp"
android:layout_marginTop="8dp"
android:backgroundTint="#009688"
android:text="Add"
android:textSize="20sp"
app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
app:layout_constraintHorizontal_bias="0.497"
app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/idHometown" />
```

+ Tạo button có id là btnSubmit, có Text là Add.

+ Kết quả giao diện:



- Tạo spinner nhập quê quán
 - + Code, giải thích:

```
// tạo queQuan để chọn quê quán
String[] queQuan = { "Quê quán" , "Hà Nội" , "Nam Định", "Hà Nam", "Phú Thọ","Ninh Bình", "Thái Bình","Thái Nguyên" };
```

```
@Override
public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int position, long id) {
   hometown= "";
   // lấy đc quê quán được chọn
   hometown += queQuan[position];
}
```

Giới tính chỉ được chọn 1 trong 2 và lấy được giá trị được chọn:

```
radio button

// on below line we are initializing our variables.
radioGrp = findViewById(R.id.idRadioGroup);

radioGrp.setOnCheckedChangeListener(new RadioGroup.OnCheckedChangeListener() {
    @Override
    public void onCheckedChanged(RadioGroup group, int checkedId) {
        // lấy đc radioButton đc chọn
        RadioButton radioButton = group.findViewById(checkedId);
        sex = "";
        // gán giá trị đc chọn cho biến sex
        sex+= radioButton.getText();
    }
});
```

+ KQ:



- Hiển thị một số dữ liệu mẫu fix sẵn cho listview.
 - + Code, giải thích, KQ:

```
List<String> results = new ArrayList<>();
     lv = findViewById(R.id.lvInfo);
     showList(lv);
    public void showList(ListView lv) {
                 = new ArrayAdapter<String>(
                 androidx.appcompat.R.layout.support_simple_spinner_dropdown_item,
        lv.setAdapter(arr);
demo
Họ và tên
Số điện thoại
   Nam
               ○ Nữ
    Thái Bình
                ADD
Ngô Trung Kiên - 02472342342 - Nam - Nam Định
```

- Nhấn nút Add sẽ tạo thêm 1 phần tử cho listview từ các view ở trên.

+ Code, Giải thích:

```
// dùng regex check xem có đúng định dạng số điện thoại không
public static boolean isNumeric(String str) {
    return str.matches( regex: "(84|0[3|5|7|8|9])+([0-9]{8})\\b");
}
```

```
String result = "";
String sex = "";
String hometown = "";
RadioGroup radioGrp;
EditText etFullname;
EditText etPhoneNumber;
Button btnSubmit;
```

```
// tìm btn có id là btnSubmit
btnSubmit = findViewById(R.id.btnSubmit);
// lång nghe sự kiện click
btnSubmit.setOnClickListener(this);
```

```
@Override
public void onclick(View view) {

public void view view view vie
```

```
//check nốu giới tinh ko do chọn thi báo cho user
if(sex.length()==0){
    Toast.mokeText( context MainActivity.this, lext "Siới tinh chưa chọn. Mới bạn chọn lại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    return;
}

//check nốu quê guán ko do chọn thi báo cho user
if(hometown.equals("quê guán")){
    Toast.mokeText( context MainActivity.this, lext "Quê guán chưa chọn. Mới bạn chọn lại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    return;
}

// thôn mãn hết dk thi gán hết vào string result là biến ở trên
    result == etPhoneNumber.getText() + " - ";;
    result == etPhoneNumber.getText() + " - ";;
    result == sex + " - ";
    result == sex + " - ";
    result == hometown;
    // sau dò add vào arrayList là biến trên
    results.add(result);
    // gọi lại hàn showList dế add vào listView và show ra mân hình
showList(lv);
// spi lại hàn showList dế add vào listView và show ra mân hình
showList(lv);
// spi lại hàn showList de add vào listView và show ra mân hình
showList(lv);
// shong báo add thành công
Toast.mokeText( context MainActivity.this, lext "Bạn đã add thành công.", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    break;
    default:
    throw new IllegalStateException("Unexpected value: " + view.getId());
}
}
```

+ KQ:

