

Sinh viên:

Tên: Lê Văn Mạnh

Sdt: 01658959885

Lớp: KS2-K37

Tên: Ngô Mạnh Thắng

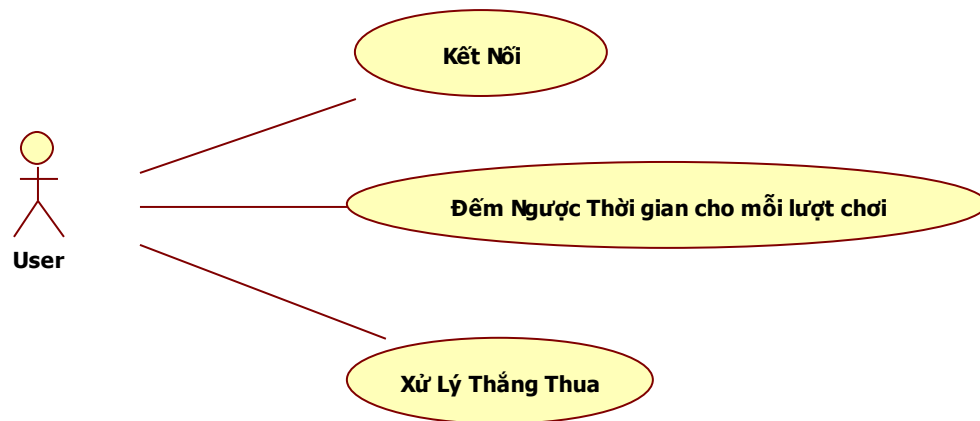
Sdt:

Lớp: KS2-K37

XÂY DỰNG GAME CARO QUA MẠNG LAN

(thời gian thực hiện: 14/04 – 18/5)

1. Sơ đồ user case

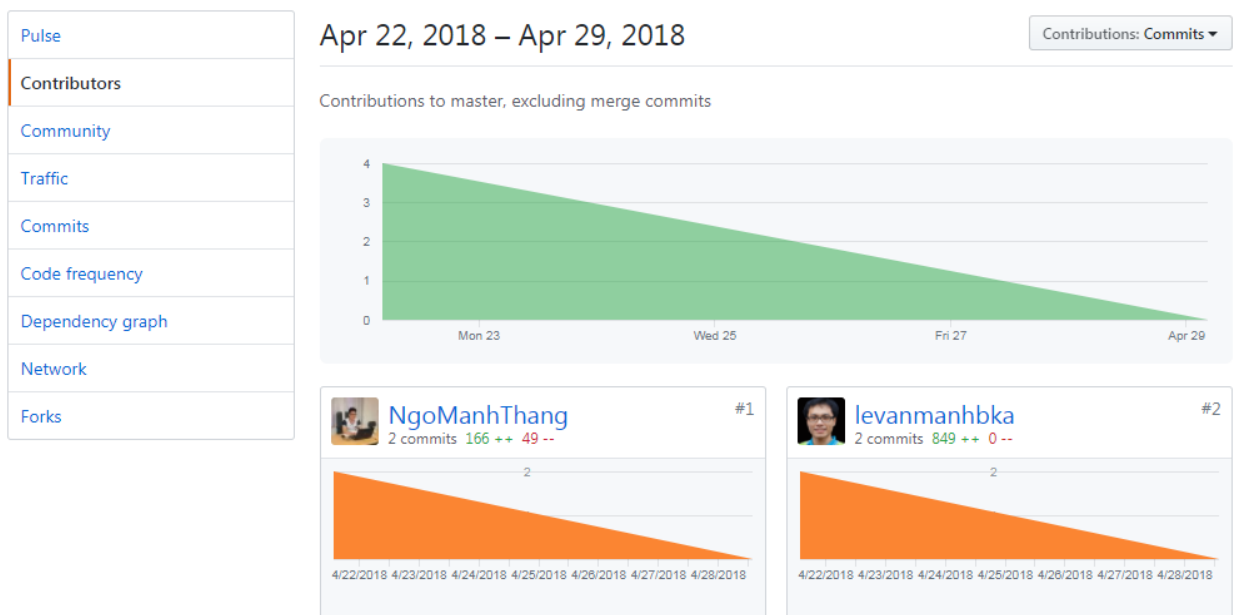


2. Sơ đồ hệ thống

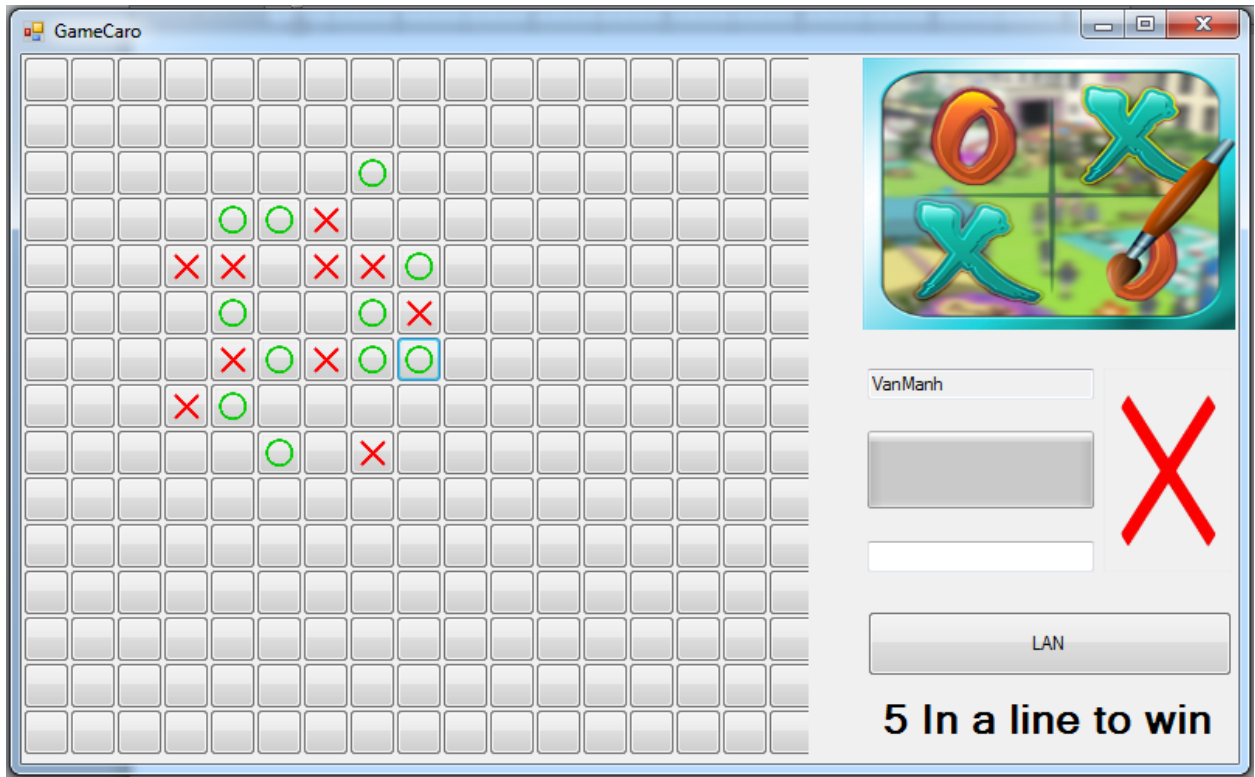


Báo Cáo Tiến Độ Tuần 1

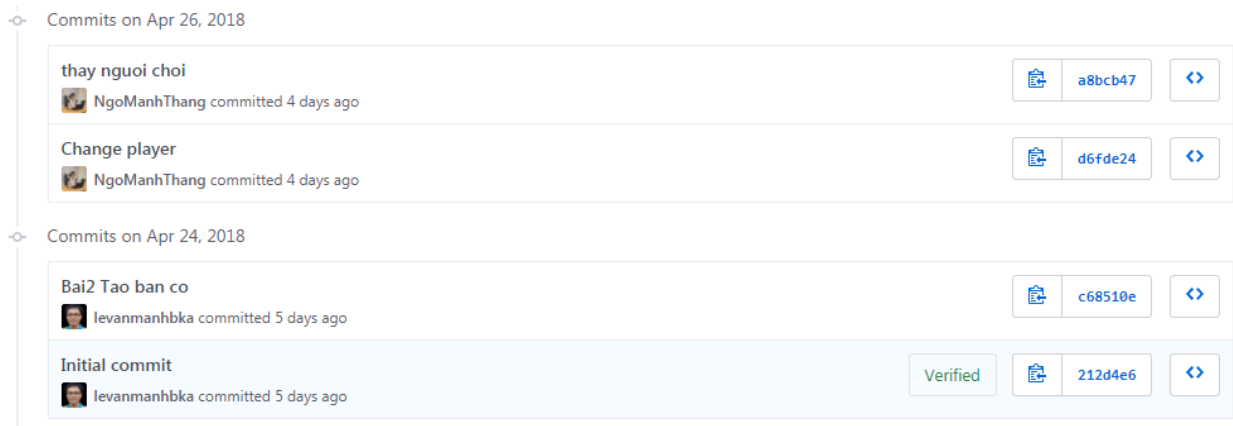
1. Hình thức làm việc: Làm việc theo nhóm hai thành viên
2. Tài liệu tham khảo:
<https://www.youtube.com/watch?v=qC6yrukIqQU&list=PL33lvabfss1yCEzvLvt8jD4daqpejzwN>
3. Quản lý source code: <https://github.com/levanmanhbka/GameCaro.git>



4. Chương trình đang thực hiện



5. Tính năng hiện có:

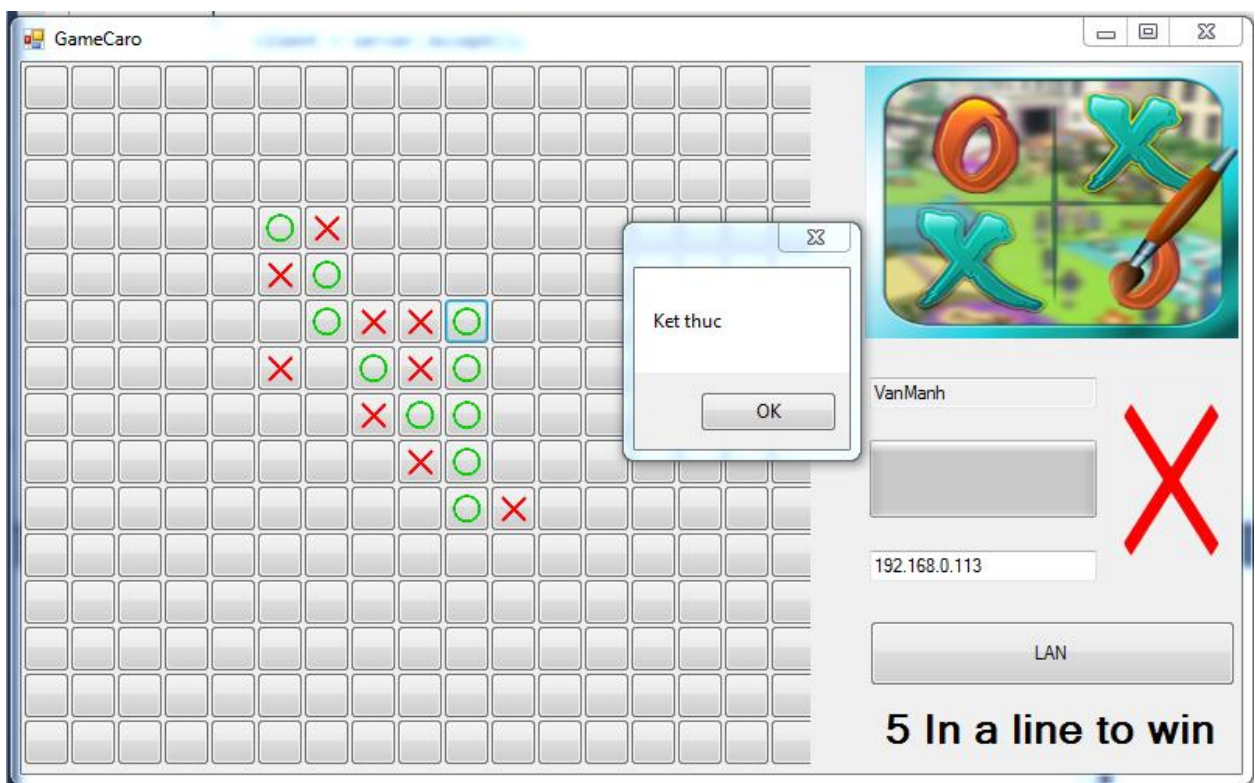


Báo Tiến Độ Tuần 2

1. Tính năng bổ xung

- + Xử lý thắng thua: Người chơi thắng khi đủ 5 quân thắng hàng ngang, dọc, chéo (Lê Văn Mạnh)
- + Đếm ngược thời gian: Mỗi lượt chơi sẽ chỉ được phép thực hiện trong một khoảng thời gian cho trước, vượt quá sẽ bị xử thua

2. Giao diện chương trình



3. Source code:

<https://github.com/levanmanhbka/GameCaro.git>